Gruppo Editoriale JCE

Free SOFTWARE
COMPUTER MAGAZINE

PER Macintosh®

Supplemento ad Applicando n° 80 Ottobre 1991

535 Free Stackware per tutti anche in Italiano:

- Dalla contabilità alla gestione di magazzino
- Dagli indirizzi alla fatturazione
- Dall'animazione alla grafica
- Dalle diete all'astrologia

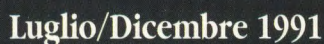
557 Free Software

- 140 Font
- 130 Utility
- 100 Desk Accessory
- 100 Programmi di Disegno / Grafica / 3D

67 Programmi da Applicando

1.159 Novità al vostro servizio

Guida alle applicazioni Macintosh®

Luglio/Dicembre 1991

Oltre 600 pagine riccamente illustrate a sole L. 20.000

by Alberto Mayer

La ***Guida alle Applicazioni Macintosh*** ha raggiunto autorevolezza e completezza tanto da imporsi come strumento ideale per chi acquista prodotti terze parti e vuole conoscere il mercato dell'offerta nazionale di tutti i prodotti add-on per Macintosh. Nelle sue seicento (600) pagine raggruppa tutto il software e l'hardware più qualificato che gravita intorno al mondo Macintosh.

I prodotti vengono raggruppati in dieci grandi aree di interesse applicativo.

A ogni prodotto viene dedicata una pagina intera descrittiva comprendente le caratteristiche, i prezzi, le configurazioni e gli indirizzi completi di distributori e produttori.

Il *Gruppo Editoriale Jce* offre a tutti coloro che non possono rinunciare ad averne almeno una copia, l'opportunità di acquistare la ***Guida alle Applicazioni Macintosh*** edizione Estate 1991 utilizzando il coupon di questa pagina.

Compilare, ritagliare e spedire a: ***Gruppo Editoriale Jce*****, via Ferri 6, 20092 Cinisello Balsamo (Mi)**

Sì! Prenoto n° .... copie della *Guida alle Applicazioni Macintosh* a Lire 20.000 cad. alle condizioni sotto esposte

Cognome .... Nome ....

Via .... n. .... Telefono ....

CAP .... Città .... Prov. ....

Scelgo la seguente formula di pagamento:

- ❑ allego assegno di L. .... non trasferibile intestato a: Gruppo Editoriale JCE.
- ❑ allego ricevuta di versamento di L. .... sul cc/p n. 351205 intestato a: Gruppo Editoriale JCE, via Ferri 6, 20092 Cinisello Balsamo.
- ❑ pago fin d'ora l'importo di L. .... con la mia carta di credito, sono accettate Bank Americard-Visa, American Express.

VISA ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐ scadenza ....

AMERICAN EXPRESS ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐ scadenza ....

Nome e indirizzo dell'intestatario:

Cognome .... Nome ....

Via .... n. .... Telefono ....

CAP .... Città .... Prov. ....

Data .... Firma ....

Per quantitativi superiori alla singola unità telefonare al n°66025337.

Non si rilasciano fatture per importi inferiori a L. 100.000

Editoriale

UNA RIVISTA PER TUTTI NOI

Macintosh è stato definito, fin dalla sua origine, il computer per "il resto di noi". Si tratta insomma di una macchina che ha sempre rispettato la filosofia che caratterizzò la Apple Computer fin dalle origini, in un garage della californiana Cupertino.
Ma un computer, si sa, per quanta tecnologia contenga in quei pochi centimetri quadrati di silicio che costituiscono il suo cervello e la sua memoria, non è altro che una macchina che, senza quelle particolari istruzioni definite con il nome di "programma", non è in grado di fare assolutamente nulla.
In commercio esistono centinaia di programmi, molto complessi, che sono in grado di far svolgere a Mac i compiti più diversi.
Ma esistono anche un gran numero di piccole applicazioni che, pur non potendo competere con il software commerciale per quanto riguarda la completezza, si rivolgono a delle esigenze specifiche o sono in grado di migliorare la qualità del rapporto con il nostro computer nella vita di tutti i giorni, rendendo la sua "personalità" più vicina alla nostra. E sono proprio questi i programmi che sono catalogati nel ***Freesoftware per Mac****.*
Macintosh ha inoltre la fortuna di essere dotato, fin dal suo acquisto, di una applicazione che sviluppa al massimo grado le caratteristiche di facilità d'uso e di "universalità" tipiche del personal Apple: HyperCard. Molte persone, tra cui anche diversi italiani, si sono divertite a realizzare stack di HyperCard ("divertite" è il termine giusto: provateci anche voi!) che hanno trovato posto in queste pagine. La qualità grafica e funzionale del ***Freestackware*** *vi sorprenderà!*
Infine, una parte di Freesoftware per Mac è dedicata anche ai dischetti che contengono ***i programmi di Applicando****.*
Si tratta di applicazioni che non possono essere definite freesoftware o freestackware e di cui la Rivista ha trattato ampiamente, pubblicando anche il listato. Sono programmi e stack di dimensioni limitate, ideali, anche grazie all'esauriente descrizione contenuta nel corrispettivo numero di Applicando, per chi intende imparare a programmare.

Franco Sarcina

Responsabile di prodotto: Sergio Sironi

Direttore editoriale area informatica: Renato Gelforte

Segretaria di redazione: Alessandra Marini

Redazione: Paolo Galli, Fausto Gimondi, Franco Sarcina

Grafico: Adriano Barcella (impaginazione Dtp Macintosh e PageMaker 4.0)

Collaboratori:
Marco Bondi, Geraldine Dal Zennaro, Mario Di Floriano,

Direzione, redazione:
Via Ferri, 6 - 20092 Cinisello Balsamo (Mi)
Tel. 02/660251 - Telex 352376 JCE MIL I -
Telefax 02/6127620

APPLICANDO - La rivista per Macintosh®
Applicando è un giornale indipendente non affiliato in nessun modo ad Apple Computer.
Macintosh, Mac e il logo Apple sono marchi registrati. L'uso del nome Macintosh nel sottotitolo della rivista è autorizzato da Apple Computer SpA. Tutti gli altri marchi registrati o TradeMark di Apple Computer nominati, sono di proprietà della stessa e le citazioni hanno soltanto natura giornalistica e di informazione
Rivista mensile, 10 numeri anno
una copia L. 8000 - numero arretrato: L. 16.000

Abbonamenti: annuale L. 77.000 - estero L. 154.000
Le richieste di informazioni sugli abbonamenti in corso si ricevono per telefono tutti i giorni lavorativi dalle 9 alle 12.
Tel. 02/66025311 - 66025338
I versamenti vanno indirizzati a: Gruppo Editoriale Jce, via Ferri, 6 - 20092 Cinisello Balsamo (Mi), mediante l'emissione di assegno circolare, cartolina, vaglia o utilizzando il c/c postale numero 351205. Per cambi di indirizzo allegare alla comunicazione l'importo di L.3.000 anche in francobolli e indicare assieme al nuovo anche il vecchio indirizzo

Spedizione: Abb. post. Gruppo III/70

Registrazione:
Tribunale di Monza n. 678 del 28/11/88 Copyright:
Gruppo Editoriale Jce S. r.l.

Stampa: GEMM Grafica srl - Paderno Dugnano (Mi)

Diffusione: A.&G. Marco - Milano.

Proprietario: Gruppo Editoriale JCE srl
Sede legale, Amministrazione Via Ferri, 6 - 20092 Cinisello Balsamo (Mi)
Tel. 02/660251 - Telex 352376 JCE MIL I - Telefax 02/6127620

Direttore responsabile: Jacopo Castelfranchi

Direzione Amministrativa: Walter Buzzavo

Direzione artistica: Studio Tre Esse: Studio Sergio Sironi

Responsabile Dtp: Adelio Barcella

Responsabile commerciale: Ninfa Corrao

Pubblicità
Via Ferri, 6 - 20092 Cinisello Balsamo (Mi) -
Tel. 02/66025.1 Telex 352376 JCEMIL I Telefax 02/6127620 66100353

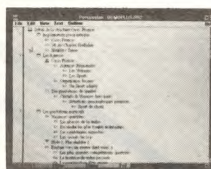
Concessionaria esclusiva per Roma, Lazio e centro-sud
UNION MEDIA srl - Via C. Fracassini, 18 - 00198 Roma
Tel. 06/3215434 (13 linee R.A.) • Telex 630206 UNION I •
Telefax 06/3215678

Associato al
Sommario

Macintosh & Windows

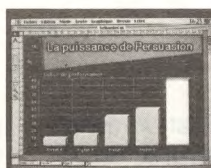
ALDUS PERSUASION

TRE MINUTI PER CONVINCERE

La riunione si terrà tra meno di un'ora e le ultime cifre tardano ad arrivare...? Avete una chanche: Aldus Persuasion, il miglior strumento di presentazione, quando il vostro obiettivo è convincere. All'ora X la vostra presentazione sarà pronta, accurata ed efficace.

Organizzate le vostre idee...

Raccogliete le vostre idee in modo semplice, come quando le scrivete di getto sulla carta; in qualsiasi momento potete riordinarle, organizzarle, modificarle e chiarirle. Le funzioni di trattamento testi di Aldus Persuasion sono fatte apposta per aiutarvi.

Scegliete un modello...

Fra i 36 "AutoTemplate" disponibili, potete scegliere quello più adatto oppure crearne uno vostro. Persuasion trasforma automaticamente le vostre idee in presentazioni di qualità professionale. Un cambiamento all'ultimo minuto? Testo e visual sono collegati in modo dinamico e vengono aggiornati istantaneamente. Vi serve un grafico, un organigramma, un'illustrazione? Con Persuasion potete integrarli o realizzarli in qualsiasi momento.

Realizzate la vostra presentazione...

Potete organizzare le vostre presentazioni con la funzione di "preview" delle diapositive su schermo. E produrre contemporaneamente note dei relatori, duplicati per il pubblico, quindi i vostri lucidi su stampante in bianco e nero. Potete anche produrli a colori, realizzarne diapositive (24x36), oppure effettuare la presentazione su schermo con effetti speciali per la successione delle immagini.

Aldus® Persuasion™ 2.0

Personal creativity

ALDUS®

INVIA QUESTA PAGINA PER FAX AL NUMERO 02/5468757

Vorrei ricevere documentazione relativa a Aldus Persuasion

☐ versione Macintosh ☐ versione Windows ☐ Utilizzo già Persuasion

COGNOME ____ NOME ____ TEL-FAX ____

AZIENDA ____ FUNZIONI SVOLTE ____

VIA ____ CAP ____ CITTÀ ____

OPPURE RITAGLIA E SPEDISCI QUESTO COUPON A: IMAGE TIME VIA ARCHIMEDE, 10 - 20129 MILANO

APPLI MAC

Questo programma è disponibile su dischetto. L'elenco, i prezzi e le modalità d'ordine di questo e degli altri dischetti disponibili sono riportati in altre pagine di questa rivista.

MAC MEMORANDA

Il dischetto qui recensito contiene un buon numero di stack che servono per la creazione di agende personalizzate, utili per ricordare i propri appuntamenti, e alcune rubriche telefoniche.

di Geraldine Dal Zennaro

Gli stack presentati in questo articolo, contenuti nel dischetto Cod. 6094, sono dedicati a tutti coloro che non hanno ancora scelto una propria agenda elettronica. Vi presentiamo infatti una serie di agende che vanno da quella più generica a quella specifica per la propria casa. I più esperti coglieranno sicuramente l'occasione per estrarre alcune peculiarità da queste agende, al fine di crearne una particolarmente adatta alle proprie esigenze. Infine vi presentiamo uno stack per la generazione di report di stack.

DAY TIMER

Day Timer è costituito da una collezione di tre stack: Day Timer stesso, Do List e Calendar.
Quando si lancia Day Timer per la prima volta, occorre aprire la finestra comandi e introdurre "extend". Così facendo Day Timer creerà una serie di schede per i tre mesi successivi a partire dalla data attuale. Day Timer si aprirà sempre alla data corrente. Per andare a una data futura, basta sfogliare l'agenda facendo clic con il mouse nell'angolo in alto a destra della stessa; per tornare indietro si faccia invece la stessa operazione sull'angolo in alto a sinistra. Le pagine dell'agenda Day Timer continueranno a sfogliare fintantoché il pulsante del mouse sarà tenuto premuto. Ogni pagina è costituita da tre campi di tipo testo: uno per gli appuntamenti, uno per le "cose da fare", mentre l'ultimo rappresenta il programma della giornata suddiviso in ore. Ci sono inoltre due altre icone. L'icona freccia-scheda porterà direttamente alla data del giorno da voi scelto, mentre l'icona "Today" riporterà alla data corrente.
La lista "do" e il calendario sono memorizzati separatamente dal data book per una ragione precisa; quando ci si trova alla fine dello stack, si scelga "New Stack" dal menù File. Una volta creato il nuovo stack, la routine extend verrà automaticamente richiamata; si registri quindi il libro vecchio su un floppy disk come registrazione permanente. Fare un file dal libro vecchio non procurerà, in questo modo, danni alla lista "do" o al calendario.
La prima scheda di Day Timer visualizza una pagina d'agenda (**figura 1**) nella quale si potranno annotare o visionare quali siano gli impegni della giornata. Sono inoltre presenti, in basso a sinistra, delle icone-pulsanti: Home, Today, Schedario, Address, Memo e Calendar.

HOUSEHOLD4

HouseHold4 è praticamente un'agenda computerizzata a uso domestico. La prima scheda visualizza perciò una specie di cartella-archivio a quattro fogli mobili da cui si possono scegliere, a turno, le schede "Service", "Inventory", "Accounts" e "Misc.".
Facendo clic su "Service" apparirà una videata in cui si potranno riportare dati utili riguardanti la propria autovettura (quando sia stato effettuato l'ultimo cambio dell'olio, per esempio, a quale chilometraggio e con che spesa); sotto "Inventory" si potranno riportare gli acquisti fatti; in "Personal Accounts" (**figura 2**) le operazioni bancarie; infine, facendo clic su "Misc." si otterranno variegate informazioni: dalla videata riportante i diversi fusi orari dei vari stati degli Usa alla scheda riportante la lista delle spese, alla lista in cui sono elencati i più importanti numeri telefonici: per esempio Polizia e Vigili del Fuoco; in questa scheda è inoltre presente l'icona di un telefono, che

permette, se si possiede un modem, di effettuare direttamente le chiamate.

MONTH AT A GLANCE

Anche questo stack rappresenta un'agenda computerizzata. Nella prima scheda (**figura 3**) apparirà una videata riportante delle icone-pulsanti e cioè: in alto a destra un pulsante informativo, tramite il quale lo stack genererà un calendario mensile che può essere stampato su un foglio di carta. In basso a sinistra, l'icona rappresentata da un punto di domanda spiegherà la funzione degli altri pulsanti e cioè: "Create New Month" e "Delete Month" che vi chiederanno entrambi il mese e l'anno da voi scelti; poi si potranno creare o cancellare le schede Calendario per quel mese. Facendo clic sul pulsante "Create New Month" verrà visualizzata una scheda elencante i 12 mesi dell'anno; bisognerà quindi selezionarne uno e introdurre l'anno; comparirà quindi una "foglio d'agenda" riportante i giorni della settimana del mese e anno selezionati e due frecce-pulsanti posti nella parte alta dello schermo, per portarsi rispettivamente in avanti nella videata (e fare inoltre comparire i numeri dei giorni della settimana) o per tornare alla prima scheda.

Nella parte bassa dello schermo, invece, una volta premuta con il mouse la freccia destra, compariranno delle icone-pulsanti.

L'icona raffigurata da una lente d'ingrandimento ricercherà le parole o i caratteri richiesti in tutte le schede; una volta che la stringa impostata è stata ritrovata, premendo Return sarà possibile trovare altre eventuali occorrenze. L'icona raffigurante una stampante verrà utilizzata per stampare un mese su foglio; mentre l'icona rappresentante la videata iniziale riporterà al menù principale (la prima scheda dello stack).

"Enter Data for Latest Month" è un pulsante che vi porterà alla scheda dell'ultimo mese creato presente nello stack; "Go To Month" porta alle Schede Calendario del mese e anno selezionato; "Sort Months" ordinerà cronologicamente le Schede Calendario per mese e anno; il pulsante "Quit", infine, serve per uscire dal programma.

Figura 1. Una pagina dell'agenda "Day Timer"

TELEPHONE LOG

Questo stack costituisce un'utile agenda telefonica computerizzata.

Ogni scheda è costituita da un foglio di tale agenda nella quale riportare i dati inerenti alle telefonate fatte o che si vogliono fare, e che quindi visualizza la data, il numero telefonico, l'ora della telefonata, nonché la sua durata e il nome della persona chiamata, mentre potranno essere annotati anche dei commenti. Le frecce della parte bassa dello schermo servono per spostarsi in avanti o indietro fra le schede in cui si saranno annotati i nomi e i numeri telefonici dei propri conoscenti.

Facendo clic sull'icona raffigurata da un telefono si potranno effettuare direttamente le chiamate, sempre che si possegga un modem.

TO DO

Questo semplice stack vi consentirà di pianificare i vostri impegni o meglio di tenere sotto controllo le "cose da fare". All'interno dello stack (**figura 4**) vi sono due campi, uno in cui vanno inserite le cose da fare e uno in cui le "cose da fare", una volta fatte (scusate il gioco di parole) vengono messe. L'utilizzo di questo stack è molto semplice: basta infatti inserire nel campo "To Do" (da fare) gli impegni e, a mano a mano che vengono eseguiti, fare clic con il mouse sulla freccia a fianco di questi, che "magicamente" passeranno nella lista delle cose fatte ("Done").

Ogni giorno verrà visualizzata una scheda della giornata e nel campo "To Do" corrente verranno riportati tutti gli impegni che non sono ancora stati svolti.

REPORT FIND

Questo stack è la sesta edizione di una lunga serie di stackware Idiot's Proof. Una delle limitazioni di HyperCard 1.X è quella di non essere in grado di stampare report di una certa complessità o solo il contenuto di schede particolari. Questo stack vi consentirà di selezionare uno stack, trovare certe schede, stamparle oppure farne un report. Report Find farà ciò creando un nuovo stack, al quale voi darete un nome, basato sul comando Find che voi specificherete. Potrete poi stam-

Figura 2. Stack HouseHold4: la scheda per la gestione dei conti di casa

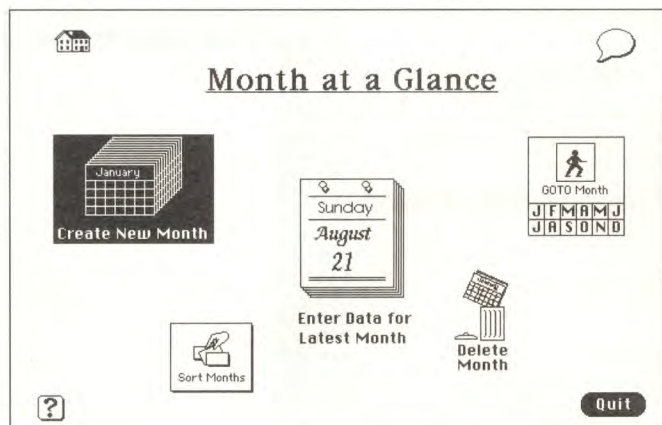



Figura 3.
La prima scheda di "Month at a glance", lo stack per la creazione di un calendario-agenda mensile

Figura 4.
La scheda con i due campi che conterranno le "cose da fare" e quelle "fatte" all'interno dello stack To Do

pare report, schede o file di testo dal nuovo stack. Il programma, inoltre, funzionerà al meglio se terrete i vostri stack in una cartella chiamata HyperCard Stacks, poiché è da qui che HyperCard inizia la sua ricerca. Vi raccomandiamo anche di utilizzare negli stack da voi creati, quando ciò sia possibile, campi di background piuttosto che campi di tipo scheda.
Una volta lanciato Report Find basterà fare clic sul pulsante numero 1, "Report Find" (**figura 5**). Verrà così chiesto il nome dello stack di cui si vuole ottenere il report, ciò che si vuole trovare e il nome del nuovo stack che si intende creare. Se lo stack interessato non si trova nella stessa cartella dello stack Report Find, verrà visualizzata la finestra getfile standard. Si potrà specificare più di una parola di testo lasciando uno spazio tra ogni parola. Comunque non si può effettuare una ricerca in campi specifici, perché lo stack effettua già una ricerca in tutti i campi. Successivamente verrà richiesto il nome del nuovo stack che si vuole creare. Nel fare ciò, ovviamente, bisognerà introdurre un nome che non sia presente nella lista dei propri stack.
Naturalmente il tempo che il programma impiegherà a svolgere la richiesta è correlato alla dimensione dei vostri stack e al numero di record selezionati. Quando il programma avrà terminato la ricerca, HyperCard emetterà un beep, e la finestra comandi mostrerà quante schede siano state immesse nel nuovo stack. Premendo il secondo pulsante, "PrintFind", si ottiene una stampa dei report o delle schede; le opzioni di formattazione disponibili sono numerose. Questa è un'area dalla quale, usando campi background piuttosto che campi-scheda, si ottiene un maggiore controllo della formattazione.
Se si desidera portarsi nello stack nuovo per revisionarlo prima di stamparlo, bisognerà selezionare il pulsante "GoNewStack". Il pulsante "ExportText", serve invece per esportare le proprie informazioni a un foglio elettronico o a un database. HyperCard creerà un file di testo con un Tab tra ogni campo e un Return alla fine di ogni record. Si potrà dare un nome a scelta al file di testo o selezionare automaticamente il nome di default dello stack, aggiungendo "text" dopo il nome stesso. Una volta che la procedura ExportText è completata, apparirà un campo che visualizzerà il file di testo appena creato. A questo punto, il file di testo può essere letto usando il pulsante "ReadText" di questo stack, un reader di testo quale MiniWriter o un word processor. Il pulsante "Launch" chiederà l'allocazione di un'applicazione, per esempio MacWrite o Excel, e aprirà tale applicazione direttamente da HyperCard. Uscendo dall'applicazione si ritornerà allo stack Find Report. Ancora, se si vogliono esportare tutte le informazioni in uno stack senza passare per Find, si utilizzi il pulsante "ExportAllFiles", che funziona, così come il pulsante "ExportText", senza compiere prima la ricerca.

Figura 5.
ReportFind Stack consente di analizzare e creare dettagliati report di altri stack

Se siete interessati a questo prodotto compilate e spedite il coupon al seguente indirizzo

ABACUS S.r.l.
via Cassoli n°34/36
C.A.P. 29100 Piacenza
TEL. 0523 / 591100 FAX. 0523 /591216

TARGET C

Target C è un programma di contabilità che si presenta, rispetto ai programmi analoghi, come un reale salto di generazione. È stato sviluppato con il linguaggio Omnis 5, e gira su computer Apple Macintosh. La caratteristica più innovativa di Target è senz'altro **L'INSERIMENTO AUTOMATIZZATO DELLE OPERAZIONI CONTABILI.** Infatti per le operazioni che si ripetono spesso (e che costituiscono l'80-90% del totale dei movimenti contabili) è possibile definire delle **OPERAZIONI CONTABILI STANDARD.** Questi sono dei " Modelli di operazione " in cui vengono inseriti parametri delle stesse; per la registrazione contabile basterà scegliere il tipo di operazione desiderato da una lista, aggiungere l'importo base e la data ed il programma creerà la registrazione da solo. Il principio di base è quello del foglio elettronico, in cui, una volta definite le operazioni e le relazioni che legano le celle tra di loro, basta variare il contenuto della prima cella perché tutto sia aggiornato di conseguenza. In questo modo l'utente potrà veramente **INSEGNARE** una volta per sempre a Target come registrare le operazioni che compogono la Vostra contabilità, dopo di che queste saranno eseguite ogni volta automaticamente, molto più in fretta e senza errori. Questa caratteristica del programma porta ad un risparmio dei tempi di registrazione delle operazioni del 30-40%.

Caratteristiche generali:
- Contabilità generale.
- Gestione della contabilità multiaziendale.
- Numero illimitato di Registri IVA.
- Gestione IVA in sospensione.
- Piano dei conti multi livelli.
- Gestione registro Cespiti ammortizzabili.
- Gestione registro Compensi a Terzi.
- Gestione ritenuta d'acconto fornitori.
- Gestione di più periodi contributivi.
- Gestione partite aperte e scadenze di pagamento.
- 5 tipi di estratto conto- Cliente / Fornitori.
- Gestione lettere di sollicito insoluti.

- Gestione dell'aliquote IVA e sottoconti.
- Gestione Archivio pagamenti.
- Riclassificazione bilanci.
- Contabilità analitica per centri di costo.
- Modificadelle operazioni.
- Varie consultazioni delle operazioni.
- Archivi clienti/Fornitori vari, aliquote IVA, sottoconti.
- Inserimento partite chiuse.
- Inserimento partite aperte e scadenze.
- Comunicazione con altri programmi.
- Disponibilità di 66 stampe diverse.

Questa contabilità, può essere collegata ai moduli TARGET M (magazzino, fatturazione, gestione ordini.) e TARGET D (Distinta base, gestione produzione, gestione commesse).

Disponibile anche in versione DOS - WINDOWS

❑ Sì sono interessato a ricevere maggiore documentazione del vs prodotto, inviatemela al seguente indirizzo

Nome .... Cognome .... Via .... n° ....

C.A.P. .... Città .... Provincia .... Telefono ....

Se siete interessati a questo prodotto compilate e spedite il coupon al seguente indirizzo

ABACUS S.r.l.
via Cassoli n°34/36
C.A.P. 29100 Piacenza
TEL. 0523 / 591100 FAX. 0523 /591216

X-PERT 1.04

MicroPlanner X-PERT è il risultato di 10 anni di sviluppo in materia di gestione di progetti e conta oltre 25.000 installazioni negli USA e alcune migliaia in Europa, tra le quali alcune prestigiose aziende italiane.
X-PERT è caratterizzato da una interfaccia grafica che lo rende pienamente interattivo con l'utilizzatore che ha la possibilità, in ogni momento di visualizzare e/o variare i dati e le caratteristiche di layout del progetto con il semplice utilizzo del mouse.
Rapporti di ogni tipo, dal disegno del progetto alle schede di "avanzamento lavori" sono totalmente personalizzabili.
Possibilità di spezzare il progetto in 50 sub progetti dotati di vita autonoma ma perfettamente integrati tra di loro.
Possibilità di legare 128 diversi progetti mediante nodi di interfaccia.
Queste caratteristiche di base rendono X-PERT particolarmente adatto per realizzare e gestire progetti complessi analizzando conflitti di tempo, risorse e costi. Se poi consideriamo le tante altre possibilità offerte da X-PERT, vedi il foglio elettronico integrato e totalmente compatibile Excel® o la potente routine di import-export ci rendiamo conto che X-PERT oltre ad essere un ottimo programma atto ad analizzare risorse, tempi e costi di progetto (sino a stabilire costo e data di termine del progetto analizzato) è anche un programma che sta trovando notevole riscontro presso le software house che producono contabilità industriale perché consente (grazie alle possibilità di import-export) di far sì che la contabilità industriale fornisca un piano dei fabbisogni di materiali a risorse finite anziché virtualmente infinite come spesso accade negli algoritmi MRP implementati in Italia nelle contabilità industriali.

Alcune caratteristiche di X-PERT:
- Fino a 128 progetti collegati.
- 50 sub progetti per ogni progetto.
- 10.000 attività per ogni progetto.
- 1.364 attività per sub progetto.
- 200 calendari illimitati.
- Numero illimitato di legami tra progetti.
- Tempi definibili fino al minuto.
- Livelli di arborescenza dell'organigramma illimitati.
- 1.000 arborescenze per progetto.

Caratteristiche delle risorse:
- Risorse individuali o raggruppate (anche di tipo diverso).
- Aggiustamento del tempo.
- Livello limite.
- Riparazione delle attività.
- Attività individuali/consecutive/elastiche.
- Margine sul cammino più lungo.
- Periodo di tempo massimo.
- Istogramma dettagliato delle risorse.
- Istogramma riassunto per periodo di tempo.
- Istogramma delle risorse "gruppo".
- Illimitati formati di rapporto definiti dall'utente.

Configurazione hardware minima:
- Apple SE 1Mb Ram e HD 20 Mb.
- Disponibile anche in versione MS-DOS® e Windows®.

Compatibile con reti:
- AppleTalk, AppleShare, Tops, Novell, 3Com.

Output:
Stampanti, Plotter e Laser.

Microplanner® è un Prodotto delle Microplanning International Ltd, distribuito in Italia da ABACUS Srl (Piacenza)

Excel®, MS-DOS® e Windows® sono marchi registrati da Microsoft Corporation

❑ Sì sono interessato a ricevere maggiore documentazione del vs prodotto, inviatemela al seguente indirizzo

Nome .... Cognome .... Via .... n° ....

C.A.P. .... Città .... Provincia .... Telefono ....

FreeStackware

Questi dischetti sono stati realizzati con HyperCard, l'applicazione che forse meglio rappresenta la filosofia di Macintosh. Si tratta di programmi provenienti dall'America, e perciò sono stati programmati con la versione originale in lingua inglese di HyperCard. Questo fa sì che alcuni comandi non funzionino quando lo stack viene fatto girare con la versione italiana di HyperCard. Generalmente, ma non solo, i programmi che possono dare dei problemi sono quelli che effettuano delle chiamate alle voci dei menù.

Cod. 6076

HyperTalk Tutorial
Si tratta di una concisa guida alla programmazione di HyperTalk destinata a chi inizia a lavorare con il linguaggio di HyperCard.
Quick Reference
Guida di riferimento con i comandi di HyperTalk; riporta i comandi da tastiera e le scorciatoie utili per lavorare più velocemente.
MacHelp
Guida di riferimento con trucchi e suggerimenti per un uso più spedito del Macintosh; questo stack contiene trucchi e scorciatoie riguardanti System, General, Printing, hard disk, Finder e Fonts/Das.
MacHelp 2
Trucchi e suggerimenti per MacPaint, MacDraw, FullPaint e Misc. Graphic.
MacHelp 3
Trucchi e suggerimenti per Excel, Multiplan, Ms-File, PageMaker, Ms-Word e Ms- Works.
ResEdit Ips
Contiene una esauriente spiegazione di che cosa sono le risorse, di che cosa è ResEdit e di come usarlo per modificare i menù, le icone, le scritte delle finestre di dialogo e i suoni in HyperCard. Finalmente una spiegazione completa e precisa, con esempi, di quell'oggetto misterioso che è sempre stato ResEdit. Uno stack importante per chi vuole programmare seriamente.

Cod. 6077

Sound a'Plenty Genie
Raccolta di suoni digitalizzati che possono essere trasferiti nei vostri stack. Per il trasferimento usate ResEdit o un'altra utility come SoundCap, SoundMover o SoundEdit. I suoni inclusi in questo stack sono: Boing, BrokenGlass, Buzzer, Cow, Cricket, DoorClose, DoorOpen, GateClosing, GunShot, Harpsichord, Knock, Owl, Rifle.
Monty Stack 1
Frasi e rumori digitalizzati trasferibili nei vostri stack con ResEdit o con le altre utility citate sopra; fra gli altri: Sorry, Spam spam, Spanish inquisition, eccetera.
Monty Stack 2
Altre frasi digitalizzate: Come in, Oh Yes!, I'm sorry e altri.
Monty Stack 3
Ancora frasi digitalizzate; provate "I like Chinese".
Stuff-It 1.40
Una grande utility per ripristinare gli stack che sono stati compressi allo scopo di occupare meno spazio sul disco. Seguite le facili istruzioni per ripristinare i file nella loro forma originaria.
Istruzioni Stuff-It
Descrive la procedura per usare Stuff-It.

Cod. 6078

Gli stack di questo disco sono interessanti esempi di utilizzazione di HyperCard nel campo dell'educazione.
Greek
Riporta le regole di pronuncia dell'alfabeto greco, i dittonghi e gli accenti; riproduce la grafia, sia minuscola sia maiuscola, e di ogni lettera si può sentire la pronuncia. Il file è accompagnato da MacInTalk per ottenere la riproduzione sonora; potete mettere MacInTalk stabilmente nella cartella di sistema per averlo sempre a disposizione.
Esperanto
Tutte le regole dell'esperanto, la composizione della lingua, la descrizione dei suoi componenti, le regole di pronuncia e gli esempi; potete scrivere le parole e sentirle pronunciare dal Macintosh. Vi serve MacInTalk, che trovate nel file Greek (vedi sopra).
Stuff-It 1.40
(vedi Cod. 6077).

Cod. 6079

Questo dischetto riunisce diversi stack di argomento connesso all'alimentazione e alla cura della salute.
Pasta Italiano
Una divertente elencazione dei vari tipi di pasta italiana fatta evidentemente da un oriundo nostalgico.
Recipe Box
La classica raccolta di ricette, messe in uno stack invece che nel solito cassetto di cucina. Le ricette possono essere suddivise in 15 categorie e possono essere ricercate con l'uso di parole-chiave. Provate la famosa Apple Pie americana, ma attenzione alle temperature del forno: sono in gradi Farenheit!
Restaurants
Elenco dei ristoranti, quelli consigliabili e quelli dove non tornare. Potete inserire le vostre schede, farvi la vostra guida Michelin personalizzata e ritrovarvi così i ristoranti divisi per specialità e per categorie di prezzo. Molto comodo quando state pianificando quella seratina particolare.
Ron's Hot Fudge
La ricetta originale per fare la crema di cioccolata di Ron.
Poisons .09
Elenco di prodotti velenosi, con i sintomi di avvelenamento per ognuno di essi, che cosa fare e quale antidoto usare come primo intervento; potete inserire il numero telefonico del centro antiveleni della vostra zona.
Vitamins
Completo elenco delle vitamine, in quali prodotti si trovano e quali effetti hanno sull'organismo. Riporta anche i componenti minerali degli alimenti.
Wine Man
Organizzate la vostra cantina; catalogate la vostra raccolta di vini e tenete continuamente sotto controllo la situazione delle bottiglie.

Cod. 6080

Tom's Slide Show
Vi permette di importare qualunque disegno MacPaint e di organizzare il vostro spettacolo di proiezione di slide; può continuare per 130 ore!
Clip Art Viewer
Per creare una raccolta di disegni e per rivederseli quando, come dice l'autore, non c'è niente di buono in Tv.
Nagel
Una raccolta di disegni di un famoso

disegnatore americano; una parte è, eh, per soli adulti. C'è un trucchetto di programmazione, piuttosto interessante, che non fa uso dei pulsanti.

Import Pict
Un comando esterno (Xcmc) per importare disegni in formato Pict; ogni disegno importato genera una nuova scheda.

Hyper Splash
Da usare come schermata di avvio o per farsi una maglietta personalizzata.

Type faces 3.0
Tutto quello che avreste dovuto sapere prima di buttarvi nel desktop publishing e che non avete mai avuto il coraggio di chiedere.

Relations
Regole, formule e procedure per l'editoria da tavolo. Risolve diversi problemi che si incontrano quando si impagina un testo.

Proportion Wheel
Un pratico regolo calcolatore che permette di variare le dimensioni delle illustrazioni prima dell'impaginazione.

Stuff-It 1.40
(vedi Cod. 6077).

Cod. 6081

Vi sono ben 14 stack in questo dischetto, per tutti i gusti, utili a casa e in ufficio.

Hyper Vallet
Uno stack per tenere la registrazione delle carte di credito e degli altri documenti importanti che normalmente tenete nel portafoglio.

Software Library
Disegnato per organizzare un elenco di tutto il software che possedete: applicazione, Da/s, font, Init, eccetera.

The Music Collection
Uno stack che tiene sotto controllo il vostro archivio musicale; la ricerca può avvenire per Titolo, Artista, Categoria dell'Artista, Tipo di supporto e Stile.

The Record Stack
Anche questo è uno stack che serve a tenere organizzata la vostra raccolta musicale; permette di fare ricerche e di ordinare alfabeticamente.

Calculator
Una calcolatrice più completa di quella che trovate nel menù Mela. Avete anche le funzioni trigonometriche.

Hyper Alarms
La vostra sveglia personalizzata; non si limita a suonare all'ora giusta, ma vi mostra anche la scheda corrispondente sulla quale avrete segnato le cose da fare.

Rpn Calculator
Una calcolatrice in Notazione Polacca Inversa per i vostri calcoli scientifici.

Spreadsheet Construction Set
Per costruire un tabellone elettronico mescolando numeri e grafica.

Hyper Photo File
Costruitevi il vostro archivio fotografico personale; catalogate le negative, le slide, le attrezzature e i nomi dei vostri clienti. Alle fotografie possono essere abbinate parole chiave per rintracciarle facilmente.

Hyper Stocks
Dimostrativo di un analizzatore del mercato azionario.

Sales & Payroll
Questo stack serve agli esercizi di vendita per tenere sotto controllo, su base giornaliera, il volume delle vendite e il costo del personale.

TimeCalc
Per pianificare la vostra attività quando dovete calcolare i tempi necessari per eseguire un lavoro o effettuare una consegna.

Trapeze 2.0 Demo
Questo è un bel dimostrativo e un tour guidato di Trapeze 2.0; rappresenta in pratica un buon aiuto per usare il programma.

Cod. 6082

Questa è una raccolta di suoni digitalizzati che potete usare nei vostri stack.

Sfx Stack 5
Contiene 17 risorse del tipo snd che possono essere udite semplicemente con la pressione su un pulsante; i suoni possono essere copiati nei vostri stack con le utility ResEdit, Sound Mover, o Sound Manager.

Sfx Stack 6
Contiene 12 risorse del tipo snd; interessante il suono African Drum.

Sfx Stack 7
Ancora altre 22 risorse di tipo snd da usare liberamente nei vostri stack; contiene anche una risorsa esterna di tipo Xfcn che genera i menù pop-up.

Stuff-It 1.40
(vedi Cod. 6077).

Cod. 6083

GraphicWorks 1.1 Demo
Un bellissimo stack dimostrativo del programma Graphic Works 1.1; ha una grafica notevole e dimostra inoltre le possibilità di HyperCard anche per la produzione di programmi animati.

VersaCad Help
Un help completo di tutte le istruzioni per l'utilizzo del programma grafico VersaCad; lo stack contiene ben 103 schede.

Stuff-It 1.40
(vedi Cod. 6077).

Cod. 6084

Un dischetto con degli stack particolarmente interessanti per mostrare le possibilità di HyperCard nel campo educativo.

Periodic Table
Tutta la tavola degli elementi, decisamente più completa di quella che viene fornita come dimostrativo insieme a HyperCard; di ogni elemento vengono date tutte le caratteristiche e si possono aggiungere delle annotazioni personali.

Circuits
Dimostra efficacemente la legge di Ohm, con voltimetri e amperometri.

Neurotour #1
Questo stack vi fa vivere un viaggio all'interno del cervello tale che arrivate a vederne i più piccoli componenti; meglio che avere un microscopio a disposizione e un insegnante al fianco.

Nncs
Questo stack è la documentazione per il Neural Network Construction Stack (Nncs), che permette all'utilizzatore di costruire facilmente e di far girare in HyperCard una simulazione di una rete neuronica.

Vision Stack
Generato con il Neural Network Construction Stack (Nncs).

FingerSpell
L'alfabeto muto; di ogni lettera viene data la rappresentazione fatta con la mano e viene pronunciato il suono relativo.

Stuff-It 1.40
(vedi Cod. 6077).

Cod. 6085

Un dischetto eccezionale per chi vuole programmare in HyperTalk. Ci sono molti comandi (Xcmd) e funzioni esterne (Xfcn) che vi permettono di allargare notevolmente la funzionalità di HyperCard, mentre altri stack di utility sono di grande aiuto al programmatore; è un dischetto da non perdere: fatene subito una copia!

About Me
Contiene una Xfcn che vi permette di aggiungere l'opzione "About me..." sotto il menù Mela in modo da provocare la comparsa di una finestra con le informazioni riguardanti il vostro stack.

Autoscripter
Questo file è fatto per i programmatori pigri: costruite il vostro stack usando solamente il clic del mouse.

BarButton
Un Xcmd che varia automaticamente le dimensioni di un pulsante secondo la posizione dove avviene il clic; può anche essere usato per generare grafici a colonne.

ClickyButtons1
Una raccolta di simpatici pulsanti che cambiano aspetto quando ricevono il clic; ottima tecnica da utilizzare quando volete simulare un pannello di controllo.

ClickyButtons2
Altra serie di pulsanti come la precedente.

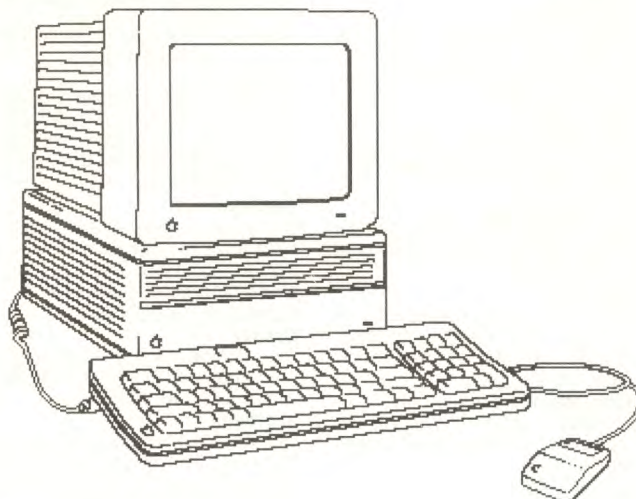
Clipboard
Contiene un Xcmd per trasferire da e agli Appunti.

Combo
Contiene un pulsante che, quando premuto, genera una nuova scheda in uno stack a scelta.

Dartmouth Xcmd's 1.0
La prima serie di Comandi Esterni creati presso l'Università di Dartmouth: PrintField, TextStream, FileToField, FieldToFile, FileToClip, PopUpPicture, ClipToPict e PictFileRes, ampiamente commentati e con le istruzioni per usarli.

Developer Stack 1.0
Una vera miniera di tesori per il programmatore; decine di Xcmd, Xfnc, funzioni, brani di script, pulsanti, ognuno commentato con esempi di uso nei programmi. Raccoglie tutto il meglio esistente oggi per HyperCard; c'è anche ResCopy, che rende semplice il trasferimento delle risorse da un file all'altro. È molto comodo, fra l'altro, per trasferire le risorse snd.

DoFKey
Contiene un Xcmd che permette di assegnare i tasti funzione.

Files
File () è un Xfcn che permette di ottenere una lista dei file e delle cartelle esistenti in un volume Hfs.

GetFile Xfcn
Contiene la famosa Xfcn di Steve Maller per avere la finestra standard di scelta dei file; non potete farne a meno!
Highlighter
Un Xcmd che permette di avere l'inversione automatica dei pulsanti quando il mouse vi passa sopra.
HyperList 3.2
Contiene un Xcmd che ha la capacità di gestire una lista scorrevole di stringhe di testo.

Cod. 6086

Control
Questo semplice stack mostra come simulare un controllo simile al comando per il volume che si trova nel pannello di controllo.
Idiot Proof
Una raccolta di icone strane, notizie e altre informazioni su HyperCard e il Macintosh.
Library
Un indice di libri riguardanti la storia e le tradizioni ebraiche. LooseNotes: per prendere annotazioni e promemoria.
NoteBook v2.5
Un altro blocco note, ma questo è strutturato in modo più complesso.
Plant Encyclopedia
Sistema basato su schede per la classificazione delle piante secondo il nome scientifico o comune, le condizioni di crescita e altre caratteristiche.
Sort Lines
Esegue l'ordinamento in ordine ascendente delle righe di testo in un contenitore.
HyperWrite 1.1
Un editor per i file di solo testo. Con questo stack, non serve avere un word processor per creare o modificare file di testo.
Text Writer
Uno stack per rendere più comode tutte le operazioni connesse con il trattamento testi.
Xref Bibliography
Per chi effettua ricerche bibliografiche e ha la necessità di raccoglierne la documentazione.
XRefText4
Come costruire un documento di ipertesto nell'ambiente HyperCard; ogni parola nel testo può essere collegata a una scheda.
YetAnotherMiniFinder
Permette di installare pulsanti per applicazioni e documenti e lanciarli da HyperCard.
Stuff-It 1.40
(vedi Cod. 6077).

Cod. 6087

DataCard 2.5
Per la preparazione di un diario con indirizzi, numeri telefonici, date di anniversari e altre note in formato libero. Non rischierete più di dimenticare un compleanno.
DiskStack V1.1
Un database predisposto per la catalogazione delle applicazioni e dei documenti Macintosh.
Dsi Maker V1.4
Uno stack per la produzione di messaggi interni da scambiare in ufficio o altro ambiente di lavoro.
Genealogy Explorer
Si tratta di un database genealogico; questa versione demo riporta i sovrani d'Inghilterra da Edoardo III a Elisabetta I.
HyperTree 1.1
Un database interattivo con il quale potete compilare informazioni genealogiche e generare l'albero genealogico della vostra famiglia.
HyperFind 1.4
Un altro sostituto del Finder; più semplice, sicuramente, più personalizzato.
HyperMerge
Automatizza le operazioni di merging in Ms e Word. Utile per la produzione di circolari, comunicati eccetera.
HyperSource
Permette la preparazione di bibliografie molto estese con note di ricerca praticamente illimitate. Le bibliografie possono essere importate da qualunque file di testo e i riferimenti possono essere incrociati grazie a semplici tecniche di collegamento HyperCard. Una utility permette anche di convertire i file nel formato di riferimento Unix.
Page Mill Address
Uno stack molto complesso per creare un archivio di nominativi che va oltre la solita agenda di indirizzi.

Cod. 6088

Un dischetto con file che stanno tra il gioco e la cosa seria.
I-Ching v1.0
Si tratta dell'antico metodo cinese di divinazione trasferito in HyperCard. Prima di dire che voi a queste cose non ci credete provatelo almeno una volta. Non si sa mai!
EsPertise
Disegnato per affinare le vostre capacità di precognizione, ossia l'abilità di predire eventi futuri. Questa è la versione computerizzata dei test standard di precognizione.
Oooooo
Uno stack che vi farà impazzire. Suoni e rumori strani che non si capisce perché e da dove vengono.
Shattered
Questo lo dovete caricare nel Macintosh di un amico e stare a osservare la sua faccia quando lo schermo si riduce in frantumi.

Cod. 6089

Diamonds
Uno stack che vi spiega tutto, ma proprio tutto, sui diamanti. Non diventerete proprio un esperto, ma tutti capiranno che ve ne intendete.
Home Desk
La metafora della Scrivania non è più una metafora. Qui avete una vera scrivania, e c'è anche un ripostiglio segreto. Ma prima accendete la luce!
HyperBase 2.0
Uno stack che vi permette di aprire altri stack HyperCard o lanciare programmi Macintosh. Contiene diverse utility fra le quali anche un anneritore di schermo.
Icon Anatomy
Una storiella semplice e divertente che è anche la dimostrazione di quanto si possa fare quasi senza programmazione.
Las Vegas
Per pianificare il vostro viaggio a Las Vegas. C'è proprio tutto: gli alberghi, i ristoranti, i casinò, i locali notturni; voi dovete solo portare i dollari.
Parsifal
Un complesso eccezionale di tre stack riguardanti il Parsifal di Richard Wagner, con notizie, immagini, suoni e melodie. Una dimostrazione delle possibilità intermediali di HyperCard.
WorkStation v2.0
Un altro sostituto del Finder. Potete personalizzarlo secondo le vostre abitudini di lavoro.

Cod. 6090

Un disco dedicato agli appassionati di musica.
Guitar Tuner
Permette di accordare le chitarre secondo le tonalità standard.
Sound Studio
Un grande stack per raccogliere le risorse snd e manipolarle a piacere.
HyperTunes 1.0/11kHz
Premete i tasti della tastiera e componete la vostra melodia usando le 15 risorse Snd che sono incorporate.
Sfx Stack 8
Questo stack incorpora 17 risorse snd che potete estrarre, trasferire nei vostri stack e manipolare a vostro piacimento.
The Music Box
Dovete sentirlo per crederci. Scrivete il vostro motivo oppure suonate quelli già inseriti. Un buon addestramento all'uso del comando Play di HyperTalk.
Tune Index
Per creare una raccolta di motivi musicali. Anche qui c'è una tastiera sulla quale potete comporre direttamente.
Stuff-It 1.40
(vedi Cod. 6077).

Cod. 6091

Questo disco raccoglie alcuni degli stack più belli oggi in circolazione.
Dinosaurs
Benvenuti nell'era mesozoica! Quaranta schede con altrettanti esseri ormai scomparsi accuratamente riprodotti. La parte grafica è stupefacente.
Mesopotamia 0.9
La storia e le condizioni di cinquemila anni fa quando ebbe inizio la civiltà mesopotamica. La nascita della scrittura, delle leggi, della misurazione del tempo e altro ancora vengono fatte rivivere davanti ai vostri occhi. Da non perdere!
HyperTest
Uno stack per preparare una serie di domande su qualunque argomento. Un po' come quel gioco tanto di moda, Trivial Pursuit.
The Gradebook 1.1
Se siete un insegnante, con questo stack potete fare le graduatorie di merito dei vostri allievi. È un buon completamento alle domande che avete preparato con HyperTest.

Cod. 6092

Questo dischetto di Free Stackware è particolarmente interessante. Oltre a stack di grande interesse ce ne sono alcuni che diventeranno i vostri strumenti di lavoro.
Amino Acid
Riporta le formule strutturali per la classificazione degli aminoacidi rintracciati nelle proteine.
Vitamin Structures
Formule strutturali per vitamine e zuccheri.
Elements
Una delle più complete tavole degli

elementi in circolazione. Avrebbe entusiasmato anche Mendeleev.

AnimalKingdom
Un metodo per la classificazione delle specie appartenenti al regno animale.

Plant Kingdom
Un altro schema di classificazione ma questa volta applicato al regno vegetale.

Color
Non è vero che HyperCard è limitato al bianco e nero. Con Color potete dare i colori ai vostri stack (se avete un Macintosh II, naturalmente!).

Graphing
Permette di rappresentare graficamente una grande varietà di espressioni matematiche.

HyperZap v1.3
Finalmente l'utility che elimina la password dagli stack protetti e permette di analizzare e studiare tutti gli stack.

ResCopy Xcmd
ResCopy è uno strumento che vi permette di copiare le risorse da uno stack di HyperCard all'altro. Rappresenta per HyperCard quello che è il Font/Da Mover per il Macintosh. Anzi, qualcosa di più!

Cod. 6093

Un solo file su questo dischetto, ma si tratta di un file delle dimensioni di ben 1.196 kb, dopo averlo decompresso.

Russian
Quattro file che costituiscono un corso di lingua russa. Rappresenta un ottimo esempio di utilizzo delle possibilità di HyperCard nel campo educativo. Potete sentire la pronuncia esatta e cercare di riprodurla. L'udienza al Cremlino è assicurata!

Stuff-It 1.40
(vedi Cod. 6077).

Cod. 6094

Una raccolta di stack per aumentare la vostra produttività.

DayTimer
Una nuova agenda decisamente migliorata.

Do List
Un promemoria per le cose da fare.

Calendar
Questo stack deriva dallo stack Idee fornito con HyperCard.

Executive Life Demo
Un dimostrativo di uno stack per organizzare il tempo e gli impegni di un manager.

Household4
Uno stack dove potete raccogliere tutte le informazioni per la gestione domestica. Segnate le scadenze, la lista della spesa, gli indirizzi utili e d'emergenza, gli oggetti assicurati eccetera.

Loan
Per il calcolo dei prestiti e dei mutui.

Month At a Glance
Questo stack genera un calendario che può essere stampato; comodo per avere una copia su carta di tutte le attività previste per il mese.

Phone
Un gruppo di stack per gestire il vostro traffico telefonico.

ReportFind lps
Permette di ricercare specifiche schede in uno stack e di stampare le schede o un rapporto ricavato dalle stesse.

TelephoneLog
Effettua automaticamente le chiamate, se avete un modem, e ne registra la durata.

ToDo Stacks
Un gruppo di stack per annotare le cose da fare e per registrare quelle già fatte.

Cod. 6095

Un disco per i più esperti: vi troverete un buon numero di comandi e funzioni esterne.

HyperFont§
Questo stack contiene una copia modificata della risorsa di tipo font "Times 14 pt" con la quale si possono scrivere caratteri normali e corsivi nello stesso campo oltre ad altri caratteri di uso particolare.

HyperMacintalk
Trasferisce in HyperCard tutte le possibilità offerte da Macintalk, il driver che permette al Macintosh di pronunciare parole e frasi. Lo stack è completo dell'alfabeto fonetico e delle istruzioni per dare la voce ai vostri stack.

HyperSpeak
Anche questo stack serve per accedere a Macintalk da HyperCard. Non è adatto al Mac II.

HyperTerm
Questo stack costituisce un terminale semplificato che usa l'uscita per modem. Qualunque cosa venga ricevuta dalla porta seriale viene mostrata sullo schermo e ciò che viene scritto nella finestra dei comandi viene inviato alla porta seriale.

SendSerial
Contiene il comando SendSerial Command in una risorsa di Xcmd. SoundCapMover: serve per convertire un file SoundCap in una risorsa del tipo snd in modo da poterla usare in HyperCard.

Sounds
Un breve tutorial sui suoni; come usare i comandi Play e Dial, come trasferire i suoni da uno stack all'altro e come usare ResEdit.

Video
Contiene un pannello di comando per un lettore di videodischi; include i drive per cinque modelli di videodischi.

Cod. 6096

Sound Advice
Uno stack interessante con altri suoni da poter trasferire e utilizzare nei vostri stack.

Visual Effects
Sono elencati gli effetti che si possono ottenere con il comando Visual. Di ognuno viene dato un esempio di funzionamento.

Fort Langley 0.96
Uno stack nato per descrivere una località. Un ottimo esempio di buon utilizzo di HyperCard.

Cod. 6097

Un disco con tanti stack per i vostri bambini.

Inigo gets out
Una simpatica storia per i più piccoli: le avventure di una gatto alla scoperta del mondo.

Teaching to Read
Un buon sistema per addestrare i bambini alla lettura. Potete inserire le frasi da voi scelte adattandole all'età dei bambini.

Laura's Letters
Per insegnare ai bambini la pronuncia delle lettere e dei numeri in inglese.

Flash Cards 1.2
Un corso completo di lettura, strutturato in lezioni giornaliere. Le parole vengono pronunciate dal computer che insegna così la pronuncia corretta.

SpellTest
Addestramento alla sillabazione delle parole inglesi. Quando non le riproducete correttamente venite anche sgridati!

Cod. 6098

Ancora stack per i bambini.

Flash Cards
Una serie di schede con parole da collegare alle immagini. Un buon esercizio di coordinamento tra le parole e le immagini.

MacKids Stack
Uno stack dimostrativo per una serie di programmi per bambini.

Math FlashCards
Un gruppo di quattro stack dedicati all'addestramento sulle quattro operazioni aritmetiche.

MathVenture
Una divertente storia figurata per insegnare ai bambini le addizioni.

Story Machine
Con questo stack vengono generate storie e racconti costruendoli dalle frasi che avete inserito.

Cod. 6099

35mm Photography
Un dimostrativo di un tutorial sulla tecnica della fotografia.

Benoit
Uno stack strano e interessante; fra le altre cose genera un accessorio di scrivania che costruisce gli insiemi frattali di Mandelbrot.

Stuff-It 1.40
(vedi Cod. 6077).

Cod. 6100

Tanti stack per aumentare la vostra produttività.

Disk Manager
È uno stack per catalogare i dischetti e il loro contenuto.

Bill Tracking
Tiene sotto controllo i pagamenti che effettuate per i servizi di luce, acqua, gas, eccetera.

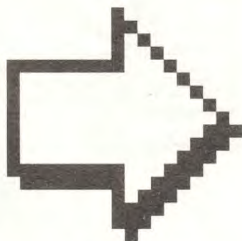
Genealogy Things
Due stack per stendere l'albero genealogico di una famiglia. Perché non usarli anche per i pedigree dei vostri animali preferiti?

hcLabeller 2.2
Per stampare le etichette dei dischetti HyperCard.

Music Library
Catalogate e tenete sotto controllo la vostra raccolta musicale.

Quick Memo
Per scrivere comunicazioni brevi e informali ai colleghi.

Quick Index Address Stack
Vi permette di costruire un'agenda di indirizzi di rapida consultazione.

Quick Notes
Aiuta a organizzare la vostra attività

in ufficio.

Sales Ratios
Come valutare e organizzare il tempo nei vostri contatti d'affari.

HyperResearch
Un utile strumento per le ricerche bibliografiche.

Librarian 1.0
Uno stack di riferimento per aiutarvi a tenere in ordine la vostra libreria.

Software Librarian
Organizzate i dischetti e il loro contenuto.

Know It All
Uno stack formato da molti moduli specializzati per organizzare meglio la propria attività.

Stuff-It 1.40
(vedi Cod. 6077).

Cod. 6101

Una raccolta di stack che rappresentano dei miglioramenti a HyperCard.

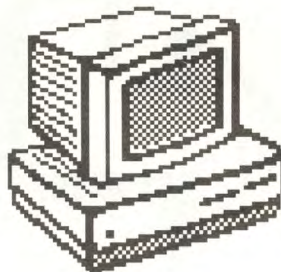
Home Suite
Sostituisce il Finder dandogli una metafora differente. Può essere personalizzato con gli stack e le applicazioni che usate normalmente.

HyperStation 3.2
Anche questo stack intende sostituire il Finder che diventa così uno strumento più specializzato.

Portfolio
Per sostituire lo stack Home. Raccoglie tutti i vostri stack e le applicazioni per reperirli più rapidamente.

Cod. 6102

Birthday
Date la vostra data di nascita e vi verrà detto cosa è successo di importante in quel giorno e in quell'anno.

Doomsday
La soluzione finale. Siete voi a dare l'ordine di lancio dei missili!

Hhmmm
Un poema (piuttosto strano, per la verità) al quale potete sostituire il vostro.

Puzzles
Alcuni divertenti puzzle che vi terranno impegnati per parecchio tempo. C'è il gioco del 9, del 15, Peg solitaire e Pyramid puzzle.

Story Writer
Un programma che permette a diverse persone di scrivere segretamente la loro parte della stessa storia. I risultati sono divertenti e inaspettati.

HyperJotto
Provate questo se siete veramente convinti di conoscere tutte le sfumature della lingua inglese. E se non lo siete, può essere un buon esercizio per migliorarla.

Renegade Legion
Uno stack per aiutare a giocare a Renegade Legion.

Yahtzee 3.0
Un gioco da fare contro il Macintosh. Però bisogna conoscerne le regole!

Cod. 6103

Dischetto con stack di argomento musicale.

Sounds I
In questo stack c'è una grande varietà di risorse Snd (55, per la precisione) che potete trasferire e utilizzare nei vostri stack. C'è anche la riproduzione di una tastiera sulla quale è possibile sperimentare con i suoni degli strumenti.

4-Track Stack
Per registrare la regolazioni dei parametri di un registratore a quattro canali.

Stuff-It 1.40
(vedi Cod. 6077).

Cod. 6104

Questo disco contiene una raccolta di disegni MacPaint (sono più di 300) che possono essere copiati e esportati in altri stack o documenti.

Clip Art 1
Disegni di vario genere che possono essere osservati singolarmente oppure fatti scorrere automaticamente per effettuare una proiezione continua.

Clip Art 2
Come Clip Art 1, ma con immagini differenti.

Cod. 6105

Una raccolta di stack per chi vuole entrare nel cuore di HyperCard. Quasi tutti questi stack contengono uno o più Xcmd e Xfcn che possono essere trasferiti nei vostri stack.

Copy Stack
Copia automaticamente una scheda o una serie di schede da uno stack all'altro.

DispPict Stack 1.4
Per presentare sullo schermo immagini MacPaint e di tipo Pict. Sul Macintosh II può essere utilizzato anche con immagini a colori.

Mass Compacter 1.1
Serve per compattare automaticamente tutti gli stack contenuti in una cartella.

PrintClip Xcmd Demo
Contiene un Xcmd che può essere usato per inviare alla stampante il contenuto degli Appunti.

PostEvent
Spiega come unire HyperCard alle macro-utility di Tempo.

ReadCat Xfcn
Per leggere le informazioni contenute nel catalogo dei dischetti.

Region Buttons
Un grande stack che vi permette di creare pulsanti di qualsiasi forma, anche la più complicata.

ShutDown Xcmd
Serve per inserire in uno stack lo stesso comando Esci che si trova nel Finder.

Sort & Find Demo
Dimostrazione di due funzioni esterne. Sort ordina il contenuto di un contenitore per righe. Find trova una stringa in un contenitore.

String Case Xfcns
Contiene tre funzioni esterne per modificare automaticamente le maiuscole e le minuscole di una stringa di testo.

ThePixel Xfcn
Una funzione esterna che ritorna il valore (nero o bianco) di un pixel sullo schermo.

TrapReturn
È un comando esterno che disabilita il tasto di Return durante l'editing di un campo.

TrapReturnKey
Questo è un altro comando esterno che intercetta qualunque tasto.

Utilitz
Alcune utili routine per fare cose strane.

WhooshButton
Per rendere automatica l'operazione di inserire nello stack Home un pulsante che punta allo stack corrente.

XrefText5
Una nuova versione aggiornata di XrefText, il creatore di ipertesti.

XrefMerge
Uno stack di utilità per combinare stack di ipertesto creati con XrefText.

ZoomRect
È un comando esterno che crea un rettangolo animato che si muove da un punto all'altro dello schermo.

Cod. 6106

Questo è un dischetto ricco di tanti programmi di estrema utilità per chi crea e vuole migliorare i propri stack.

Deprotect
Per rimuovere la password dagli stack protetti. Uno stack di grande utilità se avete dimenticato la password che avevate assegnato a uno stack.

Full-Page Paint
Questo stack vi permette di ottenere una stampa a pagina intera su un foglio di formato Us Letter combinando la grafica di due schede.

GetFile Xfcn
Contiene la famosa Xfnc di Steve Maller per avere la finestra standard di scelta dei file. Non potete farne a meno.

HyperPs 1.2
Potete aggiungere la stampa PostScript ai vostri stack per stampare con la LaserWriter. Sono descritte le tecniche e gli esempi.

Icon Extractor
Questo programma (non è uno stack) serve per estrarre le risorse Icn# da qualunque file e convertirle in risorse Icon che possono essere usate da HyperCard.

Importer
Trasferisce in uno stack un file con record delimitati da Tab e crea una nuova scheda per ogni record. Rende facile l'importazione di dati.

Menus For HyperCard
Potete finalmente creare in HyperCard i vostri menù personalizzati. Completo di istruzioni e esempi.

MouseLoc
Fornisce le coordinate, continuamente aggiornate, della posizione del mouse mentre lo muovete, fate clic o lo trascinate.

Resource Copier
Permette di spostare le risorse tra gli stack senza dover fare uso di ResEdit. Sono incluse le complete istruzioni.

Script Report 1.2
Analizza ogni stack e crea un rapporto di tutti i programmi contenuti nello stack.

Shareware Accountant
Vi può essere utile se create stack che mettete in distribuzione. Tiene il controllo delle spese e degli incassi.

Stackware Detective
Per scandagliare la struttura dei file HyperCard. Fornisce tutte le informazioni dei pulsanti, campi e programmi dello stack.

Text Importer 1.4
uno stack con funzioni di trattamento testi con la capacità di importare testi da ogni file di testo. Contiene delle interessanti funzioni esterne.

Xcmd Info
Tante informazioni sulla struttura interna delle risorse Xcmd e Xfcn, compresi i codici sorgente.

Cod. 6107

Un dischetto che gli appassionati di scacchi non possono perdere.
Chess Library
Lo stack conserva l'elenco delle mosse per qualsiasi numero di partite che potete fare rivivere in movimento sullo schermo. È corredato da altri sette stack con le più importanti partite di tutti i tempi.

Cod. 6108

Un dischetto pieno di giochi per il divertimento dei vostri bambini o anche (perché no?) per il divertimento vostro.
Concentration
È un gioco che esercita la memoria visiva facendovi identificare coppie di icone uguali. Il vostro punteggio viene mostrato alla fine del gioco o quando vi arrendete.
Frustration 2.0
Quando pensate di avere dei momenti di frustrazione premete sul pulsante Panic e state a veder cosa succede.
HyperQuest 1.03
All'inizio siete in un tunnel che corre da nord a sud. Verso sud si vede una debole luce...
Così comincia l'avventura. Se scampate a tutti i pericoli e superate tutte le prove vi attende il premio finale.
Just for Fun
Una dozzina di piccoli giochi che, più che giochi, possono essere definiti aguzzacervelli.
Lottery
Vi fornisce automaticamente cinque numeri. Se li giocate al Lotto potreste anche vincere una cinquina buona.
Stars
Indovinate il numero e sarete premiati con tante stelle.

Cod. 6109

Questo dischetto è dedicato alla grafica con un programma di utilità e tre altri programmi ricchi di disegni. Alcuni di questi stack richiedono che ci sia Macintalk nella Cartella di Sistema per potere realizzare la sintesi sonora.
Apd Generator 2.0
Permette di creare dei driver di stampa personalizzati da usare con PageMaker. È possibile modificare la frequenza del retino e la rotazione per la separazione dei colori e potete scegliere tra il retino a punti o a linee.
ArtWorks
Più di 40 immagini campione estratte da una serie di dischetti completamente dedicati alla grafica. Vi sono più di 40 disegni di tutti i generi.
PictStack
Tanti disegni da utilizzare in tante occasioni. Vi sono mappe degli Stati Uniti, della terra, simboli di icone e bandiere di diverse nazioni.

Photo Album
Uno stack per costruire la vostra presentazione di disegni personalizzata. L'avanzamento della presentazione viene controllato da differenti aree dello schermo.

Cod. 6110

Un disco con stack che uniscono alla spettacolarità una funzione altamente addestrativa. Particolarmente indicato per chi è attratto dal lato scientifico delle cose.
BrainStack
Con questo stack avete una guida del cervello e con l'uso del mouse, potete identificarne ogni area e ottenere informazioni sulle sue funzioni. La ricerca può proseguire a diversi livelli di profondità.
Ear
Questo è uno stack utilizzato come mezzo di insegnamento durante i corsi di psicomusicologia dell'Università Statale dell'Illinois. La percezione del suono viene illustrata con disegni anatomici e testi esplicativi.
Dna Teacher 1.1
Spiega tutto del Dna. Provate a far procedere lo stack automaticamente in sequenza per vedere in animazione il processo della replicazione e della costruzione degli aminoacidi e delle proteine.
Moons of Jupiter
Mostra la posizione di quattro delle 16 lune di Giove: Io, Europa, Ganimede e Callisto. Dovete selezionare il fuso orario nel quale vi trovate per avere la rappresentazione delle posizioni relative dei satelliti come li vedreste con un telescopio.
Physics test demo
Lo stack presenta sotto forma di quiz una serie di problemi di fisica. Ci sono problemi di meccanica classica, fisica quantistica, ottica, termodinamica, elettrotecnica e relatività. Sarebbe tanto piaciuto ad Albert (Einstein, no?).
RightTriangle
Esegue i calcoli trigonometrici per trovare le proprietà di un triangolo dati due valori noti. Potessimo portare il Mac a scuola durante l'esame di geometria sarebbe tutto più facile!

Cod. 6111

Se possedete un aeroplano, se vorreste averne uno o se, solamente, vi interessate di aviazione questo dischetto è per voi.
Airport1.1
Introducete l'aeroporto di partenza, i punti di riporto intermedi, l'aeroporto di destinazione e lo stack calcola il piano di volo completo.
Flight Check Demo
Questo è un dimostrativo del calcolo dei pesi e del bilanciamento di un aeroplano da turismo. Prepara il piano di volo e tiene aggiornato il libretto di volo.
Name That Plane!
Ci sono 19 differenti modelli di aeroplano tra caccia, bombardieri e aerei da trasporto. Provate a identificarli!
Shuttle Info 1.0
Tutte le informazioni sugli apparati e dispositivi degli shuttle e la storia di ogni missione con i nomi dei membri degli equipaggi.
Oct 87 Manifest
Contiene informazioni sui carichi utili trasportati dagli shuttle della Nasa con i programmi di carico fino al 1997.

Cod. 6112

Un disco con tre nuovi giochi di avventure per i vostri bambini.
Adventure Stack
Un labirinto infernale. Anche se non riuscite a raggiungere l'obiettivo vi farete sicuramente delle buone risate.
Knight Adventure
Uno stack di avventura costruito da un bambino di dieci anni. Non così semplice come si potrebbe pensare!
SpaceEscape!
Sembra facile uscire dalla vostra prigione, ma vi farà sudare le famose sette camicie.

Cod. 6113

Altri tanti suoni da estrarre e usare nei propri stack.
Chords
Contiene nove accordi da lavori classici di Stravinsky e Beethoven. Per dare un tocco classico ai propri programmi.
Sfx Stack 1/2/3/4
Quattro stack che contengono, in totale, più di 40 risorse di tipo snd da utilizzare per dare più interesse e impatto agli stack.

Cod. 6114

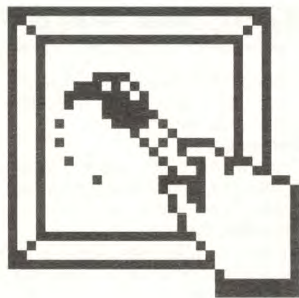
Continua il corso di lingua russa iniziato con il disco Cod. 6093.
Russ3/4/5
Questi tre stack riportano la terza, quarta e quinta lezione del corso di lingua russa.
Russian Vocabulary
Un dizionario che raccoglie tutti i termini imparati fino a ora.
Stuff-It 1.40
(vedi Cod. 6077).

Cod. 6115

Stack strani e diversi: astrologia, illusioni, tarocchi, vecchi vascelli e frattali. Per tutti i gusti.
Horoscope 1.0
Selezionate il vostro segno e leggete l'oroscopo. Non sorridete, potrebbe anche essere vero!
Frac Mac Stac
I frattali di Mandelbrot con le loro misteriose contorsioni in uno stack tutto da scoprire.
Illusions
Illusioni ottiche. Le stesse che possiamo incontrare tutti i giorni.
Shipstack
Uno stack pieno di nostalgia con immagini affascinanti di vascelli dei secoli passati.
TarotMajorArcana
I Major Arcana, o Grandi Misteri, illustrati e interpretati in questo stack. Ritrovate le antiche tradizioni ebraiche, egiziane, greco-romane, cristiane e nordiche.

Cod. 6116

Tanti stack per divertirsi un poco e fare qualche sorriso.
MacAdLib
Lo stack genera frasi casuali estraendo le parole da elenchi di verbi e avverbi che potete costruire con i vostri vocaboli preferiti.
Fortune Cookies
Questo stack importa frasi e sentenze da file di testo e le mostra in sequenza casuale ogni volta che viene aperto.
Funnin'Bill
Bill Atkinson vi mostra un esempio di semplice animazione in HyperCard.
HyperGunshy
Un puzzle molto popolare in America. Dovete rimuovere le icone uguali fino a quando le avete levate tutte. Rappresenta anche una buona raccolta di icone che potete estrarre con ResEdit.
Maze 1.0A7
Questo stack è un generatore di labirinti. Potete poi tentare di percorrerli e trovare l'uscita.
Star Trek - Tng: Star Trek
La Nuova Generazione. Un'antepri-

ma della nuova serie televisiva con le immagini dei nuovi membri dell'equipaggio.

This Equal That
Ogni scheda dello stack contiene una domanda misteriosa. Sta a voi risolverla.

TicTacToe
Un gioco classico in versione HyperCard. La sfida è contro il vostro Macintosh.

Tilt
Un gioco che ricrea l'atmosfera dei tornei medioevali quando gli uomini erano cavalieri e le donne erano dame.

What They're Saying
Quello che le persone dicono di HyperCard.

Cod. 6117

Un disco pieno di tanti stack utili a chi vuole programmare in HyperCard.

Animation Stack
Un esempio di animazione veloce ottenuto usando il comando "drag".

DragTracer
Voi muovete il mouse sullo schermo e il percorso viene registrato per generare un effetto di animazione.

Fractal III
Un gruppo di tre Xcmd per disegnare immagini frattali direttamente sullo schermo.

HyperTalk Trick
La scheda di questo stack contiene una funzione che ritorna una stringa contenente i valori degli argomenti tra virgolette e separati da virgole.

ActionItems 2.4
Questo è il posto dove annotare tutte le cose che dovete fare e delle quali regolarmente vi dimenticate.

HyperRod
Permette di stampare i dati contenuti nei campi di cornice.

Print Util. 1.1
Permette di stampare singole schede o un certo numero di schede anche selezionandole con una parola-chiave.

Shutdown Stack
Un Xcmd che emula le funzioni dei comandi Riavvia e Esci.

Icons in Menus
Le istruzioni per mettere le icone nei menù a discesa.

WhooshButton
Per automatizzare l'inserimento nello stack Home di pulsanti che puntano ad altri stack.

PostEvent stack
Un Xcmd che permette di collegare HyperCard con le macro utility di Tempo.

Scrolling Field
Presenta un esempio di campi scorrevoli che scorrono in sintonia.

SortLines
SortLines ordina in ordine alfabetico ascendente le righe di un contenitore e ritorna le righe ordinate.

Stack Builder v4.1
Questo stack aiuta anche chi non è un programmatore a costruire i propri stack.

WindowTest
Riporta l'esempio di un Xcmd che apre una finestra standard Macintosh.

HyperZapv1.3
L'utility che elimina la password dagli stack protetti e permette di analizzare e studiare tutti gli stack.

ResCopier
Contiene la grande utility di Steve Maller per trasferire le risorse da uno stack o da un file all'altro.

Cod. 6118

Celestial Wind Carillons
Questo dischetto contiene la riproduzione di diversi tipi di carillon di origine greca, orientale eccetera. Fateli suonare o estraete le risorse sonore per utilizzarle in altri stack.

Cod. 6119

Tanti stack specializzati nella gestione del suono.

Better Sound Stack
Questo stack dimostra una tecnica HyperCard generalizzata per la sincronizzazione di grafica e altri effetti con la riproduzione continua del suono.

Common Sound
Dodici risorse di tipo snd con suoni strani: monete che cadono, porte che si chiudono, telefoni riagganciati, eccetera.

Keyboard
Con questo stack il vostro Mac diventa un sintetizzatore. Scegliete lo strumento e il tempo e suonate la vostra canzone.

SoundMover
Un programma di utilità che funziona come il FontD/A Mover, ma che serve per trasferire le risorse sonore.

Sound Manager
Un programma di utilità, simile al precedente, per trasferire le risorse sonore.

Sound Convert 1.01
Un programma di utilità per convertire i suoni tra i vari formati.

SoundCap Converter
Un programma di utilità simile al precedente.

SoundCap Mover
Serve per convertire un file SoundCap in una risorsa del tipo snd in modo da poterla usare in HyperCard.

Sounds
Un breve tutorial sui suoni. Come usare il comando Play, come trasferire i suoni da uno stack all'altro e come usare ResEdit.

Hyper Macintalk
Trasferisce in HyperCard tutte le possibilità offerte da Macintalk, il driver che permette al Macintosh di pronunciare parole e frasi. Lo stack è completo dell'alfabeto fonetico e delle istruzioni per dare la voce ai vostri stack.

Talk To Me
Questo stack dimostra come usare Macintalk in uno stack.

Talk Tools
Anche questo è uno stack che dimostra l'uso di varie funzioni di Macintalk.

Cod. 6120

In questo disco vi sono due versioni dello stesso stack. Quella senza le routine sonore è adatta quando non avete molto spazio sul disco.

Scientific Logbook
Questo stack vuole essere l'equivalente del registro dove viene segnato l'avanzamento e i fatti inerenti un progetto durante la sua esecuzione. La sua alta interattività rende facile prendere note e importare disegni e dati da altri programmi. Contiene alcune routine che possono essere utili in altri stack.

Cod. 6121

Battle of Britain
Una simulazione della battaglia d'Inghilterra quando la Royal Air Force ha difeso l'Inghilterra contro la Luftwaffe. Ci riuscite anche voi?

Hangman
Il classico gioco dove dovete indovinare una parola. Questo stack contiene più di 22mila vocaboli e rappresenta perciò anche un buon esercizio di lingua inglese.

Lotto Blaster
Provate a vedere quante sono le probabilità di vincere una cinquina al Lotto.

Cod. 6122

Questo è un disco ricco di programmi di grande utilità per chi vuole costruire stack più completi e funzionali.

BarButton
Contiene un Xcmd che costruisce pulsanti simili alle barre di scorrimento. Può servire per inserire interessanti applicazioni negli stack.

DevTools
Per chi sviluppa stack. Produce una lista completa delle variabili di uno stack e la completa documentazione degli oggetti di una scheda o di uno stack.

DispPict
Contiene un Xcmd per presentare immagini a colori di tipo Pict sullo schermo del Mac II.

Field Effects
Permette di ottenere dei comportamenti inusuali dei campi.

New and Old FileName
Questi Xcmd forniscono le finestre standard di apertura e salvataggio dei file.

Ht Index
Permette di localizzare rapidamente informazioni sui comandi HyperTalk.

HyperList
Un Xcmd per creare e manipolare facilmente liste scorrevoli di stringhe di testo.

Icon Ideas
Più di 400 icone da usare nei vostri stack, divisi per categorie.

IconMover Fkey
Per catturare un'icona da un'applicazione o dalla scrivania e trasferirla in uno stack HyperCard.

PopUpMenu
Un Xcmd per creare, ovunque sullo schermo, un menù a comparsa completamente funzionante.

Sort & Find
Due Xfcn per ordinare le righe di un contenitore e per trovare una stringa in un contenitore.

StackIcon
Per i vostri stack HyperCard una nuova icona con stelle che brillano.

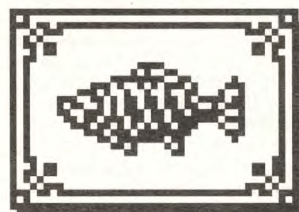
StripDelim
Un Xfcn che filtra il testo prima di sottoporlo ad altre operazioni. Fra le molte funzioni c'è l'eliminazione dei caratteri di Tab, Return, gli spazi, inversione da maiuscole a minuscole e viceversa e altre.

Xfcn Miscellany
Contiene diversi Xcmd e Xfcn tra i quali: StdFile, RenameFile, MoveFile, FileModDate, DeleteFile e altri.

Windoid (get Info)
Questo non è uno stack, ma un file di testo che riporta i primi quattro numeri del notiziario dell'Apple HyperCard User Group. Contiene una grande quantità di trucchi e suggerimenti.

Cod. 6123

Un disco dedicato alla grafica e all'editoria da scrivania.

Ansel Adams Slide Show
Una presentazione di alcune delle più famose opere del grande fotografo americano Ansel Adams.

Ansel
La vita di Ansel Adams descritta in uno stack che è anche un buon esempio di ipertesto.
Astronomy Slides
Una raccolta di immagini con soggetti astronomici.
Font Finder
Produce un elenco dei font usati nei vostri documenti PageMaker o in altri testi che inviate alla LaserWriter.
HyperComic
Un piccolo cartone animato in HyperCard.
IllustratorGuide
Una concisa guida all'uso e alle caratteristiche di Adobe Illustrator.
Mac Vermont
Una serie di immagini agresti per pubblicizzare lo stato americano del Vermont.
Rich's Scan Stack
Più di 30 schede con disegni riprodotti con lo scanner Thundescan.

Cod. 6124

World Miles
Esegue il calcolo, in chilometri, miglia marine e miglia statutarie, della distanza tra due qualsiasi aeroporti nel mondo. Contiene più di 4.100 schede!

Cod. 6125

Un dischetto completamente dedicato al suono e al trattamento del suono.
HyperMidi!
Lo stack HyperMidi contiene l'HyperMidi Toolkit, con esempi di programmazione e la completa documentazione. Il Toolkit è una raccolta di routine (Xcmd e Xfcn) per la programmazione Midi in HyperTalk. Queste routine includono la gestione della ricezione e trasmissione di dati Midi e l'implementazione di controlli Midi attivi.
Sfx Stack 9
Prosegue la serie di stack dedicata alla raccolta di suoni strani. In questo stack sono raccolti suoni caratteristici dei film di fantascienza.
Sfx Stack 10
Raccolta di risorse sonore con risate di vario tipo e applausi.
Sfx Stack 11
Sette differenti motivi eseguiti con la tromba. Ottimi per segnare l'apertura dei vostri stack.

Cod. 6126

Due stack che vi risulteranno preziosi se volete cominciare a insegnare l'aritmetica ai vostri bambini.
Aritho Demo
Questo è il dimostrativo di uno stack nato per aiutare i bambini con i primi problemi di aritmetica. Possono salvare la principessa Mathena solo rispondendo esattamente ai problemi. Può essere modificato e adattato alle vostre esigenze particolari.
Patricia & Heather's Math
Facili esercizi per cominciare a prendere confidenza con addizioni e sottrazioni. Per ogni operazione si può chiedere aiuto e suggerimento.
Stuff-It 1.40
(vedi Cod. 6077).

Cod. 6127

Alcuni stack intesi ad aumentare la vostra produttività personale.
CardCalc
Una calcolatrice veramente completa, sia scientifica sia finanziaria.
Frog Phone Book
Un'agenda per i numeri telefonici con la possibilità di ricercare per nomi o per categorie. Predisposto per la stampa di rapporti. Importers: due stack per trasferire file da Microsoft Excel o Microsoft File a HyperCard.
Mpg 1.0
Questo stack serve per tenere i conti dei consumi di benzina dell'automobile. I valori sono in miglia per gallone. Provate a trasformarli in chilometri per litro.
Public FiloFax
Questo è il posto dove raccogliere tutte le informazioni che non si riesce a classificare in una categoria precisa.
Scheduler
Un gruppo di tre stack per organizzare i turni di lavoro.
SpeechWriter 1.0
Questo stack è stato creato per aiutare a organizzare la stesura di un discorso, un intervento oratorio, un sermone eccetera.
Video Librarian
Uno stack ideato per la gestione di una raccolta di videocassette.
Appointment Master v1.1
Un registro mastro con tutti gli appuntamenti della giornata.

Cod. 6128

Un disco dedicato completamente al suono e alla musica.
CheapSequencer
Un semplice sintetizzatore nel quale potete facilmente importare le risorse snd prelevate da altri stack.
Sfx Stack 12
Un altro stack della famosa serie di suoni di varia origine. Le risorse snd di questo stack sono 15.

HyperSounds 1
Questo stack contiene dieci risorse snd che possono essere ascoltate premendo i relativi pulsanti. Anche queste risorse possono essere trasferite in altri stack con ResEdit, SoundMover o SoundManager.

Cod. 6129

Ancora altri stack d'argomento musicale con utili strumenti per il trattamento delle risorse sonore.
SoundConvertor 1.0
SoundConvertor trasforma un file SoundCap in risorsa del tipo snd e la importa in uno stack HyperCard.
HyperSound
Contiene due Xcmd che servono a convertire le risorse usate come bip dal Sistema del Mac II in risorse usate da HyperCard e viceversa.
Sfx Stack 13
Contiene 15 risorse con i suoni più strani. Riporta anche alcuni interessanti esempi di utilizzazione.
Sfx Stack 14
Questa volta si tratta delle voci di ben 19 animali differenti! Provate l'urlo del lupo.

Cod. 6130

Tanti programmi di utilità per facilitare la creazione dei vostri stack.
AutoHelp Demo
Un dimostrativo di una tecnica per fare comparire la finestra di aiuto quando uno stack riceve dei clic sbagliati.
Cursor Pointed Again
Una bella raccolta di più di 50 diversi cursori.
DbImporter
questo stack risolve per voi il problema di importare ed esportare i record di un database.
Hard Disk protect 1.3
Inserisce una password per impedire agli estranei l'accesso al disco rigido.
MenuLaunch Stack
Sostituisce le funzioni del Finder con tre soli pulsanti.
Pinpointer
Aiuta a localizzare sulla cornice i campi e i pulsanti che si trovano sulle schede.
Power Tools
Fornisce delle scorciatoie per l'uso degli strumenti di HyperCard.
ScreenLock
Questo stack contiene un programma per bloccare lo schermo. Lo schermo può poi essere sbloccato solo mediante l'uso della password.
Selector 1.0
Un utile stack per estrarre e raccogliere le schede da qualunque stack secondo i più vari criteri di scelta.
SortItems
In questo stack trovate una Xfcn che ordina in ordine ascendente o discendente gli item in un campo HyperCard. Gli elementi ordinati possono anche essere in sequenza o in righe separate.

StripIt
Questo stack contiene una Xfcn che permette di eliminare una o più lettere da una stringa.
Univ. Text Btns 1.5
Una routine per creare ipertesti rendendo interattiva ogni parola inserita in un campo.
Windoid 1/2/3/4
Questi sono i primi quattro numeri, in formato HyperCard, del notiziario dell'Apple HyperCard User Group.

Cod. 6131

Una serie di stack divertenti per allentare la tensione.
Bloom County
Una stanza con qualche sorpresa.
HyperCraps 1.02
La simulazione di un gioco di casinò molto popolare in America, completo di istruzioni.
HyperPanic
Mettete questo pulsante nei vostri stack e premetelo quando proprio non ne potete più.
Ohio Lotto
Una simulazione del gioco del Lotto come viene praticato nello stato americano dell'Ohio.
Silly
Una serie di cartoni animati intesi solo come un gioco.
Walk The Dog
Portate a spasso il cane e cercate di trovare una pianta.

Cod. 6132

Tre stack che si preoccupano del buon andamento del vostro corpo.
Exercise
Per registrare i progressi che fate negli esercizi in palestra.

Growth
Questo stack è stato creato da un medico per controllare l'andamento della crescita dei bambini.
Master Calorie III
Fate il conto delle calorie che vi servono e di quante ne assumete giornalmente. Sono riportate le calorie contenute in più di 400 alimenti.

Cod. 6133

Un dischetto particolarmente utile a chi programma il Macintosh e vuole saperne di più.
Programmer's Notebook
Contiene informazioni necessarie alla programmazione del Macintosh estratte dai volumi da uno a cinque di Inside Macintosh. Tutti gli argomenti sono indicizzati per una ricerca veloce.

Cod. 6134

Questo disco contiene stack dedicati alla grafica.
Diploma Mifl
Fabbricate i certificati che vi servono. Potete farne di diploma, di ringraziamento, di benemerenza eccetera.
ClipArtViewer 2.01
Questa è la nuova versione di uno stack già presentato e che serve a raccogliere e visionare i vostri disegni.
Qa Sampler-v1.0
Una raccolta di disegni utilizzabili in altri documenti.
Verbum
Un dimostrativo di una nuova rivista d'arte creata con il computer. Lo stack ha una grafica molto interessante.

Cod. 6135

Tanti altri programmi per chi vuole creare stack migliori e più funzionali.
Columnizer
Columnizer contiene un Xcmd capace di incolonnare il testo in un campo.
DragRect
Una Xfcn per creare finestre spostabili in HyperCard.
DuoFont!
Un font che permette di avere caratteri in normale e in grassetto nello stesso campo.

Field Line Numberer
Questo stack contiene una routine che numera tutte le righe di un campo in modo molto intelligente.
Get Da Names
Un Xfcn e un Xcmd per ottenere il numero e i nomi degli accessori di scrivania collocati sotto il menù Mela.
GetFonts!
Due Xfcn per ricavare i nomi e le dimensioni dei font contenuti in tutti i file di risorse aperti.
GetPixel Xfcn
Una Xfcn che determina se il pixel che ha ricevuto il clic è nero o bianco.
InKey
Un'altra Xfcn. Questa rivela quale tasto è stato premuto.
Lock and Scroll
Lock and Scroll è una semplie routine che sincronizza lo scorrimento di due campi.
Mass Compatter
Fornisce una routine per compattare automaticamente gli stack. Contiene anche la Xfcn "Files()" per ottenere l'elenco dei file esistenti sul disco.
NewFolder
NewFolder è un Xcdm che crea una nuova cartella.
PrintTheRest v.1.0
È una routine che permette di riprendere la stampa delle schede di uno stack dalla scheda dove si era interrotta.
ScriptWriter 1.0
Questo stack contiene finestre con tutti i comandi di HyperTalk per facilitare la creazione degli stack.
Shift Window
Contiene una routine che sposta la posizione sullo schermo della finestra della scheda.
SortRealNumbers
In questo stack ci sono due Xfcn che eseguono l'ordinamento dei numeri reali collocati in un contenitore.
The Animator
Uno stack che descrive una tecnica di animazione.

Cod. 6136

Tanti programmi di utilità per una migliore programmazione di HyperCard.
Better New Button
Una piccola routine collegata alla creazione di un nuovo pulsante.
Button F/X
Come aggiungere un effetto visivo a un pulsante.
CardMover 1.1
Un demo per mostrare come spostare la finestra della scheda di HyperCard.

Classical Icons Stack
Una raccolta di più di 1.400 disegni utilizzabili per costruire icone.
Dial Button
Fornisce un pulsante a forma di manopola rotativa.
Lock/Unlock
Blocca o sblocca tutti i campi di uno stack.
Resources Xfcn
Una Xfcn di Steve Maller per elencare tutti i tipi di risorse contenute in un file.
Set/Get Volume
Una Xfcn e un Xcdm per regolare il volume dell'altoparlante del Macintosh dall'interno di uno stack.
TestStack
In questo stack ci sono ben dieci tra Xfcn e Xcdm per la gestioni più varie.
The Content Stack 1.0
Questo stack è un completo indice del contenuto dei primi cinque volumi di "Inside Macintosh".

Cod. 6137

Ancora suoni e suoni in questo disco.
Guithar Chording 1.0d
Uno stack destinato ad aiutare chi vuole accordare una chitarra.
Sfx Stack 15
Quattordici risorse Snd con suoni e rumori vari.
Sfx Stack 16:
Le 15 risorse Snd contenute in questo stack riproducono le voci di differenti uccelli. Suonatele tutte in sequenza e vi sembrerà di trovarvi in un bosco.

Cod. 6138

Ancora altri programmi di utilità in questo dischetto.
Capt. Midnight Code Ring
Questo stack serve per crittografare file di testo. Contiene, a questo scopo, quattro Xfcn.
CopyFile Xfcn
Una funzione esterna che serve per fare automaticamente copie di stack.
DeleteFile Xcmd Stack
Elimina ogni file da ogni disco dall'interno di HyperCard.
Encription Demo
Un altro stack con funzioni di crittografo.
Hyper-Hackers Queue 1.0
Contiene diverse informazioni provenienti dalla corrispondenza tra appassionati di HyperCard.
HyperEdit
HyperEdit contiene un Xcdm che permette la consultazione e modifica dei programmi contenuti negli stack.
Interpolate
Un utile Xfcn per eseguire il calcolo del valore di Y interpolandolo tra due valori di X.
MenuEmulation
Permette di imitare la barra dei menù usando solo comandi HyperTalk.
PopMenuBar
Contiene una Xfcn per inserire menù a comparsa nella barra dei menù di HyperCard.
PrintField Example
Questo Xcmd invia il contenuto di un campo alla stampante. Utile per la stampa dei campi scorrevoli.
PrintSomeCards 2.2
Designato per stampare un numero specificato di schede.
Stack Analizer 2.0
Esegue l'analisi dettagliata degli stack. La versione 2.0 contiene anche la routine Magic Buttons per facilitare l'analisi dei programmi dei pulsanti.

Cod. 6139

Questo disco contiene alcuni programmi utili in campo educativo.
Heather's Multiplication
Tanti esercizi di moltiplicazione per i piccoli scolari. Se le risposte sono esatte viene ricomposto un puzzle.
Heather's Notes
Uno stack per iniziare i bambini alle note e alla musica.
LearnJpn
Volete imparare qualche parola di giapponese? Questo stack è per voi.
Time for Heather
Per insegnare ai piccoli a leggere l'orologio.

Cod. 6140

In questo disco trovate divertimenti, giochi e strumenti per costruire giochi.
Adventure
Uno stack designato per facilitare la costruzione di un gioco d'avventura. Sono accluse esaurienti spiegazioni che coprono tutte le possibilità.
Andy's New Software
Questo stack è, più che altro, una simpatica presa in giro di tanti altri stack più seriosi.
AnimalYear
Paragonate la vostra età con quella che avreste se foste una tartaruga. O un leone.
Criminals
Confrontatevi con la pistola più veloce del West. Ma attenti a non sbagliare!
MacDate stack
Un'agenzia d'incontri computerizzata al vostro completo servizio.

Cod. 6141

Tanti stack di argomento diverso, ma tutti interessanti.

Cir/Elec
Questo stack illustra la legge di Ohm con alcuni semplici circuiti.

Amino Acids
Riporta, sotto forma di quiz, la struttura e il nome dei più importanti aminoacidi.

Plot-It!
Per mettere in forma grafica i dati contenuti in due campi.

Scramble!
La versione HyperCard del famoso gioco con le parole.

The Elements
Una tavola interattiva degli elementi naturali con tutte le informazioni che potete desiderare.

HyperX 1.4
Un completo Sistema Esperto con un buon tutorial.

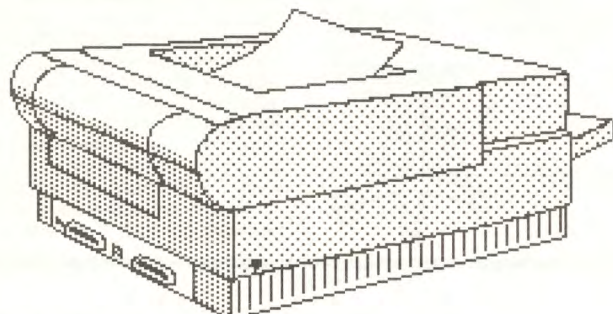
DeltaH (vapor)
Analisi di un tipico esperimento chimico-fisico dove la pressione di vapore di un liquido è studiata in funzione della temperatura.

Plant Encyclopedia
Un dimostrativo di uno stack destinato a raccogliere i dati caratteristici di piante, fiori, erbe eccetera.

Alcohol withdrawal
Un interessante stack, scritto da un medico, sui problemi dell'alcolismo.

Vocab. Book
Un vocabolario di parole inglesi frequentemente usate con il loro esatto significato.

Cod. 6142

Tanti altri programmi in questo dischetto destinato a chi vuole programmare con HyperCard.

Animation Stack (new)
Questa cartella contiene le nuove versioni migliorate di due stack già presentati in precedenza: Animation Stack e DragTracer.

Button Mover
Questo stack serve per inserire molto rapidamente nelle cornici degli stack i pulsanti di navigazione di uso più frequente.

Externals
Uno stack prezioso. Contiene ben 18 dei comandi e funzioni esterne più utili. Fra essi: NewMenù, NewFileName, StdFile, Find, Sort eccetera.

ForeGnd to Bkgnd
Questo stack ci voleva proprio! Serve per spostare sulla cornice i pulsanti, i campi e i disegni che abbiamo creato erroneamente (succede!) sulla scheda.

Great Buttons
Tante piccole routine per creare grandi effetti con i pulsanti.

HintTemplates
Per fare una raccolta di istruzioni e promemoria relative alle funzioni di qualsiasi programma.

Mh Power Scripts v1.3
Una notevole raccolta di routine per migliorare e facilitare l'uso dei propri stack.

XrefTextPack
Questa è la versione 6.0 del famoso stack destinato alla creazione di ipertesti.

Cursors
Una piccola raccolta di cursori.

Inheritance Path Stack
Il grafico completo con il percorso dell'ereditarietà degli stack HyperCard.

Windoid 5/6
Altri due numeri della rivista elettronica dedicata a HyperCard.

Cod. 6143

Tanti programmi di utilità che, una volta o l'altra, tornano utili.

Disk-It
Un pratico stack per catalogare il contenuto dei vostri dischetti. Permette di eseguire ricerche e stampare rapporti.

HyperClock 1.0
Se inserite queste routine nei vostri stack avrete ogni quarto d'ora il suono del carillon dell'abbazia di Westminster.

HyperFind 2.0
Questa è la nuova versione di HyperFind migliorata con l'aggiunta dei menù a comparsa.

HyperMerge 2.02
Anche questa è la versione migliorata di uno stack che realizza la fusione delle schede di due stack.

Import Sylk 1.0
Importa automaticamente i file dei programmi Microsoft salvati nel formato Sylk.

LabelMaster 1.0
Permette di preparare e stampare le etichette da applicare ai dischi.

Printer Control
Uno stack nato per la gestione delle funzioni della stampante.

Resetprinter
Questo stack contiene un Xcdm che effettua il Reset della stampante.

Revert Stack
Revert esegue un duplicato dello stack dal quale viene invocato, gli dà un altro nome e lo apre quando richiesto, eliminando ogni cambiamento fatto all'originale.

Script Changer
Questo è uno stack molto utile perché permette di modificare i programmi degli stack protetti.

Sleeper 2.0
Evita il deterioramento dello schermo oscurandolo dopo due minuti di inattività.

Xiphias Time Table
Questo è un dimostrativo di un grande stack che raccoglie le scoperte e le invenzioni umane nei campi del computer e delle radiocomunicazioni.

Cod. 6144

Tanti stack ricchi di funzioni e comandi esterni.

ChooseIcon & CustomFileName
Due belle Xfcn Choose Icon presenta una finestra di scelta con tutte le icone disponibili; CustomFileName è un'estensione della Xfcn FileName di Steve Maller.

Dartmouth Xcmds Vol 1&2
Questa è la raccolta aggiornata dei famosi comandi esterni prodotti dall'Università di Dartmouth. Vi sono più di 15 Xcmd.

History (Util)
History tiene una registrazione pittorica delle schede alle quali si intende ritornare.

My Delete Button
Un pulsante di lavoro per cancellare tutte le schede di uno stack. Texas 0.26: il famoso programma per l'indicizzazione automatica dei file di testo.

HyperSunTimes
Esegue il calcolo del sorgere e calare del sole, l'azimuth, l'altitudine e la declinazione.

Global Find
Effettua, con varie opzioni, la ricerca globale in uno stack. Abbreviations: contiene un gruppo di Xcmd che sostituiscono ed estendono alcuni comandi di HyperTalk.

Cursor Stuff
Una serie di diversi tipi di cursori.

Ejector
Contiene un Xcmd che comanda l'eiezione del disco dal drive interno o esterno.

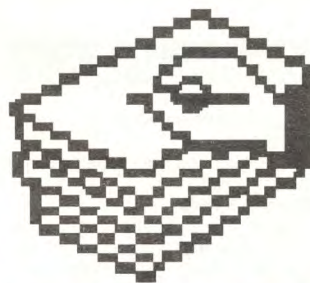
FormatNumPaddedV1.0
Esegue la formattazione di una qualsiasi cifra.

Talking Tools
Questo stack dimostra diverse applicazioni di Macintalk.

Cod. 6145

Tre stack di alto interesse in tre discipline differenti.

Geological Stack
Uno stack molto interessante che descrive le varie proiezioni usate nella costruzione delle carte geografiche.

Rheumatoid Hand
Un'esatta descrizione medica della mano con i suoi problemi. Un ottimo strumento didattico.

Cod. 6150

Stack didattici per studenti universitari in medicina e non solo.

HyperImmune
Permette di addentrarsi nel complicato mondo dell'apparato immunitario utilizzando definizioni, formule, tabelle, grafici e piccole animazioni.

NeuroTour
Un piccolo esempio di utilizzo di HyperCard in ambito medico per la descrizione grafico-testuale di una parte del corpo umano: il cervello.

Cod. 6151

Un solo stack, ma di qualità.

Moon Stack Base
È uno stack per chi ama i programmi televisivi. Infatti in un suggestivo susseguirsi di immagini, di informazioni e di suoni, vengono presentati le armi, i mezzi di trasporto e di comunicazione e gli ambienti in cui vivono i personaggi, come il capitano John Konieg, del noto serial televisivo "Spazio 1999".

Cod. 6152

Un po' di cultura giapponese.
Learn Kana v. 2.01
Questo stack descrive utilizzando suoni e ideogrammi il linguaggio giapponese mettendo in evidenza i due diversi sistemi di fonetica, il katakana e il hiragana.

Cod. 6153

In questo dischetto un po' di cultura cinese e uno stack per lo studio di funzioni matematiche.
Learn Chinese Characters
Questo stack presenta alcune parole del vocabolario cinese. Ogni parola viene mostrata graficamente, ne viene dato il significato in inglese, viene pronunciata e, infine, viene mostrato il modo in cui l'ideogramma deve essere tracciato.
HyperPlanes v1.0
Uno stack per chi ha bisogno di uno strumento per il disegno di funzioni matematiche predefinite e definibile con l'apposito editor di formule, stabilendo gli intervalli e i valori delle incognite.

Cod. 6154

Un po' di tutto per stupirvi.
Astrology
Un semplice stack per saperne di più sui segni zodiacali.
HyperTalk Help
Uno stack di aiuto alla programmazione in HyperTalk per utenti con poca, o nessuna, esperienza.
Illusions
Uno stack tutto da scoprire in cui viene messa alla prova la vostra abilità e fantasia.
Frac Mac Stac
Uno stack pieno di immagini di frattali
Neural Network Construction Stack (Nncs)
Uno stack che permette all'utente di costruire facilmente una rete neuronale e di eseguire su di essa una simulazione.
Timelines
Uuno stack che illustra la costruzione di un browser temporale che usa bottoni e campi attivi.
Lifting Guide 1.4
Un efficiente esempio di utilizzo di HyperCard per la realizzazione di programmi di analisi con indici e parametri aggiornati automaticamente, grafici a barre e altri utili funzionalità.
Periodic Table
Uno stack contenente una completa tavola degli elementi, corredata da informazioni varie quali il tipo di struttura, il peso atomico, la densità eccetera.
Circuits and Electronic Parts
Questi stack illustrano la legge di Ohm's usando schede contenenti semplici circuiti con resistenze, amperometri, voltometri, batterie, generatori e accumulatori. Circuiti in cui è possibile fissare dinamicamente i valori delle resistenze e delle batterie e misurare le variazioni di potenza sui voltometri e/o amperometri.
FingerSpell
Volete imparare a utilizzare l'alfabeto muto? Allora questo stack fa per voi. Ogni parola o carattere da voi digitato sarà scandito con l'ausilio di strumenti audio e video (fonetica del carattere e simbologia).

Cod. 6155

Anatomia per tutti.
Bird Anatomy
Uno stack veramente utile e interessante per saperne di più sull'anatomia degli uccelli.

Cod. 6156

La storia dell'era spaziale americana.
The Space Stack R1.12
Uno stack che raccoglie tutte le curiosità e le informazioni storico-tecniche dell'era spaziale americana dalla prima missione Mercury al programma spaziale Space Shuttle.

Cod. 6157

Stack per tutti i gusti.
Lq Trainer
Uno stack per imparare, rispondendo alle domande, cose nuove sulle stampanti Apple.
Power Squadron
Come imparare, rispondendo alle domande esistenti e inserendone delle altre, a essere buon pescatore.
Semaphore
Uno stack che riporta l'alfabeto usato per le segnalazioni fra navi.
Rpnc
Due stack che riproducono in modo funzionale una completa calcolatrice scientifica con un efficiente display per tracciare il grafico delle funzioni.
The Aspen Guide
Una simpatica guida interattiva della città di Aspen nel Colorado.
States & Capitals
Per conoscere le capitali e i motti degli stati americani

Cod. 6158

Un disco pieno di curiosità.
Ear
Un istruttivo viaggio all'interno dell'orecchio umano.
Δh(vapor)
Uno stack per studiare un esperimento fisico-chimico: la pressione del vapore come funzione della temperatura.
BrainStack
Tutte le informazioni sull'anatomia del cervello e sulle sue funzioni vitali.
HyperX 1.4
Un piccolo ma efficace esempio di sistema esperto.
Physics test demo
Uno stack per esercitarsi in fisica rispondendo a dei quiz.

Cod. 6159

In questo disco quattro stack molto interessanti.
Dna Teacher 1.1
Uno stack che contiene tutto quello che avreste voluto sapere sul Dna e forse qualcosa di più.
Moons of Jupiter
Qualche curiosità sulle lune del pianeta Giove.
RightTriangle
Uno stack che riproduce una tabella che permette di trovare le proprietà di un triangolo, conoscendo due valori (due lati o un lato e un angolo).
Tarot MajorArcana
Per saperne di più sui tarocchi.

FREESTACKWARE IN ITALIANO FREESTA

Gli stack contenuti in questi dischetti sono stati realizzati con HyperCard dai lettori di Applicando, la rivista dedicata al mondo Macintosh, che hanno partecipato all'iniziativa "Programmi per la fantasia", promossa allo scopo di divulgare la diffusione di software libero prodotto in Italia. Gli stack sono stati creati dagli autori direttamente con la versione in lingua italiana di HyperCard.

Cod. 6700

Questo primo dischetto di Free Stackware Italiano contiene i seguenti file:
Ct-ComparaTesti 1.1
Effettua il confronto tra due file di testo e ne scopre e segnala le differenze, anche nella punteggiatura. Utile in tutte le attività nelle quali si ha a che fare con la gestione di testi.
Indirizzi & Fatturazione
Due stack che lavorano integrati in maniera funzionale per registrare le fatture emesse a carico di ogni nominativo.
Contabilità 1.1
Un programma di contabilità adatto ad una piccola azienda. Sono possibili fino a 500 movimenti di prima nota e 999 conti.
Gestione Attività Commerciale
Quattro stack collegati funzionalmente nati per soddisfare le esigenze di gestione di un negozio di materiale fotografico, ma facilmente adattabili ad altri tipo di attività.
HyperCard EasyScript
Questo stack vi permette di esercitarvi nella programmazione di HyperTalk, il linguaggio di HyperCard, fornendovi un spazio dove potere verificare comandi o parti di pro-

Cod. 6160

Un po' di storia e di curiosità sulla guerra del Vietnam.
Vietnam War 1.2
Tutto quello che avreste voluto sapere sulla guerra del Vietnam: avvenimenti storici, dati statistici, località, curiosità, immagini.

Cod. 6161

Alcuni stack per saperne di più sull'anatomia.
Hand Stack
Uno stack sull'anatomia della mano per mettere in evidenza le potenzialità di HyperCard come strumento interattivo per l'auto-apprendimento.
Neurotour
Un rapido viaggio tra sinapsi e neuroni.
Tumors of Bone
Uno stack per raccogliere dati sui casi di tumore osseo e per estrapolarne dati statistici e diagnostici.
BrainStack
Il cervello umano e le sue molteplici funzioni.
Ear
Alla scoperta dell'orecchio umano.
Bones
Le parti principali dello scheletro umano elencate con l'ausilio della voce.
Digestion
Conoscere l'apparato digestivo umano.

Cod. 6162

How Engines Work part 1
In questo e nel prossimo dischetto è contenuto uno stack per conoscere tutti i segreti dei motori a vapore, benzina, e diesel.

Cod. 6163

How Engines Work part 2
Continuazione dello stack che spiega il funzionamento dei motori termici.

Cod. 6164

Come diventare un buon critico d'arte.
ArtGame1.9p
Uno stack per valutare le proprie conoscenze pittorico-artistiche.

Cod. 6165

Tra curiosità e divertimento.
I-Ching v1.0
Divertirsi con lo Yin/Yang.
Dna Teacher 1.1
Documenti, immagini, animazioni e suoni per conoscere il Dna.
Greek Verbs-Luo
Uno stack per saperne di più sulla lingua greca.

Cod. 6166

Giochi di abilità e di avventura!
Criminals
Un appassionante gioco che mette a dura prova la vostra abilità.
Element-ary Adventure
Un gioco per chi ama sentirsi un pò detective.
Knight Adventure
Una simpatica avventura tra draghi e filtri magici.

Cod. 6167

L'era spaziale americana.
The Space Stack R1.12
Uno stack completo sull'era spaziale americana: dal programma Mercury allo Space Shuttle.

Cod. 6168

Stack utili ed istruttivi.
Syn-Ant
Uno stack per giocare con i sinonimi e gli opposti.
Diabetes
Uno stack per raccogliere ed analizzare i dati di una persona diabetica.

Cod. 6169

Enciclopedia elettronica
Un esempio con testi, figure e animazioni.
DinoMight
Gli animali preistorici.
MacinTalk
Questo documento di sistema deve essere copiato nella Cartella Sistema.

CKWARE IN ITALIANO FREESTACKWARE IN ITALIANO

gramma prima di inserirli nei programmi dello stack al quale state lavorando.
Scadenziario
Uno strumento per tenere sotto controllo le scadenze delle fatture utilizzando i dati contenuti nello stack Indirizzi, fornito con HyperCard, o in un altro stack simile.
File<->Stack
Questo stack permette di importare dati da un file di testo e di inserirli in uno stack HyperCard, e viceversa da uno stack in un file di testo.

Cod. 6701

Un solo stack, ma che stack!
Progetto Expo
Uno stack di informazione e supporto al progetto abbinato all'Expo mondiale dell'anno 2000 a Venezia. Grafica, animazione, mappe e suoni in uno stack che evidenzia le capacità ipermediali di HyperCard.

Cod. 6702

Un dischetto con stack di argomenti vari, ma tutti molto interessanti.
Archivio Domestico
Registrate i pagamenti delle utenze domestiche. Non li perderete più.
Biblios
Per la raccolta, catalogazione e ricerca rapida di riferimenti bibliografici, sia di libri sia di articoli di riviste.
Dsm
Uno stack che serve per elaborare la diagnosi differenziale dei disturbi mentali.
Etichette
Un metodo molto semplice per produrre etichette per musicassette di formato standard.
Floppy-Cel 2.0
Per la catalogazione dei file sui dischetti e per la preparazione delle etichette.
Indirizzi
Una elaborazione dello stack standard Indirizzi fornito con Hypercard, con l'aggiunta di alcune funzioni.
Metodologia e Analisi
Come nasce un programma e come deve essere creato.
Ricette
Raccogliete le vostre ricette preferite.
Tesi 1.0
Questo stack risolve il problema della gestione delle tesi di laurea di un istituto universitario. La tesi viene seguita fino alla sua discussione o alla rinuncia.

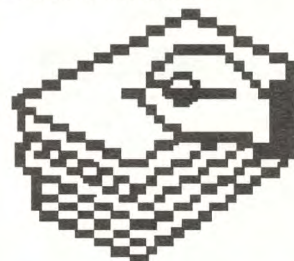
Cod. 6703

Questo disco raccoglie un gruppo di stack destinato alla gestione della propria raccolta di dischi e musicassette.
Bigia-Tone
Uno stack creato per organizzare e agire in modo dinamico sulla discoteca personale. Potete preparare le vostre compilation personali.
Bigia-Tone Demo
Un dimostrativo dell'uso di Bigia-Tone.
BigHelp
Lo stack di Aiuto di Bigia-Tone.

Cod. 6704

Stack di utilità per la programmazione in HyperTalk e un esempio di programmazione in SuperCard (SuperTalk).
Fatture!
Con questo stack architetti e ingegneri, e non solo loro, potranno tranquillamente compilare fatture e tenere la contabilità.
HyperTips
Xcmd e Xfcn per la creazione e la gestione di menù personalizzati all'interno di HyperCard e per l'attivazione di finestre di dialogo.
HyperTrig
Uno stack utile per la conversione da gradi radianti a gradi sessagesimali (ore, minuti e secondi), e viceversa; e per eseguire le usuali operazioni di somma e sottrazione fra angoli (oppure misure orarie) espressi in forma sessagesimale.

Cod. 6705

L'Olivo in Toscana
Uno stack per saperne di più sulle caratteristiche chimiche ed organolettiche dell'olio extra vergine d'oliva e sui processi di coltivazione, raccolta e trasformazione.

Free Software Free Software

Questi dischi raccolgono programmi, accessori del menù mela, collezioni di font, utility che circolano liberamente e che quindi possono essere copiati e diffusi senza incorrere in nessuna sanzione. Talvolta gli autori di questi programmi chiedono esplicitamente di inviare loro una modesta cifra (in genere non più di una quindicina di dollari) se il programma viene utilizzato intensamente; altre volte alcune funzioni di tali programmi sono inabilitate, e sarà possibile attivarle solo inviando una somma di denaro all'autore.

Cod. 6000

22 programmi e documenti: stam- cataloghi DiskCat, programma di co- municazioni FreeTerm 1.8, accessori- mela 20DAs e Other... 1.6b, impacchettatore di programmi PackIt II, gioco del biliardo Billiard Parlour, e utilissimi per l'hard disk, Hfs Open e Hfs Search. E: MacWait, Binhex 5.0, ChangeApp, WayStation1.9b, Wator, Pong, Curve, Munch, Fractals, Aquarium.

Cod. 6001

19 programmi e documenti: programma di comunicazioni Red Ryder 9.0, installatore di tasti funzione FKey, Maze 3D, Tree e altri ancora.

Cod. 6002

22 programmi e documenti: generatore di icone Iconmaker, utility Fedit 3.05, Mwrecover, MacWrite Rescuer 1.2, Fatdiskmaker, Drawpaint 1.0, MacRepair e ReadWriter, codificatore-decodificatore di file ConCode. Inoltre:Das SetSound&StuffClip, 2.0 Macsampler, StringArt, Snow, Julia, Orion v1.0, Bin/Graphics, Munch, PepsiCaps, Pram.

Cod. 6003

35 programmi e documenti fra cui il celebre psicoanalizzatore Eliza, Flashcard, Drill 1.52. Inoltre: MakePaint v1.1, Slide Show, SelectPaint, Spline Demo, Rays, StarMap, Stars, Pascal Runtime, Composers.

Cod. 6004

14 programmi e documenti. In particolare giochi come Wave 15, Invaders, Juggler. Inoltre: DataFlow, Worm Stat, Engel's Enigma.

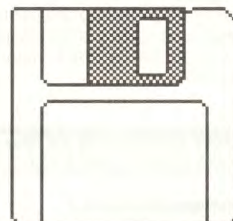
Cod. 6005

Occorre FileVision. 32 documenti di FileVision esplicativi.

Cod. 6006

Occorre Excel-Multiplan. 32 esplicativi di Excel e Multiplan.

Cod. 6007

10 programmi e documenti, i giochi Reversi, Hangman, e MouseBall. Inoltre: Concentration e Smooth Voice.

Cod. 6008

31 programmi e documenti contenenti soprattutto caratteri (font): Bubbles 14, 24, Hollywood Thin 24, Rangers 18, Lineal 18, Music Font, Ravenna 12, 24, Newer keykaps, FontDisplay, FontDisplay.doc, Andover, About Icon, Icon, Taliesin, Music2, Thin, Small-9/10/18/20, Floor Plan-9/24, Paint 18, Toyland 1/2 - 36, Toyland 1, 2, Demographics 36, Music, State, Calligraphy 12, 24, 18, 36, Candy 12, Centura, Fargo 48, Houston 36, Ultra 24, Cavanaugh 18, 36, Symbol-12.

Cod. 6009

25 programmi con font: Salamis, Sparta, OldChurch Slavonic, Greek.D, Moscow-24, Austin Math Font Docs, Newer keykaps, FontDisplay, Babylon 9, 18, Nordic 9, 12, 18, Troyes 10, 12, 20, 24, ScriptMath, Demographics-36, Erie 12, 24, FontDisplay.doc, Wartburg, German Script Font note, Stuttgart 12, 24, Palo Alto 12, 24, Nordic 12, 9, 18, 24, Washington 9, 12, 18, 24, Copenhagen 9, 12, 18, 24, Camelot 12, 24, ChicMath, Austin math font.

Cod. 6010

33 programmi con font e strumenti per gestirli: Geneva-12, Geneva-24, Princeton-12, Princeton-24, New key kaps, Read Me, Princeton2.1/24, Princeton2.1/12, Read Me 2, Read Me 3, Long Island-12 e 18, Stuttgart-12, Camelot-12 e 24, Stuttgart-24, East Orange-12, Square Serif-24, Broadway-24, Font Lister, Font Editor, Resource Mover, Font Mover, Contents, Part 1, Part 2, Part 3, Part 4, Part 5, Part 6, Part 7, Font Doubler, Set File Attributes.

Cod. 6011

12 programmi e documenti: coniugatore di verbi francesi Le Conjugueur, autostampatore Yapun 3.0, compattatore di file Compact, e il copiatore Copybits. Inoltre: Curves, Simutree, Smile, Meltdown, Antitheft Icon, Venn, Card bic, Very New Font.

Cod. 6012

Contiene 17 immagini, memorizzate come documenti Paint: disegni o immagini digitalizzate con Tunderscan o MacVision, che permettono di aumentare la creatività nella preparazione di documenti, inviti, biglietti di memo.

Cod. 6013

Oltre 20 accessori di scrivania installabili nel System sotto il menù Mela, accompagnati dal nuovo Font/ Da Mover 3.2 e da MacSampler 2.0, che consente di vedere in funzione questi accessori di scrivania senza doverli installare tutti. Tra gli accessori più interessanti troviamo un Calendario, un emulatore di terminale Vt-52, il gioco famoso del cubo di Rubik, SetFile che serve per controllare le caratteristiche di un qualsiasi file.

Cod. 6014

Oltre 22 tra utility, accessori di scrivania e documentazione. Tra le utility segnaliamo Keeper, per velocizzare tutte le operazioni che passano via Finder, e FastFormatter 2.1, che permette di inizializzare velocemente quanti dischetti si desidera; invece tra gli accessori di scrivania troviamo una calcolatrice finanziaria; Hd 20 Backup, per eseguire il salvataggio di dati contenuti su un disco rigido, e uno ScreenDump.

Cod. 6015

Oltre 12 tra programmi e documentazioni, tra cui Ram Start 1.233, in grado di creare una RamDrive, WayStation 2.6, per saltare da un programma all'altro senza passare via Finder, Switcher 5.01, ultima versione aggiornata del famoso programma che permette di caricare più di un'applicazione contemporaneamente, con relativa documentazione, Window Shell, Font/Da Mover 3.2.

Cod. 6016

Contiene un serie di utility per tenere in ordine i dischetti di una biblioteca software, come Disk Ranger, Directory 0.9, Phantom Catalog, Phantom Directory, Phantom Disk Report e The Parer 1.5, o per evitare, tramite un encriptatore, come Encryptor, sguardi indiscreti nei vostri documenti.

Cod. 6017

7 programmi con relativi documenti, tra cui Page Setup Customizer, Pcs Kernel, Pcs Menù, Yapu 3.2, Ws to Mw, Calendar Maker 2.0 con 1986 Calendar, e la possibilità di creare calendari personalizzati per i prossimi anni.

Cod. 6018

Oltre 20 tra programmi, documenti e disegni, tra cui Hints-MacPaint, Painter's Helper, Bill's Paint Copier, Slide Show, Screen Maker 2.0, JoyPaint, Icon Maker, quest'ultimo previsto come accessorio di scrivania da installare sotto il menù Mela.

Cod. 6019

Oltre una decina di utility, tra cui JClock, AClock, Clock, MacWait 2.0, Fast Eddie 2.2 Limited, Iconer, DisAsm, DrawPaint 1.0 per trasformare file Draw in file Paint, TabUtil, Msghdr, HfsOpen 2.0.

Cod. 6020

14 utility relative all'uso dei supporti magnetici (dischetti e dischi rigidi), tra cui SonyTest, PatchDisk, Examine File, System Version, Shrinktofit, Rescue, File, Icon Exchanger 2.0, DevTools 1.1, DiskBench 1.1, Icon Creator, Pd Backup Hd, Pd Restore, Info+.

Cod. 6021

Oltre 13 utility relative a Finder, System, font di caratteri e directory, accompagnate da file di informazioni, tra cui Startup Desk, MacId, Describe, Sequencer, Archiver e Manuale, Compact, File Conversion, Font Tester, Get Keys, Hfs Dir 0.98, Window Changer, WriteStream.

Cod. 6022

Contenente oltre 30 font di caratteri, e due utility relative: FontDisplay 4.0 e Font/DaMover 3.2. Tra i font ricordiamo: Trekkies-18, Greek-9/24, Circuits-14, Halfa-12, Journey-12, Secret-24, Saturn-18, Philly-12, Sidney-12, Dalì-24, Runes-12/24, Border-12, Exeter-13, Hood River-1", Led-24, Tokyo-24, Digits-14, Giants-18.

Cod. 6023

14 utility, con relative informazioni, per chi lavora con Word Processing, per chi deve duplicare o inizializzare velocemente dischetti: ThinkTank to Wp, Q/reader 1.0, Fix MacWrite, Case Converter, ScreenEdit, Clean Up, SoftTools, SpellCheck, 512 kb Copy, MassCopier, Mass Init, SuperCopy, MacClone, MacClone 2.0

Cod. 6024

Occorre Mac Draw. 32 documenti e template MacDraw modificabili a piacere: tra essi un calendario perpetuo.

Cod. 6025

Dischetto con giochi tra cui Torpedos, The Adventures of Snake, Wargle e un creatore di adventure per chi è stanco dei giochi di adventure tradizionali e vuole crearseli da sé.

Cod. 6026

Contiene una decina tra programmi e documenti per quanto riguarda le trasmissioni dati via modem o accoppiatore acustico, tra cui Pretty Good Term, TermWorks 1.2, AppleTerminal, Packit III, UnPacker, Binhex 4.0, Binhex 5.0, FreeTerm 1.8.

Cod. 6027

Oltre 20 accessori di scrivania installabili nel System sotto il menù Mela, accompagnati dal nuovo Font/Da Mover 3.2 e da MacSampler 2.0, che consente di vedere in funzione questi accessori di scrivania senza doverli installare tutti. Tra gli accessori più interessanti: Q-Dial 1.5, Rolodex, Disk Labeler, Big Rpn, CopyFile, CrashFix, Window Da, File Transfer, Disk Info 1.42, FrCalcDa File ed Help, WordCount.

Cod. 6028

Contiene una serie di programmi di sintesi vocale; ogni programma è accompagnato dalle relative istruzioni. Tra essi: Rona, La Limerick Machine, Speak Easy, MacinTalk 1.1.

Cod. 6029

10 programmi e documenti, tra cui QuickFile, "Worm" Statistics, MortageCalc, Banner Printer, dCad Calculator, Regression Analyzer, Hp 12C Calculator.

Cod. 6030

Oltre 15 font di caratteri, con due utility (FontDisplay 4.0 e Font/DaMover 3.2): Stiletto-14/24, Bubbles-14/24, Eon-12, Ham-14, Lineal-18, San Quentin-24, Hollywood-24, Silicon Valley-10/20, Berkley-18, Future-9/24, Akashi-12.

Cod. 6031

Oltre 20 accessori mela, accompagnati dal nuovo font/Da Mover 3.2 e da MacSampler 2.0, che consente di vedere in funzione questi accessori senza doverli installare tutti. Tra i più interessanti: Set Default, NewCamera, Macro 0.9, Function Key's, Maxwell 2.1, Wcda 3.0, TheBox, UnixEm, FixUp, Charger, Panic, KeyMouse, SpliCat, LifeSaver, Utility 2.0.

Cod. 6032

10 programmi e documenti tra cui Inventory, Parametric Stats. Regression Linear and Multiple, Lcs, Psi con Help file e esempi già pronti.

Cod. 6033

Oltre 10 programmi di utility e documenti, tra cui CrashGuard, MapScan, DA Test 1.51, Disk Librarian 1.7, Hard Disk Backup, Scheduler.

Cod. 6034

Oltre 10 educational, con relative informazioni, tra cui Drill, Animals, Anatomy, Master Guess, Pattern Blocks, Fractals, Grades, FlashCards, Orbital Mixing ed Orbital Mixing Help.

Cod. 6035

Programmi di sintesi musicale, ognuno con le sue istruzioni, tra cui: Wave Maker, Weird Sounds1, Weird Sounds2, Bop, Hendrix 2.0, Keyboard, Mozart, MacTalk, AppleTones.

Cod. 6036

Serie di utility che possono essere usate per modificare le icone, i vari font di caratteri, e per personalizzare i menù pull-down dei vari programmi.

Cod. 6037

Programmi per la creazione di grafici partendo da equazioni modificabili, e in più il programma SlideShow che permette di creare una sequenza grafica con più disegni Paint, senza dover aprire il programma MacPaint.

Cod. 6038

Serie di file creati con il PostScript, che tramite un apposito programma vengono inviati alla stampante Laser per eseguire delle stampe.

Cod. 6039

Dynamo, un programma per creare animazioni; View Paint, per vedere file MacPaint e di tipo StartUp; Earth Plot, un atlante computerizzato.

Cod. 6040

Utility molto importanti; in particolare PdBackup e PdRestore consentono di eseguire il salvataggio o il recupero dei dati da un disco rigido su dischetti sia singola sia doppia faccia.

Cod. 6041

Un solo programma, ma sicuramente di estremo interesse: la versione dimostrativa di Easy3D, che permette di disegnare oggetti in tre dimensioni e di effettuare numerose personalizzazioni.

Cod. 6042

Contiene varie utility tra cui ResEdit 1.0, Compact, PurgeIcons, Filediddler, con relativa documentazione.

Cod. 6043

Anche in questo dischetto vi è un solo programma, chiamato 3D Sketchx in versioni per il 512 kb/Plus oppure per il Mac 128 kb, che è un buon programma di Cad/Cam.

Cod. 6044

Un sistema di programmazione strutturata: il famosissimo Xlisp; oltre al programma si trovano numerosi esempi e la documentazione completa sotto forma di file scritto con MacWrite.

Cod. 6045

Contiene una serie di giochi, tra cui Mystery Box, Window Blaster e Bumper Ship, che permette di giocare via modem con altri utenti di una qualsiasi rete di trasmissione elettronica di dati.

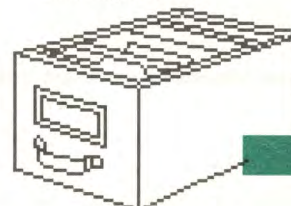
Cod. 6046

Utility, tra cui Decode 2.bas, che permette di decodificare i programmi scritti in Basic e poi salvati in formato protetto, e inoltre alcuni accessori di scrivania da installare nel menù Mela.

Cod. 6047

Contiene il demo del potente Calculator Construction Kit, e alcuni accessori di scrivania più il famoso PackIt III con documentazione.

Cod. 6048

Capitan Magneto. Grafica e azione per un gioco che oltre a riflessi pronti richiede anche astuzia e capacità strategiche. Più di 300 kb di dati. Molte opzioni selezionabili e parametri alterabili. Con l'Se può essere necessario resettare la memoria tampone e usare il System 3.2.

un dischetto a sole L. 13.500

Cod. 6049

Utility. Dt Startup crea al posto del solito retino grigio della scrivania un disegno Mac Paint o SuperPaint; Clim, un command line interpreter: potrete dare i classici comandi per listare e copiare i file da tastiera. Facelift: uno per riformattare subito i testi realizzati con MacWrite.

Cod. 6050

SoundInit. Basta lanciare il programma SoundInit per mettere nella cartelletta del sistema uno dei tanti brani incisi su dischetto, rinominando il file StartupSound.

Cod. 6051

Dungeon Of Doom. Un'adventure interamente guidata dal mouse in un incredibile sotterraneo a 12 livelli dove potete costruire il vostro personaggio su misura.

Cod. 6052

Personal Computing. AdressBook, un'agenda per i propri indirizzi; AlbumTracker per gestire la collezione di dischi, cassette e compact disc; Fzzplot per calcoli statistici e istogrammi; MacMailing per gestire piccole liste di indirizzi; Pcal, un calendario perpetuo.

Cod. 6053

Colophon 3, collezione di capolettera realizzati in PostScript. Rca, AntiParticle e Bullets sono tre font dimostrativi da caricare nella LaserWriter: la prima realizzata appositamente per la Rca contiene solo le tre lettere del logo, in diversi corpi; AntiParticle è un font particolare soprallineato e Bullets è una compilation di quadratini, pallini, simboli analoghi allo Zapf Dingbat. Preview 1.3 permette di avere su video l'output di un programma prima di mandare in stampa il file. FontMover nell'ultima versione.

Cod. 6054

MacPaint. Creature inquietanti e misteriose da ogni parte del mondo, realizzate direttamente in MacPaint.

Cod. 6055

Con MacBillboard trasformate i disegni MacPaint o SuperPaint in manifesti di qualsiasi dimensione o in biglietti di auguri.

Cod. 6056

Utility per chi scrive tra cui UnWs+1.53 per convertire file realizzati su sistemi Ms-Dos con WordStar in formato MacWrite. Ripper per trasformare impaginati PageMaker 1.2 in file utilizzabili con outliner Acta; WordScan! un'utility che effettua analisi lessicografiche in file di testo e valuta la frequenza d'uso dei vocaboli. Mini Writer, w.p. da inserire nel menù Mela per effettuare ricerche, fusioni e per alterare le virgolette.

Cod. 6057

Una serie di filmati mozzafiato realizzati con VideoWork Masterpieces. Nel disco c'è il programma Projector per esaminare i filmati.

Cod. 6058

PasteUp. Serie di immagini Mac Draw pronte per essere usate liberamente.

Cod. 6059

Image transportation. Sul tema dei mezzi di trasporto di ogni tempo e luogo, ecco diverse immagini MacPaint, per Dtp o grafica.

Cod. 6060

Servant. Scritto da Andy Hertzfeld (l'autore di Switcher), può sostituire il Finder e consentire il run-time contemporaneo di più applicazioni. Permette di aprire non solo i programmi ma anche le aree resource dei file Mac, e permette l'esecuzione simultanea di più programmi. Sul disco è presente MiniServant, l'equivalente del MiniFinder.

Cod. 6061

StartupSound. Per personalizzare il bip del Mac, il programma Install Startup Sound permette di scegliere uno dei tanti effetti e motivetti campionati digitalmente, da eseguire all'accensione del computer.

Cod. 6062

WordProcessing. Utility e DeskAccessory per chi scrive su Macintosh. Ben due mini editor da inserire nel menù Mela: SigmaEdit e MyWord. Inoltre McSink 3.0 per effettuare rapidamente modifiche ai testi in formato Ascii, Write->text per convertire in formato testo i file scritti con MacWrite, QuickLabel per stampare etichette e Smart Quotes Da, che trasforma le virgolette.

Cod. 6063

Utility. BigMenù, per aumentare le dimensioni fisiche della barra dei menù (un must per chi possiede un monitor esteso), AdStrip 2.02 per ritoccare il testo importato da altri computer, PictLoader, per trasferire da un resource-file all'altro i disegni. Due dimostrativi: QuickKey, un programma per modificare le sequenze Command-tasto e l'inimitabile Steppin'Out: aggiunge al MacPlus la possibilità di lavorare in piena pagina A4, senza monitor espanso.

Cod. 6064

LaserFont. Pochi caratteri, ma decisamente interessanti: ThinTimes Bold, Louisville, HelveticaFraction (le frazioni in Helvetica), Ibm Klone, ArchitectFont e Chicago Symbol.

Cod. 6065

Flipper. Un po' di relax di ottima qualità con ben dieci differenti flipper realizzati con Pinball Construction Set.

Cod. 6066

MacPaint. Tantissime immagini, superbamente catturate con uno scanner, di Vip e personaggi di attualità: Harrison Ford, Sean Connery, Kathleen Turner, Grace Kelly, Grace Jones, The Doors, Linda Carter, Clint Eastwood, Beatles, e immagini da Blade Runner e Aliens.

Cod. 6067

Electronics. Dedicati a chi progetta due interessanti programmi: PadDesign e DigSim per realizzare schemi elettrici e disegni per circuiti stampati. In più ElectronicFont, un font ricco di simboli indispensabili.

Cod. 6068

TranskelPascal. Programmate in Pascal? Ecco uno scheletro per effettuare senza errori le chiamate al ToolBox e al sistema operativo, che vi guiderà nella stesura dei cicli di eventi.

Cod. 6069

Giochi. Cairo ShootOut, un tiro a segno multilivelli con grafica veloce e avvincente; Shuttle, simulazione del recupero di satelliti; MazerLaze, per chi non può vivere senza labirinti; PegPuzzle e Zippy, simpatici mini-giochi.

Cod. 6070

Education. Dedicata ai meno grandi, questa serie di programmi si offre come ausilio all'apprendimento di nozioni matematiche e aritmetiche. Solve! e Regression presentano problemi via via più complessi e autocorreggono eventuali errori.

Cod. 6071

Business. Excel Mortgage è una macro per studiare ammortamenti e convenienze nella richiesta di prestiti e mutui; Business Log è un'agenda-scadenziario per impegni finanziari e fiscali; Etichal Investing è una guida agli investimenti in opere di pubblica utilità.

FREE SOFTWARE PER MAC II

Attenzione: creati appositamente per i Mac della serie II, questi programmi non girano su altri modelli

Cod. 6072

29 suoni sostitutivi del bip, tra i quali MeepMeep, Sorry Dave..., Big Buzzer eccetera. Nel disco è inserito anche il file SoundMover che si utilizza come il Font D/A Mover e permette di installare i suoni nel System.

Cod. 6073

Contiene i file QuickerGraf e Kolor, da inserire nella cartella di sistema, e controllabili tramite pannello di controllo; la prima utility accelera di tre volte la velocità dei programmi a colori. Autografa di Andy Hertzfeld (l'autore di Switcher) Kolor permette invece di scegliere i colori che si desiderano per la barra dei menù, i menù stessi, il testo eccetera. Nel disco si trovano anche MaxWrite.6, che gestisce il colore per il testo, e vari dimostrativi di grafica a colori.

Cod. 6074

Contiene immagini in bianco e nero impacchettate per occupare minor spazio sul disco (B/W Pics.Sit), il programma Stuff-it per spacchettarle e il programma per la gestione delle immagini del disco.

Cod. 6075

StartupInit: inseriti nella cartella sistema, questi suoni vengono utilizzati come presentazione. Il programma SoundMover permette la loro gestione e installazione.

Free Software Novità

Dieci nuovi dischetti contenenti software adatto agli scopi più vari: dai generatori di immagini frattali alle utility per un migliore uso di hard disk e floppy, dal gioco della dama a programmi per la didattica. Sono tutti programmi molto recenti e interessanti

Cod. 6172

Frattali, frattali e ancora frattali! La maggior parte dei programmi si accontenta dei livelli di grigio, alcuni invece vogliono 256 colori.
Ani-Mandel 1.2, FractalsTest, Cmse v 0.90, Fractal 5.0b7, JuliaSet, Mandelbrot 2.7, Fractal, MacFractal, Julia, Mandel, MandelSane.

Cod. 6173

Una raccolta di diversi programmi di grafica per disegnare, manipolare, ingrandire e divertirsi con il Mac; tutti i disegni possono essere in tre dimensioni, ruotati a piacere.
Compugraph 3D, 3D Edit sono i due programmi per il disegno.

Cod. 6174

KaleidaGraph
Questo programma è completo foglio elettronico che permette di fare l'analisi e la rappresentazione grafica dei dati; potrete creare delle tabelle configurate a vostro piacimento, per inserire i dati che intendete elaborare, creando degli output per conservare le elaborazioni permanentemente.

Cod. 6175

Una serie di programmi di utilità, contenenti accessori da scrivania, applicativi per la conversione di immagini grafiche e per la loro manipolazione; dedicato a chi ha la passione del disegno ed è dotato di una spiccata fantasia artistica.
Utility.LaserLab
Un programma molto utile che permette di convertire le immagini a bassa risoluzione in immagini ad alta risoluzione per sfruttare al meglio il monitor del computer.
Icon maker
Un utile accessorio di scrivania per creare icone di ogni tipo, per personalizzare le icone dei vostri applicativi in modo da rendere il vostro Mac unico.
Screen Maker
Ottimo accessorio per trasformare le vostre immagini in StartUpScreen e inserire nella procedura di avvio del sistema piccole modifiche che la renderanno meno monotona.
Joint paint, PaintCopier, Show, ViewPaint 1.5
Una serie di utility per creare, manipolare e visualizzare immagini.
Voyager
Molto di più di una cartella paziente, per esplorare nei dettagli la cartella medica e per avere a portata di mano informazioni utilissime.
MasterGuess
Divertirsi un po' con programmi rilassanti, più intelligenti dei comuni giochi per computer e quindi apprezzabili e utilizzabili più a lungo.
Pattern Blocks
Serve per disegnare figure rettangolari con sfondi e retini diversi.

Cod. 6176

Programmini di tutti i tipi, da quello di disegno al generatore di disegni frattali, per finire con programmi di conversione delle immagini.
Free3D
Un altro bel programma di disegno in grado di sfruttare la grafica in tre dimensioni, per creare ottime immagini.
Chaos
Ovvero la generazione casuale di disegni di varia foggia, di frattali e di altre gustose immagini.
GrayView
È un'utility per convertire le immagini, acquisite tramite scanner, in immagini con più livelli di grigio.
Slide Show
Un programmino per visualizzare in seguenza più documenti MacPaint, dunque particolarmente adatto per presentazioni e dimostrazioni.

Cod. 6177

Questo disco contiene moltissime immagini che potrete usare come sfondo per la vostra scrivania. Per visualizzarle utilizzate ViewPaint. Tramite queste immagini e il programma prima specificato, potrete creare o sostituire con immagini personalizzate le icone che compaiono durante l'avvio del sistema.

Cod. 6178

Tanti strumenti diagnostici e di utilità per hard disk, floppy drive, porte Scsi, file system e altro, tra cui Disk Timer II, Minor • Repairs, Directory 0.9, Disk Ranger 4.0 Demo, Patchhdisk, Scsi Evaluator 1.00. Inoltre molte Init e accessori da scrivania, per migliorare la qualità e la produttività del vostro lavoro; infine un tool per proteggere le vostre applicazioni dai virus.

Cod. 6179

In questo dischetto troverete tool per la diagnostica e la manutenzione degli hard disk e dei floppy, quali Set backPat, Disk Ranger 4.0 demo, ShowSizes, Directory.
The Parer 1.5
È un buon compattatore di file e cartelle, che serve per aumentare lo spazio a disposizione sui vostri dischi. Completo di un tool per criptare i propri dati e renderli così riservati e sicuri.
Hot Print!, LaserLabel Pd e Ink
Molte utility per la stampa e per migliorare l'output della vostra stampante.
PowerStation, ColorSnape
Due utility per catturare le videate del vostro Mac in qualsiasi momento.
Phantom catalog
Programma per creare report sul contenuto di dischi e hard disk, consentendovi di avere a disposizione in ogni momento tutte le informazioni sul contenuto dei vostri dischi.

Cod. 6180

Un dischetto con tanti giochi intelligenti adatti ad adulti e bambini, inoltre una serie di applicativi di matematica per ripassare argomenti dimenticati dai tempi della scuola.
Forty Thieves
Programmino per farsi un bel solitario a carte.
Volcano II
È la classica avventura interattiva, che non stanca chi si cimenta nell'impresa di arrivare alla sua soluzione.
Checkers
Per passare ore e ore sul vostro Mac, sfidandolo in una serie di appassionanti partite a dama.
CrossWord
Cercare di risolvere complicati cruciverba può impegnare la vostra concentrazione anche per molto tempo.
Logarithms
Vi ricordate come si calcolano i logaritmi e quale sia il loro grafico? Questo programma ve lo spiega passo passo e vi dà la soluzione.
MathMaster
Giocare con l'algebra e la geometria, per imparare la matematica divertendosi.
Conformal Maps
Se volete tracciare grafici di qualsiasi funzione dovete avere questo programma nella vostra raccolta.
Easy Math e Parametric Stat
Se volete capire i meccanismi che regolano il ripetersi statistico di eventi, dovete procurarvi questo interessante stack, utile anche per imparare la matematica.

Cod. 6181

Raccolta di programmi per grandi e per piccini, rivolto all'apprendimento dei principi dell'elettronica e dell'informatica; essenziale per capire tutti i segreti del computer.
MonsterMath
I più piccoli hanno un difficoltoso approccio con la matematica; tramite questo programma si insegna loro i fondamenti senza sconvolgerli.
Ohm c.1.1
Elettrotecnica, legge di Ohm e principi di elettrostatica, a portata di video.
PadDesign
Utility professionale per il disegno e per il calcolo di circuiti elettronici.
Cpu_Structure
Impariamo il funzionamento della Cpu attraverso una serie di lezioni guidate dal computer stesso.
DisSim 2.5
Volete saperne di più sui circuiti integrati, ebbene quest'ultima utility vi spiega i fondamenti della teoria.

I dischetti elencati in questa sezione contengono programmi pubblicati sotto forma di listato sulla rivista Applicando. Non si tratta, perciò, di freesoftware. Questi programmi, ben lungi da pretendere di risolvere in pieno delle esigenze professionali, sono altresì molto utili per tutti colori che intendono imparare a programmare o che, già programmando, desiderano avere a disposizione programmi semplici da personalizzare. È consigliabile acquistare, insieme al dischetto, anche il corrispettivo numero di Applicando, che contiene una descrizione della struttura, delle funzioni e del modo d'uso dei programmi contenuti nel disco.

Cod. 3000

MacGraph
Un programma favoloso per un uso professionale del Macintosh: può creare ogni tipo di grafico, a linee, a barre o a torta, che poi si può copiare e incollare in qualunque altro documento.

da APPLICANDO 24

Cod. 3001

File Cabinet
Potenza e versatilità caratterizzano il database: strutturato come uno schedario, permette un'archiviazione molto agile e intelligente. I criteri di classificazione, multipli, consentono la massima personalizzazione.

da APPLICANDO 25

Cod. 5001

Bioritmi
Un programma brioso, ma professionale nell'impostazione e nella grafica. Allietato dal disegno dei simboli zodiacali, traccia le tre famose curve fisico-emotivo-intellettive, fa i confronti e dà il consiglio del giorno.

Cod. 5002

Irpef (occorre Multiplan o Excel)
Il tempo delle tasse, oltre ai noti dolori, comporta perdite di tempo e disguidi: per compilare più in fretta la dichiarazione, e tenersi aggiornati con le aliquote in corso, questo modello sfrutta la potenza del foglio elettronico.

da APPLICANDO 26

Cod. 5003

Leasing (occorre Multiplan o Excel)
Conti alla mano, qual è il tasso reale? La convenienza di ogni contratto di leasing conteggiata su misura grazie a una applicazione di matematica finanziaria semplice da usare.

Cod. 3002

MacBanker
Un programma che consente la stampa degli assegni su modulo continuo. Ma non solo: tutta la gestione del vostro conto in banca, con verifica puntuale degli estratti conto che vi vengono inviati, con registrazione accurata di ogni versamento e di ogni assegno emesso, è affidata a MacBanker.

da APPLICANDO 27

Cod. 3003

Cronometro
Un prezioso accessorio da aggiungere alla scrivania del Mac: tiene conto dei sessantesimi di secondo e stampa i nomi dei parziali.

Radion Tyrant
Un avvincente gioco di strategia con griglia di gioco e griglia di controllo.

Cod. 5004

Gin
Gin, il gioco del momento, ha un solo difetto: calcolare il punteggio è laboriosissimo. Nessun problema, però, se si usa questo programma contapunti.

da APPLICANDO 28

Cod. 3004

MacInvestor
Un programma per la gestione del portafoglio titoli: permette un'agevole introduzione e modifica dei dati, la memorizzazione dei movimenti e la resa grafica dei resoconti. È uno dei programmi più completi del settore e certo il più economico.

Cod. 3005

I Ching
Un metodo di previsione del futuro che riassume la saggezza degli antichi cinesi. Questa versione elettronica è la prima che ne conserva la complessità.

da APPLICANDO 29

Cod. 3006

MacSprint
Leggere di più e meglio. Leggere bene anche in inglese. Insegnare la lettura veloce anche ai bambini. Ecco i tre obiettivi che questo allegro programma sa conseguire.

Cod. 5005

SuperSorter
SuperSorter mette in ordine alfabetico i dati contenuti in un file e anche gli appunti del Block Notes: sa con che lettera inizia un numero, sa ignorare l'articolo iniziale di un titolo e sa invertire gli ordini precedenti.

da APPLICANDO 30

Cod. 3007

Zoom
Un database grafico, strutturato a "diapositive", con effetto zoom, per ingrandire i particolari. Mappe, diagrammi, disegni, testi...: potete partire dalla carta geografica d'Italia e arrivare al portone di casa.

Cod. 5006

Bilancio aziendale
Un programma di avanguardia per la riclassificazione dei bilanci. Sfrutta la potenza di Excel e genera anche tre grafici. Aggiornato con le ultime normative Cee. Va usato con il programma Excel della Microsoft e con Macintosh Plus e drive da 800 kilobyte.

da APPLICANDO 31

Cod. 3009

Shopper Mac
Per tenere aggiornata la lista della spesa.

MacBanner
Crea manifesti per tutte le occasioni.

Cod. 5008

Orto e giardini
Per la gestione di un appezzamento agricolo (occorre il programma Business Filevision).

da APPLICANDO 34

Cod. 3010

Flaming fingers
Un piccolo software simpatico e molto efficiente, è un allenatore che trasforma tutti in dattilografi abili e veloci.

da APPLICANDO 35

Cod. 3011

Movie Construction Kit
L'animazione finalmente a portata di Mac: questa applicazione consente di fare film e poi rivederli, con molte opzioni.

da APPLICANDO 36

Cod. 3012

Painter
Effetti ombra, retini, uso del carboncino, sguardo d'insieme sono le caratteristiche principali di questo programma, che migliora le prestazioni di MacPaint.

Cod. 5009

Antenne e Swr
Dedicato ai radioamatori, questo programma vi aiuterà nella costruzione della vostra antenna.

Cod. 5010

Riclassificazione con Excel
Per riclassificare i bilanci aziendali.
Nota spese
Una macro per realizzare note spese dall'aspetto professionale. È necessario possedere Excel.
da APPLICANDO 37

Cod. 5011

Dieta personalizzata
Tutti i menù su misura per mettere d'accordo linea e gola.
Macro ferie
Tre dimostrativi pronti da usare con Excel per calcolare i giorni di ferie.
da APPLICANDO 38

Cod. 5012

Leasing
Quanto e quando, conviene ricorrere all'acquisto con il leasing? Questo programma ne calcola i costi reali.
Totocalcio
Il riduttore di sistemi per aiutare la fortuna con l'ausilio del calcolo delle probabilità... senza spendere troppo.
da APPLICANDO 39

Cod. 5013

Campionato
Un anno di partite su dischetto, con classifiche personali e di squadra, squalifiche, penalità. Aggiornabile.

Cod. 5014

Budget con Excel
Un'applicazione per gestire e aggiornare il budget aziendale. Calcola anche il cash flow. Occorre Excel.
Statistica
Due macro (illustrate nella rubrica "AppliExcel" di *Applicando* 39) per condurre indagini statistiche su una base di dati. Occorre Excel.
da APPLICANDO 40

Cod. 3013

Calendario
Un calendario personalizzato dove sono evidenziati proprio i giorni che contano per voi.
Mac Expert
Intelligenza artificiale e oltre: un sistema esperto in diagnostica è forse più che intelligente... Ecco un piccolo sistema esperto per Mac, ideato per saperne di più, divertirsi, studiare.
da APPLICANDO 41

Cod. 5015

Sillabatore
Praticissimo, è conveniente soprattutto nel caso si debbano sillabare testi brevi.
Serendipity Tom
A colpi di laser, in ambiente fantascientifico, mettete alla prova i vostri riflessi.

Cod. 5016

Libretto assegni
Un programma velocissimo, per il controllo degli estratti conto.
da APPLICANDO 42

Cod. 3014

Labeler
Per i vostri dischetti, ecco un nuovissimo programma che genera etichette colorate e personalizzate con disegni.

Cod. 5017

Equo canone
Tutti i dati necessari per effettuare calcoli fedelissimi alle disposizioni in vigore. Molto completo.
da APPLICANDO 43

Cod. 3015

Filecard
Un programma particolarmente interessante per chi deve compiere delle ricerche, anche complesse, all'interno dei campi memorizzati. L'interfaccia utente lo rende decisamente attraente.
da APPLICANDO 44

Cod. 3016

Financial calculator
Un ottimo programma in Ms-Basic 3.0 che esegue i calcoli finanziari e commerciali di uso più frequente.
da APPLICANDO 45

Cod. 3017

Video Tape Librarian
Un potente programma per gestire l'archivio delle video cassette. Permette di stampare cataloghi e elenchi ordinati a piacere.
da APPLICANDO 46

Cod. 3018

Hypergeometer
La geometria secondo HyperCard: un eccezionale stack grafico, ideale per scoprire i segreti della programmazione con il nuovo linguaggio Hypertalk.
da APPLICANDO 47

Cod. 3019

QuickSort
Un programma per ordinare rapidamente in Basic vettori e matrici. Un ottimo esempio per utilizzare procedure in codice macchina all'interno dei propri programmi Basic. Oltre alla routine in linguaggio macchina sono inclusi alcuni file di esempio per valutare la velocità dell'algoritmo.
da APPLICANDO 48

Cod. 5018

Agenda con Excel
Una macro per pianificare i propri appuntamenti, con un comodo calendario automatico per i progetti. Occorre Excel.
Breakwall
Un classico videogame scritto in Ms-Basic con preziose routine di animazione in codice macchina (il disco contiene anche il listato assembler). Una sfida sempre emozionante.
da APPLICANDO 49

Cod. 3020

Database Toolkit
Questo programma è scritto in HyperTalk, il linguaggio di HyperCard e permette di creare un database con Stack. Inoltre rappresenta un'ottima opportunità per conoscere i segreti di HyperCard.
da APPLICANDO 50

Cod. 3021

HyperSearch
Aumentate le funzionalità del database Toolkit, pubblicato sul n. 50 di Applicando, con questo nuovo Stack che vi permette di creare un Pannello Controllo Ricerca più sofisticato.

Cod. 5019

Macro Excel
La parcella con Excel: macro istruzioni per sfruttare le basi di dati, le ricerche e le fasi di immissione ed emissione dei dati stessi. Occorre possedere Excel.
da APPLICANDO 51

Cod. 3022

Costruttore di stack
Permette di eliminare la fatica di introdurre i listati di HyperCard riducendo il lavoro alla sola definizione di alcune proprietà.
HyperReporter
Analizzatore di stack per HyperCard. Un programma che permette di conoscere tutto sul proprio stack.
Il fantasma scrivano
Un programma che troverete sicuramente utile per farvi un po' di pubblicità con il vostro Macintosh.
da APPLICANDO 52

Cod. 3023

Text Scanner
Aggiunge nuove e più potenti capacità alla funzione di ricerca di HyperCard.
da APPLICANDO 53

Cod. 3024

GuidePost
Un programma in Basic 3.0 per costruire facilmente delle guide a chiave utilizzabili nelle più diverse attività.
da APPLICANDO 54

Cod. 3025

SpiroDraw
Un programma che riproduce sullo schermo interessanti disegni circolari utilizzando il sistema dello SpiroGraph, con un miglioramento: con carta e penna non è possibile avere la penna all'esterno del cerchio mobile.
da APPLICANDO 55

Cod. 3026

Polybuttons
Un interessante programma che permette di costruire bottoni di ogni forma, superando finalmente i limiti posti da HyperCard.
da APPLICANDO 56

Cod. 3027

MacCipher Machine
Questo programma in Basic 3.0, permette di criptografare i vostri documenti e file affinché non siano a portata di occhi indiscreti.
Draw.Reader.Writer
Preparato in Basic 2.1, questo programma legge e scrive file MacDraw di tipo Pict.
Show Paint
In Basic 3.0 vi permette di riprodurre documenti MacPaint nel Basic in modo diverso dalle procedure già note.
da APPLICANDO 57

un dischetto a sole L. 13.500

un dischetto a sole L. 13.500

Cod. 3028

Mousometro
Uno stack di HyperCard per neofiti e una buona occasione per gli esperti per approfondire i concetti fondamentali di HyperCard.
AutoScroll
Come animare i testi a video con HyperCard.
da APPLICANDO 58

Cod. 3029

Presentation Builder
Farsi le presentazioni con HyperCard.
Error Trapping
Controllo della congruenza dei dati con HyperCard. Per non commettere errori nell'inserimento dei dati nei campi delle vostre schede.
Hyper Biorhythm
Esplorare i misteri di HyperCard e dei vostri Bioritmi.
da APPLICANDO 59

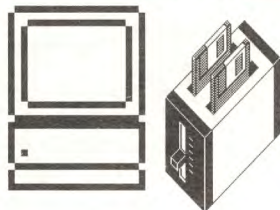
Cod. 3030

BookBuilder
Usando la semplice metafora di un libro questa applicazione vi propone lo scheletro di uno stack di uso generale.
HyperCalculator
Per costruire una calcolatrice con HyperCard.
Libreria di Programmi
Utile applicazione per tenere a portata di mano tutti gli stack più usati, cercarli e attivarli.

Cod. 5020

HyperFarfalla
Questo stack spiega come funziona un sistema di rete Novell. Inoltre fornisce un glossario e una descrizione concisa e chiara di cosa è una rete di lavoro. Ma la meraviglia di questo stack sta nella sua realizzazione e in tutti quegli accorgimenti adottati per compiere operazioni complesse.
da APPLICANDO 60

Cod. 3031

MindMaster
La versione HyperCard di un famoso gioco di deduzione, MasterMind.
Billboard
Un semplice stack per portare sullo schermo del Mac le scritte a caratteri mobili.
Pop-up Menù
Per trasformare i campi di HyperCard in menù a comparsa.
da APPLICANDO 61

Cod. 3032

MailMerge
Come creare una lettera standard personalizzabile, fondendo il comando Stampa Unione di Ms-Word e HyperCard.
Poker Machine
Come trasformare Mac in un perfetto giocatore d'azzardo, con un simpatico programma in Basic.
TimeMaster
Un importante stack organizzatore di tempo che fa di Mac l'efficiente segretaria che tutti desiderano.
da APPLICANDO 62

Cod. 3033

HyperMoney
Un grande stack per tenere sotto controllo le nostre finanze. Questa applicazione permette di prevedere e pianificare tutte le voci del budget.
da APPLICANDO 63

Cod. 3034

CruncherButton
Piccolo, semplice ma molto utile: questo stack, composto da un solo pulsante, vi aiuterà a comprimere ogni stack HyperCard.
Gizmo
Un appassionante gioco di simulazione: siete il general manager di una grande azienda di elettrodomestici e dovete pianificare la produzione, la pubblicità e le strategie commerciali.
da APPLICANDO 64

Cod. 3035

Answers!
Uno stack per navigare con intelligenza tra le risposte a sondaggi e questionari.
Puzzler
Un semplice gioco può essere un ottimo pretesto per conoscere meglio HyperCard e diversi trucchetti di programmazione in HyperTalk.
MacLibreria
La gestione della propria biblioteca resa possibile da questo semplice ma interessante database in Ms-Basic.
da APPLICANDO 65

Cod. 3036

ReportBuilder
Come organizzare i dati contenuti nei vostri stack e creare dei report completi con un clic del mouse..
Headliner
Uno stack per principianti, che insegna ad animare e presentare in modo professionale gli stack.
Generatore decisionale
Un aiuto per il manager... indeciso.
da APPLICANDO 66

Cod. 3037

Orologio binario
La notazione numerica binaria utilizzata per mostrare le ore, i minuti e i secondi in un semplice stack HyperCard.
CalcuCard
Come crearsi un foglio elettronico su una sola scheda di HyperCard.
Programmare in C
Alla conclusione del corso di programmazione in linguaggio C alleghiamo questo file eseguibile che mostra l'interfaccia con la quale si presenteranno i vostri programmi.
da APPLICANDO 67

Cod. 3038

FontViewer
Uno stack che ricorda l'accessorio di scrivania "Tastiera": per ogni font, viene visualizzato il tasto o la combinazione di tasti necessari per ottenere un certo carattere.
Automatic Menu Toggle
Con questo stack potete utilizzare tutto lo schermo e rendere visibili i menù solo quando il cursore entra nella barra dei menù.
da APPLICANDO 68

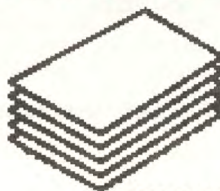
Cod. 3039

Video Valet
Per classificare con HyperCard le vostre videocassette.
Scombinatore
Un gioco che mette alla prova la vostra abilità a ottenere parole da un insieme causale di lettere.
da APPLICANDO 69

Cod. 3040

Diet designer
Come dimagrire con la Mela di Macintosh.
Tri-Sort
Uno stack che contiene tre metodi diversi per ordinare i dati in un campo.
Impara gli Usa
Un simpatico programmino in Basic per unire l'utile al dilettevole.
da APPLICANDO 70

Cod. 3041

HyperOwner
L'inventario dei vostri beni con HyperCard. Ideale per collezionisti e per chi possiede immobili.
Pack Stack
Compatta e analizza i vostri stack permettendo di risparmiare memoria ed evitando fastidiosi ritorni al System.
da APPLICANDO 71

Cod. 3042

Greeting Card Builder
Uno stack per creare biglietti di auguri personalizzati.
Ez Mail
Mail merge facile: un aiuto da HyperCard. Va usato in combinazione con un word processor.
da APPLICANDO 72

Cod. 3043

Derivato equo
Il primo di una serie di listati Basic che vi permetterà di aumentare le vostre probabilità di vincita al gioco del Totocalcio.
da APPLICANDO 73

Cod 3044

Sistema derivato
Programma Basic per l'analisi dei concorsi Totocalcio.
Time Tutor
Un facile programma in linguaggio Basic che insegna ai vostri bambini a leggere l'ora sul quadrante degli orologi analogici.
da APPLICANDO 74

Cod 3045

Sviluppo colonna base
La prima schedina con l'aiuto di Mac; in Basic.
MacGammon
Il conosciuto gioco, che richiede abilità e fortuna, in versione Basic; per due giocatori.
da APPLICANDO 75

Cod 3046

Grafica sovrapposizioni Sp
Listato Basic per conoscere le sovrapposizioni del proprio pronostico probabilistico per la schedina.
ColorSwatch
Utility Basic per creare pattern e assegnare loro colori di sfondo e di primo piano
da APPLICANDO 76

Cod 3047

Tecnica Mp
Totocalcio: programma Basic per calcolare le colonne con la tecnica a moltiplicazione di percentuali.
da APPLICANDO 77

Cod 3048

Conto Corrente
Gestione del Conto Corrente con il foglio di calcolo Wingz. È necessario possedere l'applicazione.
Rateizzazioni
Un modulo di Excel per il calcolo delle rate. Occorre Excel.
da APPLICANDO 79

COME PROCEDERE PER ORDINARE

ECCO COME FARE PER RICEVERE CON LA MASSIMA URGENZA I PROGRAMMI

COMPILARE IL COUPON, VERSARE L'IMPORTO ALL'UFFICIO POSTALE, E TRASMETTERE "VIA FAX" AL **GRUPPO EDITORIALE JCE** A UNO DEI SEGUENTI NUMERI: **02/ 61.27.510 - 66.010.353,** SIA LA COPIA DEL COUPON CHE LA COPIA DELLA RICEVUTA DI C/C POSTALE. IL VOSTRO ORDINE SARÀ EVASO ENTRO 3 GIORNI DAL RICEVIMENTO.

COMPILARE IL COUPON, ALLEGARE ASSEGNO CIRCOLARE O BANCARIO "NON TRASFERIBILE" INTESTATO AL **GRUPPO EDITORIALE JCE** SRL E SPEDIRE IL TUTTO PER RACCOMANDATA. IL VOSTRO ORDINE SARÀ EVASO ENTRO 3 GIORNI DAL RICEVIMENTO.

TRASMETTERE VIA " FAX" AL **GRUPPO EDITORIALE JCE** LA COPIA DEL COUPON COMPILATO E LA COIPA DELLA CARTA DI CREDITO COMPLETA DEL RELATIVO NUMERO. IL VOSTRO ORDINE SARÀ EVASO ENTRO 3 GIORNI DAL RICEVIMENTO.

OGNI ORDINE VIA FAX, VA TRASMESSO UNA SOLA VOLTA. EVENTUALI ORDINI DOPPI SARANNO REGOLARMENTE ESEGUITI E NON RIMBORSATI.

SI ACCETTANO ANCHE FOTOCOPIE DEL COUPON

Cognome ______ Nome ______

c/o Società ______

Via ______ N. ______ Tel. ______

Cap. ______ Città. ______ Prov. ______

P. IVA ______

La casuale di versamento va sempre intestata a:
Gruppo Editoriale JCE - Via Ferri, 6 - 20092 CINISELLO BALSAMO

☐ Allego Assegno di L. ......

☐ Allego ricevuta di versamento di L. ...... sul cc/p n. 351205

☐ Pago fin da ora l'importo di L. ...... con la mia Carta di Credito:
sono accettate Bank Americard - Visa, American Express.

VISA 4 _ _ _ - _ _ _ _ - _ _ _ _ - _ _ _ _ scad. ......

AMERICAN EXPRESS 3 7 _ _ - _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ scad. ......

Data ......

Firma ......

COUPON ORDINI DISCHETTI FREESTACKWARE - FREESOFTWARE - LISTATI

Vogliate inviarmi i seguenti dischetti

COD.		a L.	
COD.		a L.	
COD.		a L.	
COD.		a L.	
COD.		a L.	
COD.		a L.	
COD.		a L.	
COD.		a L.	
	Contributo fisso spese	L.	6000
	TOTALE	L.	

I prezzi sono compresi di IVA

Pubblichiamo il contenuto degli arretrati di Applicando, iniziando con il numero 24, il primo che presentava un programma per Macintosh disponibile anche su dischetto (vedi l'elenco alle pagine precedenti). Ricordiamo che la rivista, fino al numero 55, si occupava anche di Apple II. Dal numero 56 in avanti Applicando è invece dedicata esclusivamente a Macintosh.

applicando Macintosh

La rivista per Macintosh

N° 24 — MARZO 1986

Speciale architetti e ingegneri: tanto software per risolvere al computer i problemi di computo e disegno • Executive Cardfile è un archivio intelligente, organizzato in più schedari, flessibili e potenti • Screen dump a 80 colonne in ogni momento della programmazione • Apple Maestro insegna a comporre musica anche agli stonati, e senza fatica • A che ora nascono i vostri file? Senza acquistare schede software, chiedetelo al programma Ora e data • Archiviare con il mouse, sull'Apple II: con Ped-One • Grafica: lo scorrimento verticale • Pronto Pc? Un'agenda elettronica che compone anche il numero • Appliscuola: disegni prospettici con rimozione delle parti nascoste e un trivia, per tutte le materie, da impostarsi a piacere • **Macintosh**. Una guida all'acquisto del database giusto • Macnews • Linguaggi per la programmazione: come scegliere quello adatto alle proprie esigenze • Grafici: un programma che sa crearli tutti e, soprattutto, permette di esportarli

N° 25 — APRILE 1986

Speciale comunicazioni: modem e [illegible]che dati, per attingere o inviare dati da ogni parte del mondo • Chart Manager, per per la gestione dei dati e la restituzione grafica in curve, barre e torte • Apple Checker, per chi ricopia i listati di Applicando: controlla gli errori • Grafica: dentro la logica di programmazione in doppia alta risoluzione • Buffer di stampa: ricaviamolo proprio dall'Apple, che contiene una scheda memoria sempre inutilizzata • Oneliners • Appliscuola: variazioni di velocità in funzione di concentrazione dei reagenti e temperatura • **Macintosh**. Prova su strada del Bernoulli Box, che archivia su cartuccia • Macnews • Un database veloce, versatile e, per di più, personalizzato da una potente struttura a schede

N° 26 — MAGGIO 1986

Speciale: gli spreadsheet più potenti per Apple II e Mac • Giochi: arriva finalmente l'adventure tutto italiano, bello e difficile • Grafica: altri segreti della programmazione in Dhr • Appliscuola: un programma che risolve in un baleno sistemi di equazioni lineari • Ants! Il terrore, con le sembianze di gigantesche formiche, viene dal giardino • Oneliners • Quale sarà il futuro di Apple II? Un'intervista con John Sculley e molte novità da Cupertino • **Macintosh**. Mettere in rete Sunol, il disk server piccolo e potente • Mac+II: un programma che simula su Mac il video Applesoft? Certo, per utilizzare ancora la vecchia biblioteca programmi del II • Windows Toolbox, perché ogni programmatore vorrebbe poter modificare le finestre del toolbox • Bioritmi: simpatico e dotato di buona grafica, questo programma traccia le curve, le compara, dà il consiglio del giorno • Macnews

N° 27 — GIUGNO 1986

Chitarra: imparare gli accordi con un maestro eccellente e davvero chiaro • Dischetti: archiviando con Unidisk e i dischi da 3,5" si risolvono molti problemi • Reminder: un programma per non dimenticare nulla e pianificare tempo libero e vita in famiglia • Assicurazioni: una polizza casco per il computer • Grafica: più nessun problema nella gestione delle coordinate, se si lavora con le figure a blocco • Postmaster: etichette insuperabili • Mitogame: giocando con Zeus succede che... • Appliscuola: trigonometria • **Macintosh**. Lo chiamano software povero, ma spesso si rivela più potente dei cugini più costosi. E in particolare, Omnis 3 fa miracoli • Mac Banker: gestisce il conto corrente e stampa gli assegni • Leasing: i costi veri, la vera convenienza • Mac Plus: occhio agli incompatibili! • Programmi: è possibile trasferire listati, da Applesoft a Ms Basic. Molti programmi del II possono girare su Mac • Macnews

N° 28 — LUGLIO /AGOSTO 1986

Per Apple II e per Macintosh, una rassegna del miglior software musicale • Millenote: una routine per comporre, e poi esportare, brani anche complessi • Planetario: la volta celeste del luogo e dell'ora che vuoi • Scatola nera: un classico tra i giochi di deduzione • Supershopper: come far la spesa al meglio • Grafica: animazione veloce senza cambio di pagina • **Macintosh.** Gin: un gioco con le carte, di cui però è arduo calcolare il punteggio • Reset: un aiuto per chi programma in Ms Basic • Cronometro: al sessantesimo di secondo, con la stampa dei parziali • Radion Tyrant: il gioco nella reggia del tiranno • Text file: un'utility per correggere più in fretta i listati. • Macnews: le migliori novità per Macintosh.

N° 29 — SETTEMBRE 1986

Cartoni animati: tutti Walt Disney con Movie construction set • Stampanti: arrivano tredici nuove stampanti per Apple II targate Ivrea • Smau 86: novità • Utility in accoppiata vincente per chi programma in Applesoft: un programma comprime le immagini Hi-Res e uno potenzia le gestione dell'I/O • Finestre e icone: anche sul II la gestione diventa amichevole • Grafica: animazione e spostamento insieme! • **Macintosh**. Borsa: Investor è tra i migliori programmi di gestione titoli • Melina: i nuovi accessori da scrivania • Freesoftware: ora anche in Italia, grazie ad Applicando, il software gratis • I Ching: il più antico metodo di divinazione in una raffinata versione • Macnews.

N° 30 — OTTOBRE 1986

Tutto sul nuovo Apple II Gs amichevole come il Mac e potentissimo • Servotelefono: la rubrica elettronica. • Un'utility che estende il potenziale dell'Applesoft in Dos 3.3, basata sul comando Ampersand (&) • Gioco: riuscirà Sammy il Pinguino a salvare la sua isola di ghiaccio dagli invasori? • Grafica: scrivere sullo schermo dell'Hi-Res • Con Turtle Basic bastano 24 parole per programmare la grafica e stampare in Hi-Res • Un eccellente correttore ortografico per i testi scritti in italiano o in Pascal. • **Macintosh**. Lettura veloce in italiano e in inglese • I monitor 15" a colori • SuperSorter: un programma di ordinamento dati.

N° 31 — NOVEMBRE 1986

Il Computest per controllare la vostra forma fisica in vista delle vacanze sugli sci • Una libreria per conservare le subroutine di utilizzo frequente • Tutte le schede di espansione di memoria per Apple II • L'Apple suona "Happy Birthday" e vi offre una fetta di torta • Un programma per realizzare listati formattati e diagrammi di flusso • Far scorrere il testo sullo schermo dell'Hi-Res • Tutti i caschi silenziatori per stampanti disponibili sul mercato • ProWriter: dà più potenza al word processing • **Macintosh**. Lo Scanner S200 dell'Agfa Gevaert che trasforma testi e disegni in file • Zoom: un database grafico per disegni e testi • Hard disk: 640 Mb in cascata • Disk editor per recuperare i file perduti • Riclassificazione di un bilancio sfruttando la potenza di Excel.

N° 32 — DICEMBRE 86/GENNAIO 87

Dos e ProDos: disponibili su un solo dischetto • Compass Quiz: per imparare i punti cardinali usando la grafica in alta risoluzione •Plotter automatico: consente la stampa in alta risoluzione di diagrammi di funzione con messa in scala automatica. • Ram Disk 64: un risparmio di tempo dal 60 al 90% • **Macintosh**. Tutti in rete con AppleTalk • dBase: anche per Mac il potente database relazionale programmabile • Prova del nuovo hard disk Hyperdrive Fx 20 • Mac Music: un programma per suonare con le quattro voci del sintetizzatore del Mac.

N° 33 — FEBBRAIO 1987

Due software per IIGs: GsPaint e GsWrite • Gestione del conto corrente con AppleBanker • Quattro programmi didattici in Applesoft • List Master: un'utility per un'esposizione più organizzata del listato e la ricerca degli errori • Ecco Duetto, per inserire nei vostri programmi il suono a due voci • Primo articolo sull'intelligenza artificiale • È arrivato il Freesoftware per Apple II • **Macintosh**. Novità per la rete AppleTalk • Tutte le novità presentate al MacWorld Expo di San Francisco • Giocare a briscola scoperta contro il Mac.

N° 34 — MARZO 1987

I programmi compatibili con Apple IIGs • Arcade sound editor: generatore di suoni • Una biblioteca di routine, un comando di Copy e una protezione per il dischetto • Creare effetti-dissolvenza sullo schermo Hi-Res • Seconda puntata sull'intelligenza artificiale • AppleWorks per la gestione del c/ c bancario • Un gioco sul football ma anche un programma didattico • **Macintosh**. Due macchine e altre periferiche per la famiglia dei Mac • MacTime: imparare a gestire meglio il proprio tempo • Compilatore per il Basic Microsoft • Shopper Mac, per la gestione della dispensa domestica • MacBanner, crea manifesti e striscioni • Un'applicazione del programma Filevision per la gestione di un orto o un giardino.

N° 35 — APRILE 1987

Software per IIGs: GraphicWriter con prestazioni di grafica e testo • Un compatto editor per i vostri programmi • Un database per i referti medici di laboratorio • Creatore di videate in Applesoft • Compatibilità hardware per IIGs • Terza puntata sull'intelligenza artificiale • Biblioteca di dischetti • **Macintosh**. Novità hardware all'AppleWorld 87 • Dattilografia: per migliorare la velocità d'uso dei tasti • LabView attiva sullo schermo strumenti virtuali per applicazioni ingegneristiche • Scheda Levco Prodigy per sfruttare le prestazioni del Mac.

N° 36 — MAGGIO 1987

Per l'osservazione meteorologica e la raccolta dei dati ecco Stazione Meteo • Espansioni Ram per Apple • Super ordinamento delle matrici • Cross Reference: per ottenere comodi prospetti che elencano tutte le

variabili e i riferimenti alle linee • Quarta puntata sull'intelligenza artificiale • **Macintosh**. I monitor giganti • Tutti i segreti degli effetti speciali di Cricket Draw • Con questo programma potrete comporre splendidi show animati • Trucchi e scorciatoie per il Mac • Ready Set Go! • AppleShare: software di gestione per la rete AppleTalk • Con Omnis 3 applicazioni per i professionisti • Tutti i linguaggi per programmare.

N° 37 GIUGNO 1987

Un potente editor per creare set di caratteri in Hi-Res • Costruire da sé un'antenna (per Apple II e per Mac) • Routine in Im per evidenziare parole chiave in un listato in Applesoft • Routine per creare una Ram Disk di 16 kb in ambiente Dos 3.3 • Courseware avanzato per insegnanti • Un programma per la gestione del mouse •
Macintosh. Come funzionano gli scanner • Un database per sfruttare il Mac • Ancora trucchi e scorciatoie • Turbo Pascal per Mac • Le novità del MacWorld Expo europeo • Super Painter per disegni veloci e a piena pagina • Omnis 3 per il condominio • Leggere un bilancio con Excel.

N° 38 LUGLIO/AGOSTO 1987

Novità software per il IIGs • Tutto quello che dovete sapere sulle banche dati • Come scrivere programmi che girano senza modifiche su qualsiasi Apple II • Interrogare l'antico oracolo cinese I Ching con il computer • Machine Code Editor, in Applesoft, per introdurre listati in assembler, e Complete Catalog, in Dos, per recuperare i file che credevate perduti • **Macintosh**. Tops, per la gestione delle reti locali miste Ibm e Mac • Versione per Mac del programma di grafica The Print Shop • Le nuove versioni di PageMaker e XPress • Due novità dalla Microsoft: Word 3.0 in italiano e Ms Works • Dieta personalizzata • Omnis 3 per i dentisti • Illustrator, per grafica in altissima risoluzione.

N° 39 SETTEMBRE 1987

Compatibilità Ms-Dos per Apple e Macintosh • **Macintosh**. Cd-Rom: la sigla del futuro • Banche dati: come organizzare un viaggio • MacDisk, il primo bimestrale su disco per il Macintosh • Personal LaserPrinter • Trasmissione dati fra Mac e Ms-Dos • Trucchi e scorciatoie per Mac • HyperCard, l'atteso e rivoluzionario database • Impeccabili presentazioni grafiche con PowerPoint • Il leasing conviene? • Elaborazione statistica con Excel • IIGs: 62 programmi già convertiti in Dos 3.3 • Note'n Files, il primo database per il IIGs • **Apple II**. Totocalcio per Apple II e per Macintosh • Invim facile con il Basic • Un'utility per trasferire il catalogo dei file; un programma per creare un messaggio personalizzato nel Dos 3.3; Print Master, per introdurre e salvare su disco i caratteri di controllo per la stampante • Un adventure game grafico ambientato in un'ambasciata straniera • Corso di Linguaggio macchina • Continua il viaggio verso il sistema autore.

N° 40 OTTOBRE 1987

Macintosh. Tutto sul nuovo Mac II • Campionato di calcio gestito partita dopo partita • I principali programmi per il disegno tecnico su Mac • Gli spooler, per stampare senza attesa • Continua il viaggio nel mondo delle banche dati • Excel: farsi un budget con il cash flow • **Apple II**. Outliner, per memorizzare e aggiornare dati evidenziando quelli più rilevanti • Movimenti e saldi del conto corrente bancario in gestione multipla • La memoria del II divisa in due zone distinte, con programmi indipendenti tra i quali è possibile lo switching • Seconda puntata del corso di Im • Terza puntata del sistema autore: di scena i puntatori.

N° 41 NOVEMBRE 1987

Macintosh. Prova su strada della Personal Laser Printer • Banche dati: appuntamento con i servizi finanziari e borsistici • Due pacchetti di gestione contabile • Ancora trucchi e scorciatoie • Un calendario personalizzabile • Excel: sott'occhio il flusso di cassa • Desktop communication • Intelligenza artificiale: ecco Expert • Prova delle schede acceleratrici per Mac • Omnis 3: gestione alberghiera • **Apple II**. Tape library, database che memorizza il contenuto delle vostre cassette audio e video • Adventure construction set: per giochi d'avventura in Basic • Error lister: per un aiuto nel debugging • Un editor per creare carte intestate, moduli, annunci e inviti • Terza puntata del corso di Linguaggio macchina • Education: entriamo nel vivo del Pascal • Il Gs: • Un'utility per gestire l'altissima risoluzione • Esaminiamo il software per questo nuovo computer.

N° 42 DICEMBRE '87/GENNAIO '88

Macintosh. Desktop publishing, tutti i segreti per stampare Linotronic • Estratto conto: sempre sotto controllo con lo spreadsheet dedicato • Scanner: quale programma per far leggere il Mac • Più belli i testi col sillabatore personalizzato • 4th Dimension: primo piano sul software di nuova generazione • Banche dati, informazioni preziose nel campo finanziario • Omnis 3 gestisce il magazzino e i clienti di un negozio di ottica • La posta elettronica • **Apple II**. Lettere e indirizzi pronti da spedire con AppleWriter • Il primo sillabatore per Apple II • Adventure: l'idolo di Monterey • Serendipity Tom, dall'ambientazione fantascientifica, per mettere alla prova i vostri riflessi • AppleWorks, presentazioni super col generatore di grafici • Stepper controlla gli errori • Quarta puntata del corso di programmazione in Linguaggio macchina • IIGs: • Festa di strumenti per la più grande orchestra con questi tre programmi • Nove prezione routine per chi programma e per chi deve curare la documentazione relativa a un programma in Basic.

N° 43 FEBBRAIO 1988

Le novità del MacWorld Expo di San Francisco, tra cui le nuove LaserWriter Apple • **Macintosh**. Midi: il network musicale • Continua il viaggio nelle banche dati, esaminiamo l'opzione di The Source: Business Update • PowerPoint: per realizzare materiale documentativo per presentazioni • Un programma per il calcolo dell'equo canone • ReadySetGo 4.0 può essere un rivale per PageMaker? • Tutte le stampe contabili a norma di legge con i tre programmi esaminati nei due numeri precedenti di Applicando • Caratteristiche di molti word processor avanzati è il Mail Merging • **Apple II**. Rainbow Labeler per stampare etichette, anche a colori • Turbo editor per Applesoft • Un'utility per il controllo degli errori di battitura dei vostri programmi • Microscopio vi consente il completo controllo del vostro Apple II e vi permette di guardarne da vicino l'azione • DoubleDos per tenere simultaneamente in memoria il Dos 3.3 e il ProDos e di passare dall'uno all'altro con un unico comando • IIGs: • Ecco i sequencer • IIGs new.

N° 44 MARZO 1988

Macintosh. Orizzonti nuovi per l'editoria aziendale con RagTime 2 • Il database che aiuta a ritrovare le fonti • LaserPaint 2: un fantasioso desktop publisher per Mac • Segreti e caratteristiche del Finder 6.0 • Come usare Excel per mutui, prestiti e interessi • Arredare con Scenario • Terza edizione del MacDisk • **Apple II**. Come calcolare l'equo canone • Super Hi-Res: tutti i colori del mondo • Tutte le carte di credito sotto controllo • Come fuggire dal labirinto tridimensionale? • Il Gs: Mean 18, un simulatore per giocatori di golf ad alta risoluzione • Con i Soft Switch si possono aumentare le possibilità del IIGs.

N° 45 APRILE 1988

È in arrivo dagli States la rivoluzione del secolo: il Cd-Rom • **Macintosh**. Con The Source, un consulente finanziario on-line • Cad: tre dimensioni per Mac • I database di quarta generazione non sono solo archivi intelligenti • Con Pixel Paint la possibilità di ottenere risultati eccezionali nel campo dei computer graphics • Prova su strada di Trapeze: lo spreadsheet acrobatico • SuperMac: il futuro è dentro il monitor • **Apple II**. Mailing list: lettere uguali ma personalizzate • Con ImageWriter II si stampano lettere, archivi e tabelle a sette colori • Con AppleWorks, grafici facili e belli • Un programma per la manutenzione della vostra moto • Il Gs: Come sfruttare al massimo le possibilità grafiche e cromatiche del IIGs • Ecco una carrellata su altre categorie di software musicale.

N° 46 MAGGIO 1988

Macintosh. Il Desktop publishing è entrato nella sua seconda fase • Il pianeta Cd-Rom continua ad avanzare • Con Cricket Graph sono facili i grafici aziendali • Nastri e dischi in ordine con Videotape Librarian • Macintosh II, cioè un'eccellente innovazione tecnologica • Nuovo da Aldus, ecco FreeHand per la grafica tecnica e per il disegno a mouse libero • Il Cadd: la nuova frontiera della rappresentazione tecnica • **Apple II**. Con Discoverer è facile indagare all'interno dei dischetti • Jogging: allenarsi col computer • Gioco: all'assalto delle barricate • Il Gs: la nuova utility di gestione per un uso sempre più professionale del IIGs.

N° 47 GIUGNO 1988

Macintosh. HyperCard, il nuovo media • le novità dal MacWorld Expo '88 di Amsterdam • Hyper Geometer: una grande applicazione di HyperCard per costruire applicazioni su misura • Ocr: il riconoscimento ottico di caratteri, il personal legge, ricorda, gestisce • Le Macro di Excel per sfruttare al meglio le capacità di questo potente foglio elettronico • Professional Cad System, un Cad per professionisti • Microsoft: intervista a Mike Slade • **Apple II**. guida ai programmi Tv • Binary II convert: potente utility di conversione e compattazione per i trasferimenti di dati via modem • Gioco: emozionante difesa di base anti-missili • Il Gs: simulazione fedele del Gba Championship Basketball.

N° 48 LUGLIO/AGOSTO 1988

ExpoEdit '88: i risultati di una fiera italiana sul desktop publishing • **Macintosh**. Continua il discorso sull'Ocr, per il riconoscimento dei caratteri particolarmente difficili • AppleTalk: quando la rete diventa fitta • MacSap III: un programma d'ingegneria civile per Mac • Seconda puntata sulle Macro di Excel • dBase Mac: un nuovo sistema di archiviazione per Mac • **Apple II**. Un programma che tiene sotto controllo il conto corrente bancario • Resoconto dell'AppleFest di Boston • Un potente programma in Linguaggio macchina per recuperare i file accidentalmente cancellati • Finalmente con AppleWorks potete sfruttare le capacità di stampa a colori dell'ImageWriter II • Il Gs: una presentazione di stupendi giochi per Apple IIGs • Tml Basic: un linguaggio gestito a menù che offre velocità e facilità di utilizzo.

N° 49 SETTEMBRE 1988

Dove va la Apple: il mercato del networking • **Macintosh**. Eecco l'ultima versione di PageMaker • Ocr: alcune riflessioni su come risolvere i problemi più spinosi • Excel: l'agenda per pianificare piccoli e grandi impegni • Prima puntata su 4th Dimension • Mac e Ms-Dos: un mélange tra il grande patrimonio informativo Ms-Dos e la filosofia Apple • HyperCard, gli stack e l'uso dei bottoni • Con Mgms è più facile progettare e disegnare su Mac • Rassegna dei più diffusi programmi che generano grafici per Macintosh • MacTel, il telefono a un clic di mouse • Come demolire le barriere tra Microsoft Basic e codice macchina con BreakWall • Un software per realizzare graficamente formule matematiche • Cricket Present: versatilità e gestione dei colori nelle presentazioni • **Apple II**. Espulsore di dischetti da 3,5" per Apple II • Pc Trasporter trasforma il vostro Apple II in un compatibile Ms-Dos • Seconda parte del servizio su AppleFest • Strategia dinamica per giocare con una amico o con il computer • Thunderscan: finalmente anche per gli Apple II • Prima puntata sul sistema operativo ProDos • Il Gs: Paintworks Gold, il nuovo programma grafico.

N° 50 OTTOBRE 1988

Lettore Apple Cd-Rom per tutti • **Macintosh**. Desktop publishing, alla scoperta della stampa offset • MacWorld Expo: Le novità di Boston • Listato: database professionale con HyperCard • VersaCad:

ora anche per Macintosh un grande Cad Ms-Dos • Grazie a MacRecorder diamo la parola a Macintosh • John Sculley: autobiografia di un manager vincente •Come generare una fattura con Excel e le sue macro • 4th Dimension: visualizzazione dei dati a video e in stampa • **Apple II**. La geometria dei frattali • Dedalo: il labirinto tridimensionale • Prosegue il viaggio sul Linguaggio macchina • Il Gs: ecco apparire il Freesoftware per Apple II Gs • Hopalong: il programma per generare motivi grafici • Anche il II Gs ha il suo pacchetto per le presentation.

N° 51 NOVEMBRE 1988

Tutte le novità presentate allo Smau 88 • **Macintosh**. Con Illustrator 88 più potenza al colore • Il Cd-Rom è utile anche alle aziende • Come prevenire i virus • Con Reflex Plus un'archiviazione veloce senza perdite di tempo •Corso di HyperCard, quinta lezione: i contenitori, cosa sono e come navigare all'interno di essi• Vincitori e premi del Best top Publishing • Cad ad alte prestazioni • 4th Dimension: le strutture di relazione • Come sfruttare al meglio le Macro istruzioni di Excel • **Apple II**. Con Mini Launcher si aggirano le subdirectory • Finestre: scorrimento in quattro direzioni • Il Gs: rassegna dettagliata sul Freesoftware per Apple II Gs • Con Tml Basic si possono creare perfette applicazioni in stile Desktop • I segreti dei softswitch.

N° 52 DICEMBRE/GENNAIO 88/89

Macintosh. Tutte le novità hardware e software per il trattamento del colore sul Macintosh II • LightSpeed C il linguaggio più utilizzato su Macintosh • Il dizionario multilingue aiuta il problema delle traduzioni • HyperExpo fiera a Boston dedicata tutta a HyperCard • Uno stack che costruisce altri stack • Omnis 3, ultima versione • I virus visti da vicino • Un hard disk chiamato Quantum • Un fantasma scrivano, programma in Basic • Menù Mela • **Apple II**. Accessori dell'Apple II accessibili tramite un programma evitando operazioni complesse • Gs/Os nuovo sistema operativo per II Gs • AppliTerm per comunicare • Catalog, un programma che fa vedere tutti i file in ProDos • Evaluate Any Formula, la gestione delle formule • Basic System, file binari.

N° 53 FEBBRAIO 1989

Macintosh. Comdex Fall '88 di Las Vegas • SoftPc un software per l'emulazione dell'ambiente Ms-Dos su Mac • Compatibilità: Macintosh e Ms-Dos in una sola scheda • NeXt, com'è nato, com'è fatto • Quick printing strategie e mercato • InnerCrate: hard disk sempre più capaci da assemblare in casa • Reports per risolvere le lacune di HyperCard nelle stampe tabellari • I nuovi hard disk rimovibili • Nuovi accessori per il pannello di controllo • Il Macintosh nel Laboratorio di Informatica Musicale • Cad professionale: Jonathan • Fourth Dimension: come definire un menù personalizzato • Ricerche intelligenti in HyperCard • **Apple II**. Ram Autoloader semplifica l'operazione di caricamento e salvataggio dei dati Ram • Il microprocessore 65816 a 16 bit • Tml Basic per il II Gs, come aprire una window e caricare un disegno • Busta Quick rende più veloce la stampa di indirizzi su lettere • Come funziona il Basic System Global Page.

N° 54 MARZO 1989

Macintosh. Mac World di San Francisco: Apple presenta nuovi prodotti e strategie • Intelligenza Artificiale su Macintosh •Software duplicato non autorizzato •Studio/8 un programma studiato per i grafici anche più refrattari al personal •Profits tiene sotto controllo la Borsa. •Il Macintosh dialoga con i grandi sistemi • XPress 2.0: i programmi di impaginazione raggiungono nuove vette •ScanMan, lo scanner tascabile della Logitech •Cat, la soluzione software per pianificare la propria vita •Quick Basic per Macintosh in grado di produrre nuove applicazioni ad alti livelli • Disegno assistito: McCad Schematics e Pcb Desig, due applicazioni per la progettazione elettronica •Sofisticate calcolatrici e gestori di file nel Menù Mela •Guide Post, per organizzare e classificare le informazioni su HyperCard •Macintosh e Apple II vi fanno la schedina • Stampare in Fourth Dimension • **Apple II**. Utility per la serie II • Come evitare i conflitti tra Lm e Hi-Res su Apple II •Tooload, per non cambiare disco • Benefici nascosti nella scatola magica del toolbox •Come crearsi menù in stile AppleWorks.

N° 55 APRILE 1989

Macintosh. intervista a Guerrino De Luca, direttore Marketing della Apple Italia • Fiere: tante proposte per il colore e la grafica professionale • Reti: cosa accade e cosa accadrà ora che la rete si affaccia verso altri standard • Il Dipartimento scienze dell'informazione dell'Università di Milano, un esempio pratico per una rete di Appletalk • Tops, la rete più amata dagli utenti Mac • Polemiche: il punto su Os/2 • Un futuro di tendenze sempre più Personal • World Perfect 1.0.1. sfida Ms Word • Professioni: Macintosh nel mondo delle Pr • Excel versione 1.5 • Dreams, un Cad studiato per incontrare il gradimento di architetti e ingegneri • Archie: archiviazione perpetua dei documenti su un disco Worm • SpiroDraw: come tracciare epicicloidi e ipocicloidi in un interessante programma realizzato in Basic • **Apple II**. Zip Cda programma per IIGs che ottimizza i parametri di settaggio del computer • Il microprocessore 65816 e i suoi modi di indirizzamento • Hack Simulator, un viaggio nel mondo degli hacker • Geos, nuova ondata di programmi per Apple II • Zip Chip un microprocessore che spalanca nuovi orizzonti • Slide Show per Apple II Gs • Corso ProDos settima puntata.

N° 56 MAGGIO 1989

Tutto il software per il Desktop Presentation • Come ottenere diapositive da Mac • Intervista con Gianni Degli Antoni: il punto su HyperCard • Il microprocessore Motorola 68030: il cuore del nuovo Macintosh II • Hd Storage Dimension • Professioni: Macintosh al servizio dei creativi• Guida alla scelta del monitor più adatto alle proprie esigenze •Anteprima Expo Edit • Portatili: Cambridge Z88 •Caratteri: come usare al meglio tutti i font esistenti •FreeStackware 1: la descrizione degli stack contenuti nei dischetti di Applicando •Polybuttons: un programma per creare bottoni HyperCard di ogni forma • Le fiere di primavera • Modello 740: ci pensa Macintosh • Corso di HyperCard: settima lezione.

N° 57 GIUGNO 1989

Mac Doctor: il software per la medicina, dall'ambulatorio al laboratorio • Project Management: programmi a confronto • Codice a barre: hardware e software per gestirlo con Macintosh • Cad: sulle ali di Pegasys • Trattamento del carattere • Quando l'hard disk va in tilt: operazione recupero • WingZ: il nuovo foglio elettronico • Microsoft File 2.0 • Un rivale per Ms Word? Arriva Full Write • Per il disegno creativo: SuperPaint • Ms Cd-Rom conference • Come leggere i file di disegno da un programma in Basic • Crittografia: proteggere i dati contenuti nell'hard disk • Tutto sulle macroistruzioni • La tutela giuridica del software • FreeStackware 2.

N° 58 LUGLIO/AGOSTO 1989

Ed è subito sette: tutte le innovazioni del System 7 •Speciale fiere •Mac in banca: il caso della Popolare di Sondrio • FreeHand 2.0 •Un modem chiamato Enigma •L'analisi e l'elaborazione dell'immagine: Optilab • Full Impact cambia faccia al foglio elettronico •Visto da vicino: lo scanner Hp Scanjet Plus • Fotocomposizione a colori: LaserPaint Color II • Tante piccole utility •ExpoEdit, un bilancio •Tutti i Cad per Macintosh •HyperCard: come costruire un mousometro • Animare i testi in HyperCard •Gli stack dei lettori recensiti da Livio Fiorenti.

N° 59 SETTEMBRE 1989

Tutti i word processor per Mac •Impaginare con Ready, Set, Go! •Gli hard disk Cirrus •Speciale stampanti a colori •Stampanti desktop? La soluzione Hewlett-Packard •Ms Works, cinque strumenti in uno •Una soluzione per l'orario scolastico •L'arte della Presentation •Presentare con HyperCard • HyperTalk caccia all'errore •I bioritmi con HyperCard.

N° 60 OTTOBRE 1989

Macintosh e i musicisti: tutti i software per comporre, scrivere ed eseguire la musica •Smau, anteprima dell'importante appuntamento milanese •Una cartolina dal MacWorld di Boston •Schede acceleratrici: un brivido per l'Se •Inchiesta: quali sono i punti deboli di Macintosh? •Case history: BTicino fa tutto con Mac • Connettività: Mac e Digital• Tutti insieme appassionatamente, Novell e Excelan •Lap-Link, l'arte di comunicare senza rete •Il PostScript al microscopio• Tutto su Rip 3 Saturn • La gestione delle immagini grafiche: Tiff e Giff •Lavorare con Omnis Tre •HyperSpazio: Vola, farfalla vola; Bookbuilder; HyperCalculator; la libreria dei programmi .

N° 61 NOVEMBRE 1989

Smau: una completa rassegna su tutti i prodotti per Mac • Speciale tavolette grafiche: cosa c'è di nuovo sul mercato •Il nuovo software integrato: RagTime 3.0 •Photo Mac, un software per il trattamento e il ritocco della foto su Macintosh •Mathematica, un ambiente di sviluppo per programmi matematici •Professioni: Mac e gli ingegneri •Una soluzione integrata per l'ingegneria strutturale: Asso Engineering •Case history, preparare la tesi di laurea con Mac •Programmare in linguaggio C su Mac, prima puntata •HyperSpazio: Popup Menù, Billboard, MindMaster e HyperChart •FreeStackware: recensione delle applicazioni contenute nel dischetto numero 5.

N° 62 DICEMBRE 1989

Memorie esterne: tutto quello che offre il mercato per la salvezza dei nostri dati •Il disco magneto-ottico, il futuro delle memorie • Hard disk rimovibili a confronto: Iomega e Verbatim •Speciale giochi: i migliori computer game per Macintosh •Dark Room e ArtRoom, banche immagini su Cd-Rom •Come scegliere il primo Mac? Una guida per il neofita •Cobra Rodime, un hard disk che dice qualcosa di nuovo •FastBack: il backup innanzitutto •Una scuola per professionisti della rete commerciale: Apple Business School • Emulare Mac su Amiga? Adesso si può • Corso di programmazione in C, seconda puntata • HyperSpazio: Poker Machine, la gestione del tempo, gli stack del sesto dischetto del FreeStackware di Applicando.

N° 63 GENNAIO/FEBBRAIO 1990

Finalmente è una realtà: Macintosh Portable • Alla vigilia di Ico.Graphics, il punto sulla situazione del Cad per Mac • I cinque giorni del Comdex: le novità dalla famosa fiera di Las Vegas • Speciale "laboratorio virtuale": tutto l'hardware e il software per l'acquisizione dati • Prove software: Mac Draw II; Adobe Type Manager • Guida per il neofita del mondo Macintosh, seconda puntata: le periferiche • Un nuovo settore di applicazioni per Mac: la stampa su plastiche, film e metalli • Corso di programmazione in C, quarta puntata • La nuova fotografia: da Canon e Sony arrivano le still video camera • HyperSpazio: il salvaschermo; la gestione del budget personale; Free Stackware italiano; il settimo dischetto del FreeStackware.

N° 64 MARZO 1990

Oltre il Cad. Tutte le novità da Ico.Graphics, con un occhio di riguardo per la modellazione solida e l'animazione • Speciale database: tutto su tutti i più importanti db per Macintosh: Fourth Dimension, Omnis5, FoxBase, McMax e FileMaker II • Mac si gira: MacroMind Director, ovvero la regia su Macintosh • L'animazione a portata di mano con Studio/1, fratello minore del più celebre Studio/8 • L'alternativa a HyperCard: SuperCard (prima puntata) • Schede acceleratrici: la soluzione DayStar • Speciale stampanti PostScript: come, quando e perché acquistarle • Prove su strada: Nec SilentWriter Lc-890, una stampante led che sembra una laser • Corso di linguaggio C, quarta puntata • HyperSpazio: Cruncher Button, per comprimere gli stack HyperCard; Gizmo, un appassionante gioco di simulazione con HyperCard.

N° 65 APRILE 1990

Chilometri di memoria: il backup delle informazioni riscopre il nastro magnetico • Fiere: Drupa 90, l'appuntamento quadriennale di Düsseldorf su carta e stampa. A che punto è il matrimonio tra Mac e prepress? • Periferiche: quattro grandi a confronto. Strategie e prodotti di Hewlett-Packard, Tektronix, Calcomp e Océ Graphics - Prove su strada: la stampante a colori Tektronix 4697, una inkjet per tutti • La rivincita del pixel: Pixel Paint Professional dimostra che la tecnica bitmap è viva e vegeta... • Soluzioni di rete: obiettivo su NetWare Novell • SuperCard, seconda puntata • Arriva anche nel mondo Apple Spss, il più famoso software integrato per la statistica • Ulisse vi compila il modulo 740: quest'anno, ai pacchetti per commercialisti si affianca anche una versione dedicata all'utente finale • Libri: tre volumi per conoscere meglio il linguaggio C • FreeStackware (dischetto Apfs/A89): diversi stack per la didattica e la divulgazione scientifica • Answers! Con questo stack diventa più facile analizzare le risposte a sondaggi e questionari • Puzzler: un gioco per prendere confidenza con HyperTalk • La gestione della biblioteca di casa con MacLibreria, un database in Ms Basic.

N° 66 MAGGIO 1990

Radius, il monitor che fa la rivoluzione...a 90° • Electronic Publishing: come si lavora nella redazione del Sabato • Le nuove tendenze nel settore delle arti grafiche e il ruolo di Mac • Quick printing e service: cosa succede a Roma • Obiettivo su XPress 2.12 • Scanner Ocr: la lettura artificiale. Tutte le soluzioni per Mac • Acquisire immagini con MacImage e Datacopy • Dynaperspective, il 3D per tutti • Dar voce a Macintosh: MacRecorder • La schedina con Mac • Corso di linguaggio C, quinta puntata • HyperSpazio tre stack per conoscere maglio HyperCard: ReportBuilder, Headliner, generatore decisionale.

N° 67 GIUGNO 1990

Impressioni dai MacWorld di San Francisco e Amsterdam • Schede a 8, 24 e 32 bit: cosa fanno e a chi servono realmente • Speciale stampanti a colori • Il PostScript senza PostScript: Freedom of Press • Una nuova ondata di prodotti musicali per Mac • Intervista a Dante Majorana: un film fatto con Macintosh • Ipertesti: navigare nell'oceano delle informazioni • Screen Recorder, un vcr dentro il Mac • Sesta e ultima puntata del corso di programmazione in linguaggio C • HyperSpazio: Orologio binario, CalcuCard e la recensione di un ricco dischetto del Free Stackware

N° 68 LUGLIO/AGOSTO 1990

La fiera del Dtp: ExpoEdit. Alcune riflessioni e orientamenti sui nuovi prodotti • Il controllo remoto su Macintosh: Timbuktu e Carbon Copy • La modulistica con Mac: Smart Form e True Form • Intervista con Francesco Gardin (Ais) sulla realtà artificiale • La stampante a getto d'inchiostro, anche per formati A3, della Hewlett-Packard • Il rimovibile portatile Bernoulli • Le famose utility Norton, debuttano su Macintosh. Diagnostica e riparazione dei dischi • Un impaginatore studiato per i creativi: Multi Ad Creator • Software per aggiungere memoria virtuale Ram, utilizzando hard disk: Virtual • Gestire il telefono senza modem con HyperTel • Una agenda intelligente per Mac: HyperManager • Presentazione di una serie di giochi • HyperSpazio: Visualizzatore di font e menù Toggle.

N° 69 SETTEMBRE 1990

Speciale Cad: le nuove tecniche per il disegno e la progettazione. In prova Radar/Ch, il Cad che viene dall'est; Architrion illustrato da un gruppo di professionisti che ne fanno uso; AutoCad, il più diffuso nell'ambiente Dos; Microstation, dalle stazioni di lavoro a Mac • La cartografia con la mela: Map Grafix • Colori sul video e sulla carta: le tecnologie per una resa il più possibile simile • TypeStyler, il manipolatore di font facile e potente • Mac e il protocollo di comunicazione Tcp/Ip • Stampa dei codici a barre con PrintBar • Giochi: seconda puntata • Hyperspazio: il database per le videocassette; lo scombinatore di parole

N° 70 OTTOBRE 1990

Guida rapida allo Smau • Il MacWorld di Boston: dalle aziende al multimedia • I misteri dei film recorder • Un progetto architettonico dalla A alla Z • Non solo architettura: MacBravo!, PowerDraw, Swivel 3D; il potente, il facile, l'originale • Il lettore per Cd-Rom portatile della Nec • Roma capitale del software italiano: le opinioni dei protagonisti • Il suono ad alta fedeltà: Audiomedia • Mela in azienda, la rubrica per l'ufficio: monitoraggio aziendale con Excel • Hyperspazio: programmi per la fantasia, Tri-sort, Dimagrire con la mela, Impara gli Usa

N° 71 NOVEMBRE 1990

I tre Mac per tutte le tasche: caratteristiche tecniche e obiettivi di mercato • Typist, lo scanner/Ocr manuale • Dtp: in prova la versione 3.0 di Quark XPress • Visita alla fabbrica di Cork, in Irlanda, dove si producono i Mac destinati al mercato europeo • Dopo la pace tra Apple e Adobe, intervista a Charles Geschke, socio fondatore di Adobe • Quattro programmi per creare e manipolare le font: Fontographer, Font Studio, Metamorphosis e Parafont. • In prova la versione 3.0 di Illustrator • Photoshop e ColorStudio, per il trattamento creativo delle immagini a colori • Statistica per la mela iridata: Systat • La testimonianza degli autori del percorso ipermediale "Il pianeta e la parola", proposto a Smau 90 • Sinonimi sotto al menù mela • Il topo senza coda: Cordless Mouse • Mela in azienda: gestione commerciale con FileMaker • Hyperspazio: la fantasia al potere; gestione dei beni mobili e immobili; Pack Stack, per sfruttare al massimo la memoria disponibile

N° 72 DICEMBRE 1990/GENNAIO 1991

LA tv nel Mac: bilancio sulle tecnologie per l'acquisizione delle immagini televisive. In prova due schede: QuickImage 24, a colori, e DigiVideo, in bianco e nero • La edizione in stack della Divina Commedia • Macintosh e l'affascinante (e ricco) mondo della moda • Due proposte per le scansioni a colori: lo scanner Epson Gt 6000 e ColorSet • Disegno 3D e modellazione con il software Zoom • Versione 2.1 della scanner manuale ScanMan • I medici per Mac: MacTools Deluxe e Sum II • Dalla Pioneer una unica unità per dischi ottici Worm e riscrivibili • La famiglia per il disegno: da Canvas a UltraPaint • Mela in azienda: fatture con FileMaker Pro • Hyperspazio: biglietti da visita; l'indirizzario; recensione del dischetto cod. 6086

N° 73 FEBBRAIO 1991

Tre Mac in prova: dal piccolo Classic, al potente IIfx, passando per il IIsi • Cattura delle immagini video con la scheda RasterOps Video ColorBoard 364 • La versione 2.0 di Claris Cad • Windows 3 contro Mac: il punto del mercato • LetraStudio, software per la creazione di effetti grafici con il testo • Le nuove funzioni di PageMaker 4.0 •Database: File Force, fratello minore di 4th Dimension, e Oracle • Le nuove tecniche che avvicinano Mac all'arte • Intervista con Paul Brainerd, il padre di Aldus • Mac e hindi: uno strano compito per un personal dalle mille possibilità • Kpmg: una multinazionale ha scelto Mac • Mela in azienda: contabilità generale con Excel • AppliMac: i trucchi per digitalizzare foto e disegni • Hyperspazio: giocare al Totocalcio; recensione del dischetto cod. 6087

N° 74 MARZO 1991

I nuovi modelli portano le azioni Apple alle stelle • Il MacWorld di San Francisco • Modellatori solidi: Presenter Professional, Swivel 3D, DynaPerspective, Super 3D • Vendita per corrispondenza: opinioni a confronto • Dagli istogrammi alla presentation: GraphMaster e DeltaGraph • I pionieri del multimedia e le loro opere • La terza volta di FreeHand • A caccia di immagini con Color Capture • Monitor e televisione: confronto di tecnologie • La stampante termica a colori OcéColor • Un database "cucito" su Mac: Double Helix 3.0 • Guida alla tesi: perché usare Mac • Il mondo sotto al menù mela • AppliMac: il duo StrataVision + Minicad Plus • AppliMac: i segreti del sistema derivato; Time Tutor; recensione del dischetto cod. 6089

N° 75 APRILE 1991

La contabilità con Mac: è finito il predominio Ms-Dos? • Compilare il modulo 740 con il computer • Macintosh Lc: il colore per ogni tasca • Gli sviluppatori: uomini che lavorano per il "resto di noi" • Font: passato, presente e futuro • Le stampanti in bianco e nero • Hp LaserJet IIID, la laser fronte/retro di qualità • Arte e Macintosh: parlano i protagonisti • Lettore di Cd-Rom Nec Cdr-72 • Progettazione: il caso CadSap • Tre Cad europei: MacArchitrion, Radar/Ch e DomusCad visti da vicino • Tesi secondo morso: la raccolta degli appunti e delle note bibliografiche • Mela in azienda: calcolare il costo del leasing con il foglio elettronico Excel • AppliMac: stampa di modulistica con FileMaker • Hyperspazio: la prima schedina; MacGammon; recensione del dischetto cod. 6090

N° 76 MAGGIO 1991

Le tecnologie per la stampa a colori • Panorama sui compressori: per file generici e per immagini • La filosofia di HyperCard: ambiente di sviluppo, linguaggio di programmazione o che altro? • Stampa PostScript: il problema dell'effetto moiré • Alla scoperta della mela rossa • La Bibbia in HyperCard • Le novità di Excel 3.0 • La sicurezza dei propri dati • Tesi, terzo morso: l'organizzazione delle idee • Mela in azienda: il conto corrente con Excel • AppliMac: la giocata proporzionale al Totocalcio; i colori del Basic; due dischetti di freestackware in italiano; recensione del dischetto cod. 6088

N° 77 GIUGNO 1991

Le caratteristiche in dettaglio del System 7 • I tentativi di clonizzare Mac • Virtù e limiti dell'algoritmo di compressione delle immagini Jpeg • La lotta tra le case dominatrici del mondo informatico • Cinque modelli di fax modem • Codice Ascii e stili tipografici • Microphone II, comunicare in stile Mac • Processi di simulazione per il manager • Il rendering con Ray Dream Designer • Mac nel mondo dei fumetti • Lo stack lunare • Tesi, quarto morso: le prime bozze • Mela in azienda: i numeri di Excel 3.0 • Tutto ciò che non serve sapere su Mac • AppliMac: risolvere i problemi di compatibilità tra le font • Hyperspazio: la tecnica con moltiplicazione di percentuali per la schedina; recensione del dischetto cod. 6091

N° 78 LUGLIO 1991

Programmazione: la frontiera dei linguaggi orientati agli oggetti • System 7 e QuickTime, i punti fermi della conferenza annuale degli sviluppatori • Da video a Mac: la proposta Videologic • Uso dell'interfaccia utente in un linguaggio di programmazione evoluto: Think C • Umanisti e computer • Oasis: un programma di paint per creativi • In prova ColorStudio 1.1 • Hp PaintJet : il colore a poco prezzo • I nuovi sistemi per il desktop prepress • Font: le raccolte su Cd-Rom; i caratteri non romani • Topolino e il computer • Tesi, quinto morso: integrare immagini nel testo • Mac in uno studio legale • Videogiochi: in Corvette per le strade di San Francisco • AppliMac: i trucchi per una migliore installazione del system • Hyperspazio: recensione del dischetto cod. 6093

N° 79 SETTEMBRE 1991

Cover story: tutti i nodi della rete: Ethernet, la soluzione veloce; il sistema bancario Mid; comunicare in economia; in collegamento con i mainframe con Versaterm Pro • Il successo di Mac visto dagli occhi di un sociologo • Tre programmi per archiving: Giada, Elisir, Archls • Presentation: confronto tra Cricket Presents, More e Persuasion • Tesi, sesto (e ultimo) morso: gli ultimi ritocchi prima della stampa finale • Due stampanti a colori con interprete PostScript non originale • Software la gestione di un albergo • Due applicazioni realizzate con altrettanti comuni fogli di calcolo, per il controllo del conto corrente e il calcolo delle rateizzazioni • Metodologie per comprendere, con l'ausilio di Mac, la dinamica d'impresa • Applimac: consigli e trucchi per personalizzare e potenziare il system • Hyperspazio: recensione del dischetto cod. 6092

4 OFFERTE SPECIALI !!

Per completare la tua collezione di applicando

5 Arretrati Applicando L. ~~80.000~~ **L.35.000**

10 Arretrati Applicando L. ~~160.000~~ **L.70.000**

E, per chi si esercita con la programmazione, c'è invece la proposta di avere gli arretrati di Applicando con i relativi dischi* contenente il programma del mese.

5 Arretrati Applicando **+5** Dischi L. ~~147.500~~ **L. 79.000**

10 Arretrati Applicando **+10** Dischi L. ~~295.000~~ **L. 139.000**

*L'elenco dei programmi su disco è riportato a pag 26.

NON PERDERE QUESTE OCCASIONI STORICHE !!

Riempi subito il coupon e spediscilo a: **Gruppo Editoriale JCE** - via Ferri, 6 - 20092 CINISELLO BALSAMO

Cognome ____ Nome ____

c/o Società ____

Via ____ N. ____ Tel. ____

Cap. ____ Città ____ Prov. ____

P. IVA ____

☐ Desidero ricevere i seguenti **5** numeri di Applicando N°....

☐ senza dischetti a L.**35.000** ☐ con i **5** dischetti specificati qui sotto a L.**79.000**

☐ Desidero ricevere i seguenti **10** numeri di Applicando N°....

☐ senza dischetti a L.**70.000** ☐ con i **10** dischetti specificati qui sotto a L.**139.000**

☐ Allego Assegno di L.... ☐ Allego ricevuta di versamento sul cc/p n. 351205 di L....

☐ Pago fin da ora l'importo di L. ....
con la mia Carta di Credito: *sono accettate Bank Americard - Visa, American Express.*

VISA 4 _ _ _ - _ _ _ _ - _ _ _ _ - _ _ _ _ scad. ....

AMERICAN EXPRESS 3 7 _ _ - _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ scad. ....

Data ....

Firma ....

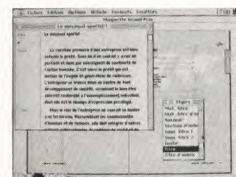
Se hai scelto l'offerta con dischetto, scrivi qui i numeri di codice:

COD.	COD.
COD.	COD.
COD.	COD.
COD.	COD.
COD.	COD.

Macintosh & Windows

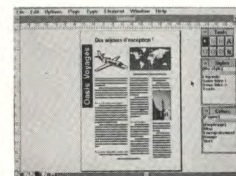
ALDUS PAGEMAKER 4.0

UN SOLO STRUMENTO DALLA SCRITTURA ALL'IMPAGINAZIONE

La qualità richiesta dai vostri documenti aziendali continua ad aumentare e il vostro sistema di trattamento testi non può più garantirvela? Dalla redazione alla stampa, Aldus PageMaker 4.0 vi offre accesso immediato al mondo dell'impaginazione: è lo strumento ideale per la vostra comunicazione scritta.

Scrivete...

Il nuovo Editing di Page Maker è dotato di tutte le funzioni di un sistema di trattamento testi: word processing, cut and paste, sillabazione automatica, ricerca/sostituzione di parole, caratteri e stili di scrittura, controllo ortografico in due lingue (opzionale fino a 11), creazione e gestione automatica di sommari e indici, concatenazione di più documenti di 999 pagine... E naturalmente potete recuperare tutti testi che avete creato fino ad oggi.

...impaginate

PageMaker vi mette a disposizione un vero e proprio "tavolo luminoso" su cui potete trasferire i vostri grafici e illustrazioni ed elaborare il vostro documento in modo estremamente facile, grazie agli strumenti grafici di cui è dotato. Oppure potete scegliere fra i diversi fogli stile che PageMaker vi offre: memo, report, agenda, bollettino, brochure, tariffario, ecc... e il documentodi qualità professionale che vedrete apparire sullo schermo sarà esattamente lo stesso che otterrete in stampa (WYSIWYG).

Stampate...

Le stampe laser sono poco costose, immediatamente disponibili e di qualità molto elevata. Naturalmente potete stampare i vostri documenti a colori, oppure ricavarne pellicole. PageMaker 4.0 è la soluzione più completa, dall'ideazione alla stampa.

Aldus PageMaker® 4.0

Personal creativity.

INVIA QUESTA PAGINA PER FAX AL NUMERO 02/5468757

Vorrei ricevere documentazione relativa a Aldus Pagemaker 4.0

☐ versione Macintosh ☐ versione Windows

Utilizzo già Pagemaker

in ambiente Macintosh ☐ in ambiente PC ☐

COGNOME ____ NOME ____ TEL-FAX ____

AZIENDA ____ FUNZIONI SVOLTE ____

VIA ____ CAP ____ CITTÀ ____

OPPURE RITAGLIA E SPEDISCI QUESTO COUPON A:
IMAGE TIME VIA ARCHIMEDE, 10 - 20129 MILANO